

6. User Interface (UI)

Os componentes descritos abaixo são encontrados nas páginas do AdminLTE - <https://adminlte.io/themes/AdminLTE/> e do react-bootstrap - <https://react-bootstrap.github.io>.

Os elementos construídos no AdminLTE utilizam o Bootstrap com jQuery tradicional. Por esse motivo a construção desses elementos no react são feitas utilizando o react-bootstrap como base, e os componentes que não utilizarem essa biblioteca devem ser controlados pelo estado da aplicação e não pelo jQuery.

6.1. Paleta de Cores

Disabled #7FB4D3 opacity: .65	Disabled #58D5F4 opacity: .65	Disabled #58C493 opacity: .65	Disabled #F7BE64 opacity: .65	Disabled #E8897D opacity: .65	Disabled #E1E4E9 opacity: .65
Primary #3C8DBC	Info #00C0EF	Success #00A65A	Warning #F39C12	Danger #F56954	Gray #D2D6DE
Active #357CA5	Active #00A7D0	Active #008D4C	Active #DB8B0B	Active #D33724	Active #B5BBC8

Disabled #586C81 opacity: .65	Disabled #7DDDDD opacity: .65	Disabled #9794C6 opacity: .65	Disabled #FFAF6A opacity: .65	Disabled #E56A97 opacity: .65	Disabled #636363 opacity: .65
Navy #001F3F	Teal #39CCCC	Purple #605CA8	Orange #FF851B	Maroon #D81B60	Black #111111
Active #001A35	Active #30BBBB	Active #555299	Active #FF7701	Active #CA195A	Active #000000

6.2. UI Elements (Elementos da interface do usuário)

6.2.1. [UIE001] Icon

Framework: Bootstrap + Font Awesome 4.7 + Ionicons

Pacote: ui-elements/general

Nome: Icon

Parâmetros:

- name (string): Nome completo do ícone do Font Awesome 4.7 ou Ionicons
- color (string): Cor do ícone (# / rgb)
- className (string): Classes a serem inseridas no componente
- style (object): Estilo CSS a ser aplicado no componente

 fa-check-square fa-dot-circle-o fa-check-square-o fa-minus-square

6.2.2. [UIE002] Label

Framework:**Pacote:** ui-elements/general**Nome:** Label**Parâmetros:**

- children (string): Descrição do Label
- color (string): Cor do texto e ícone (# / rgb)
- noSpan (bool): Quando "true" remove a tag
- form (bool): Label para formulário.
- icon (string): Nome do ícone a ser inserido ao lado esquerdo do texto
- className (string): Classes a serem inseridas no componente
- style (object): Estilo CSS a ser aplicado no componente



6.2.3. [UIE003] LabelForm (descontinuado)

Framework:**Pacote:** ~~ui-elements/form~~**Nome:** ~~LabelForm~~**Parâmetros:**

- ~~• children (string): Descrição do Label~~
- ~~• color (string): Cor do texto e ícone (# / rgb)~~
- ~~• htmlFor (string): Id do input que o label está relacionado~~
- ~~• className (string): Classes a serem inseridas no componente~~

A green checkmark icon followed by the text "Input with success" in green.

6.2.4. [UIE004] Button

Framework: Bootstrap**Pacote:** ui-elements/button**Nome:** Button**Parâmetros:**

- color (oneOf ['default', 'primary', 'success', 'info', 'warning', 'danger']): Cor do botão
- size (oneOf ['large', 'small', 'xsmall']): Tamanho do botão
- href (string): Link de redirecionamento
- type (oneOf ['button', 'reset', 'submit']): Tipo do botão. O default é 'button'
- disabled (bool): Habilitado ou desabilitado
- block (bool): Botão com width 100%
- className (string): Classes a serem inseridas no componente
- onClick (func): Função para ação de click
- children ([\[Label, UIE002\]](#)): Descrição do botão

Normal	Large	Small	X-Small	Flat	Disabled
<button>Default</button>	<button>Default</button>	<button>Default</button>	<button>Default</button>	<button>Default</button>	<button>Default</button>
<button>Primary</button>	<button>Primary</button>	<button>Primary</button>	<button>Primary</button>	<button>Primary</button>	<button>Primary</button>

6.2.5. [UIE005] ButtonIcon

Framework: Bootstrap

Pacote: ui-elements/button

Nome: ButtonIcon

Parâmetros:

- color (oneOf ['default', 'primary', 'success', 'info', 'warning', 'danger']): Cor do botão
- size (oneOf ['large', 'small', 'xsmall']): Tamanho do botão
- href (string): Link de redirecionamento
- type (oneOf ['button', 'reset', 'submit']): Tipo do botão. O default é 'button'
- disabled (bool): Habilitado ou desabilitado
- block (bool): Botão com width 100%
- className (string): Classes a serem inseridas no componente
- onClick (func): Função a ser executada na ação do click
- icon ([\[Icon, UIE001\]](#)): Ícone do botão
- children ([\[Label, UIE002\]](#)): Descrição do botão



6.2.6. [UIE006] ButtonDropdown

Framework: Bootstrap

Pacote: ui-elements/button

Nome: ButtonDropdown

Parâmetros:

- label ([\[Label, UIE002\]](#)): Nome do botão
- color (oneOf ['default', 'primary', 'success', 'info', 'warning', 'danger']): Cor do botão
- size (oneOf ['large', 'small', 'xsmall']): Tamanho do botão
- dropup (bool): Abrir caixa acima do botão
- pullRight (bool): Abrir caixa para o lado esquerdo
- className (string): Classes a serem inseridas no componente
- options (arrayOf(object)): Lista a ser exibida
{ label: [\[Label, UIE002\]](#),
onClick: "Função para ação de click",
href: "link referente ao item",
target: "trabalha com o href (_blank, _self, _parent, _top, framename)",
divider: "boolean. Linha divisória, ignora os outros atributos",
header: "boolean. Só aceita o label",
disabled: "boolean. Desativa a opção" }
- disabled (bool): Desabilitar botão



6.2.7. [UIE007] ButtonSplit

Framework: Bootstrap

Pacote: ui-elements/button

Nome: ButtonSplit

Parâmetros:

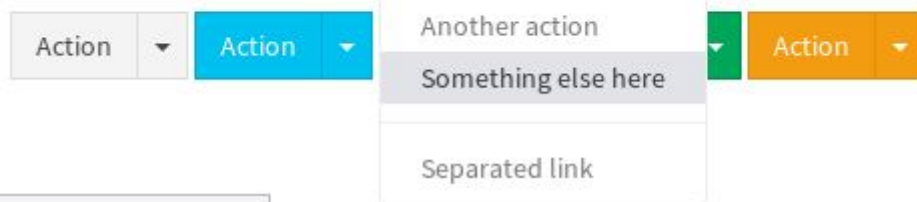
- label ([\[Label, UIE002\]](#)): Nome do botão
- color (oneOf ['default', 'primary', 'success', 'info', 'warning', 'danger']): Cor do botão
- size (oneOf ['large', 'small', 'xsmall']): Tamanho do botão
- options (arrayOf(object)): Lista a ser exibida
{ label: [\[Label, UIE002\]](#),
onClick: "Função para ação de click",
href: "link referente ao item",
target: "trabalha com o href (_blank, _self, _parent, _top, framename)",
divider: "boolean. Linha divisória, ignora os outros atributos",
header: "boolean. Só aceita o label",
disabled: "boolean. Desativa a opção" }
- dropup (bool): Abrir caixa acima do botão
- pullRight (bool): Abrir caixa para o lado esquerdo
- disabled (bool): Desabilitar botão

- className (string): Classes a serem inseridas no componente
- onClick (func): Função a ser executada na ação do click

Normal split buttons:



Flat split buttons:



6.2.8. [UIE008] ButtonApp

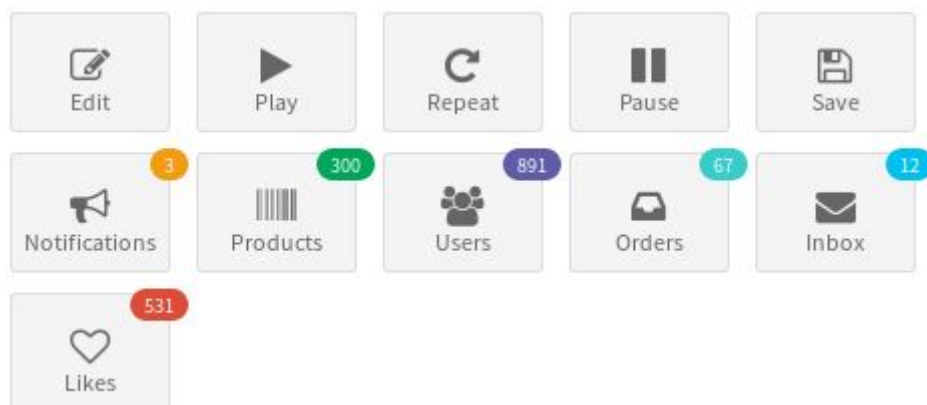
Framework: AdminLTE

Pacote: ui-elements/button

Nome: ButtonApp

Parâmetros:

- label ([\[Label. UIE002\]](#)): Descrição do botão com ícone
- badge (oneOfType [string, number]): Texto do badge do botão
- badgeColor (oneOf ['yellow', 'green', 'purple', 'teal', 'aqua', 'red']): Cor do badge
- href (string): Link de redirecionamento
- disabled (bool): Desabilitar botão
- block (bool): Botão com width 100%
- className (string): Classes a serem inseridas no componente
- onClick (func): Função a ser executada na ação do click



6.2.9. [UIE009] ButtonGroup

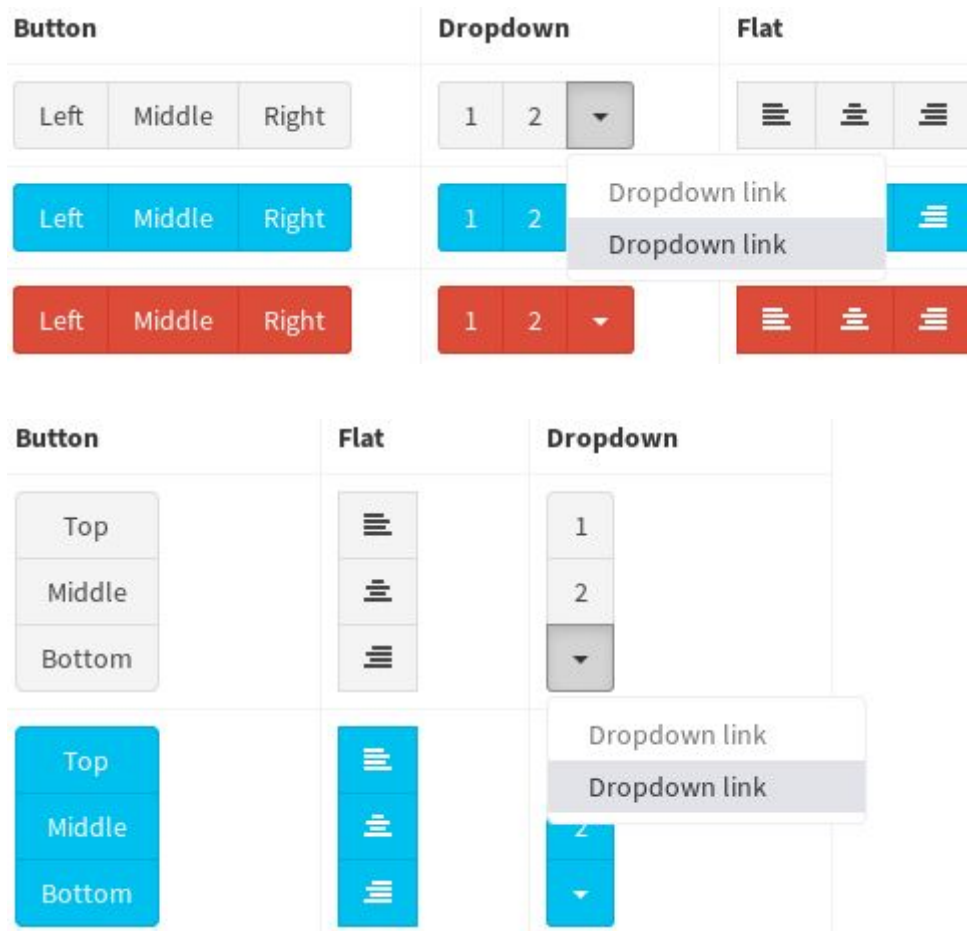
Framework: Bootstrap

Pacote: ui-elements/button

Nome: ButtonGroup

Parâmetros:

- vertical (bool): Alinhamento dos botões
- children [[Button, UIE004](#)] e/ou [ButtonDropdown, UIE006](#)]: Botões a serem agrupados
- className (string): Classes a serem inseridas no componente



6.2.10. [UIE010] Input

Framework: Bootstrap + AdminLTE

Pacote: ui-elements/form

Nome: Input

Parâmetros:

- id (string): Id do campo. Se não for passado, recebe uma hash aleatória
- state (oneOf ['success', 'warning', 'error']): Cor do campo
- size: (oneOf ['large', 'small']): Tamanho(altura) do input
- className (string): Classes a serem inseridas no componente
- label ([Label, UIE002](#)): Descrição do campo
- btnLeft [[Button, UIE004](#), [ButtonIcon, UIE005](#), [ButtonDropdown, UIE006](#)]: Botão no lado esquerdo do campo
- btnRight [[Button, UIE004](#), [ButtonIcon, UIE005](#), [ButtonDropdown, UIE006](#)]: Botão no lado direito do campo

- `addonLeft` (oneOfType [string, [\[Icon, UIE001\]](#), [\[Checkbox, UIE014\]](#), [\[Radio, UIE015\]](#)]): Ícone esquerdo do campo
- `addonRight` (oneOfType [string, [\[Icon, UIE001\]](#), [\[Checkbox, UIE014\]](#), [\[Radio, UIE015\]](#)]): Ícone direito do campo
- `type` (oneOf ['text', 'email', 'password', 'number']): Tipo do campo
- `value` (string): Valor do campo controlado
- `defaultValue` (string): Valor do campo não controlado
- `placeholder` (string): Placeholder do campo
- `disabled` (bool): Campo desabilitado
- `onChange` (func): Função para ação de alteração no campo
- `helpBlock` (oneOfType [string, [\[Label, UIE002\]](#)]): Help Block do campo

✓Label succes

Help block with success

⚠Label warning

Help block with warning

⊗Label error

Help block with error

horizontal:

Email	<input type="text" value="Email"/>
--------------	------------------------------------

disabled:

size small:

size large:

addonLeft:

☐ ☐

addonRight:

 ☐

addonLeft, addonRight:

btnLeft:

bynRight:

btnLeft, btnRight

6.2.11. [UIE011] TextArea

Framework: Bootstrap + AdminLTE

Pacote: ui-elements/form

Nome: TextArea

Parâmetros:

- id (string): Id do campo. Se não for passado, recebe uma hash aleatória

- state (oneOf ['success', 'warning', 'error']): Cor do campo
- size (oneOf ['large', 'small']): Tamanho(altura) do input
- className (string): Classes a serem inseridas no componente
- label ([\[Label, UIE002\]](#)): Descrição do campo
- addonLeft (oneOfType [string, [\[Icon, UIE001\]](#), [\[Checkbox, UIE014\]](#), [\[Radio, UIE015\]](#)]): Ícone esquerdo do campo
- addonRight (oneOfType [string, [\[Icon, UIE001\]](#), [\[Checkbox, UIE014\]](#), [\[Radio, UIE015\]](#)]): Ícone direito do campo
- value (string): Valor do campo controlado
- defaultValue (string): Valor do campo não controlado
- placeholder (string): Placeholder do campo
- disabled (bool): Campo desabilitado
- onChange (func): Função para ação de alteração no campo
- helpBlock (oneOfType [string, [\[Label, UIE002\]](#)]): Help Block do campo

Textarea



6.2.12. [UIE012] Select

Framework: Bootstrap + AdminLTE

Pacote: ui-elements/form

Nome: Select

Parâmetros:

- options (arrayOf(object)): [{ value: "valor_do_capo", label: "Descrição do campo", id: "id da opção"}]
Se a opção tiver um id no banco de dados deve ser utilizado no "id", mas não é obrigatório ter para utilizar o componente.
- value (string): Opção selecionada no componente controlado
- defaultValue (string): Opção selecionada no componente não controlado
- id (string): Id do campo. Se não for passado, recebe uma hash aleatória
- state (oneOf ['success', 'warning', 'error']): Cor do campo
- size: (oneOf ['large', 'small']): Tamanho(altura) do input
- className (string): Classes a serem inseridas no componente
- label ([\[Label, UIE002\]](#)): Descrição do campo
- btnLeft [[\[Button, UIE004\]](#), [\[ButtonIcon, UIE005\]](#), [\[ButtonDropdown, UIE006\]](#)]: Botão no lado esquerdo
- btnRight [[\[Button, UIE004\]](#), [\[ButtonIcon, UIE005\]](#), [\[ButtonDropdown, UIE006\]](#)]: Botão no lado direito
- addonLeft (oneOfType [string, [\[Icon, UIE001\]](#), [\[Checkbox, UIE014\]](#), [\[Radio, UIE015\]](#)]): Ícone esquerdo do campo

- `addonRight` (oneOfType [string, [\[Icon, UIE001\]](#), [\[Checkbox, UIE014\]](#), [\[Radio, UIE015\]](#)]): Ícone direito do campo
- `disabled` (bool): Campo desabilitado
- `onChange` (func): Função para ação de alteração no campo
- `helpBlock` (oneOfType [string, [\[Label, UIE002\]](#)]): Help Block do campo



6.2.13. [UIE013] SelectMultiple

Framework: Bootstrap + AdminLTE

Pacote: ui-elements/form

Nome: SelectMultiple

Parâmetros:

- `options` (arrayOf(object)): [{ value: "valor_do_capo", label: "Descrição do campo", id: "id da opção"}]
Se a opção tiver um id no banco de dados deve ser utilizado no "id", mas não é obrigatório ter para utilizar o componente.
- `value` (string): Array de opções selecionadas no componente controlado
- `defaultValue` (string): Array de opções selecionadas no componente não controlado
- `id` (string): Id do campo. Se não for passado, recebe uma hash aleatória
- `state` (oneOf ['success', 'warning', 'error']): Cor do campo
- `size`: (oneOf ['large', 'small']): Tamanho(altura) do input
- `className` (string): Classes a serem inseridas no componente
- `label` ([\[Label, UIE002\]](#)): Descrição do campo
- `btnLeft` [[\[Button, UIE004\]](#), [\[ButtonIcon, UIE005\]](#), [\[ButtonDropdown, UIE006\]](#)]: Botão no campo
- `btnRight` [[\[Button, UIE004\]](#), [\[ButtonIcon, UIE005\]](#), [\[ButtonDropdown, UIE006\]](#)]: Botão no campo
- `addonLeft` (oneOfType [string, [\[Icon, UIE001\]](#), [\[Checkbox, UIE014\]](#), [\[Radio, UIE015\]](#)]): Ícone esquerdo do campo
- `addonRight` (oneOfType [string, [\[Icon, UIE001\]](#), [\[Checkbox, UIE014\]](#), [\[Radio, UIE015\]](#)]): Ícone direito do campo
- `disabled` (bool): Campo desabilitado
- `onChange` (func): Função para ação de alteração no campo
- `helpBlock` (oneOfType [string, [\[Label, UIE002\]](#)]): Help Block do campo

Select Multiple



6.2.14. [UIE014] Checkbox

Framework: Bootstrap + AdminLTE

Pacote: ui-elements/form

Nome: Checkbox

Parâmetros:

- value (string): Valor do campo
- disabled ou readOnly (bool): Campo desabilitado
- checked (bool): Campo controlado "checado"
- defaultChecked (bool): Campo não controlado "checado"
- label ([ILabel, UIE002](#)): Descrição do campo
- onChange (func): Função a ser executada na ação de click do usuário
- className (string): Classes a serem inseridas no componente

☒ Checkbox list

☐ Checkbox 1

☒ Checkbox checked

☐ Checkbox disabled

Help block message

6.2.15. [UIE015] Radio

Framework: Bootstrap + AdminLTE

Pacote: ui-elements/form

Nome: Radio

Parâmetros:

- value (string): Valor do campo
- name (string): Nome do grupo de radios
- disabled ou readOnly (bool): Campo desabilitado
- checked (bool): Campo controlado "checado"
- defaultChecked (bool): Campo não controlado "checado"
- label ([ILabel, UIE002](#)): Descrição do campo
- onChange (func): Função a ser executada na ação de click do usuário
- className (string): Classes a serem inseridas no componente

☒ Radio list

☒ Option checked

☐ Option 2

☐ Option disabled

Help block message

6.2.16. [UIE016] InputFile

Framework: Bootstrap + AdminLTE

Pacote: ui-elements/form

Nome: InputFile

Parâmetros:

- id (string): Id do campo. Se não for passado, recebe uma hash aleatória
- label ([[Label, UIE002](#)]): Descrição do campo
- state (oneOf ['success', 'warning', 'error']): Estado(cor), nulo para default
- size: (oneOf ['large', 'small']): Tamanho(altura) do input
- helpBlock (oneOfType [string, [Label, UIE002](#)]): Descrição abaixo do campo
- disabled (bool): Desabilitar campo
- onChange (func): Primeiro parâmetro é o target e segundo é nome do arquivo
- className (string): Classes a serem inseridas no componente

Entrada de arquivo



Exemplo de entrada de arquivo

Entrada de arquivo



Exemplo de entrada de arquivo

6.2.17. [UIE017] Select2

Framework: AdminLTE + Select2

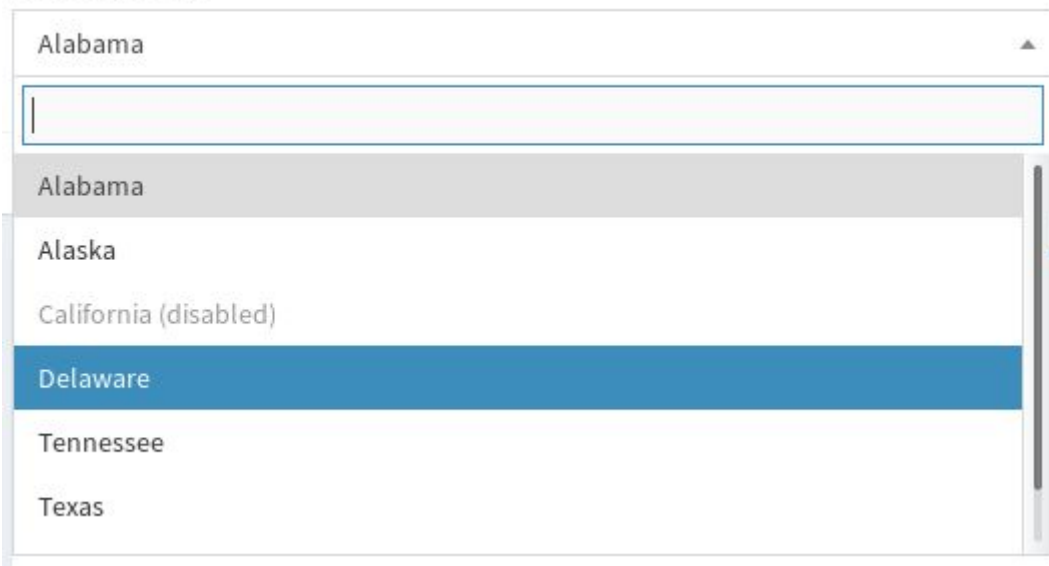
Pacote: ui-elements/form

Nome: Select2

Parâmetros:

- disabled (bool): Campo desabilitado
- options (arrayOf(object)): [{ value: "valor_do_capo", label: "Descrição do campo", selected: true, disabled: false }]
O selected é para selecionar uma opção pré-carregada e só pode ser aplicado em uma opção. Disabled identifica as opções desabilitadas.
- name (string): Nome do campo
- id (string): Id do campo
- label ([[Label, UIE002](#)]): Descrição do campo
- horizontal (bool): Label no lado esquerdo
- helpBlock (string): Help Block do campo
- state (oneOf ['success', 'warning', 'error']): Cor do campo
- className (string): Classes a serem inseridas no componente

Disabled Result



A screenshot of a Select2Multiple dropdown menu in a disabled state. The header bar at the top is light gray and contains the text "Alabama" and a small upward-pointing triangle icon. Below the header is a white search input field with a blue border. The dropdown list is open, showing a scrollable list of state names: "Alabama", "Alaska", "California (disabled)", "Delaware", "Tennessee", and "Texas". The "Delaware" option is highlighted with a blue background. The "California (disabled)" option is grayed out. A vertical scrollbar is visible on the right side of the list.

6.2.18. [UIE018] Select2Multiple

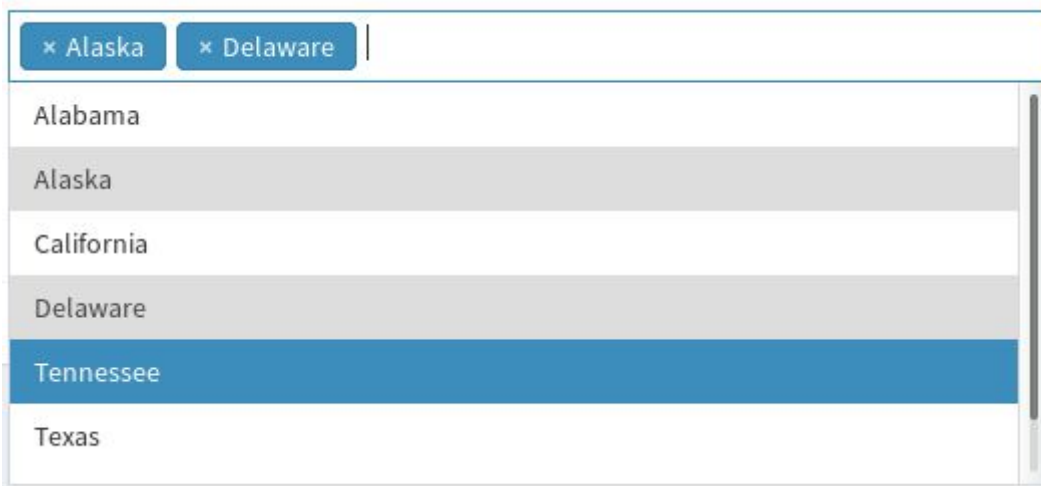
Framework: AdminLTE + Select2

Pacote: ui-elements/form

Nome: Select2Multiple

Parâmetros: Em desenvolvimento.

Multiple



A screenshot of an active Select2Multiple dropdown menu. The header bar at the top is light gray and contains two selected items: "x Alaska" and "x Delaware", followed by a search input field with a blue border. The dropdown list is open, showing a scrollable list of state names: "Alabama", "Alaska", "California", "Delaware", "Tennessee", and "Texas". The "Tennessee" option is highlighted with a blue background. The "Alaska" and "Delaware" options are grayed out. A vertical scrollbar is visible on the right side of the list.

6.2.19. [UIE019] InputMask


Framework: AdminLTE + X

Pacote: ui-elements/form

Nome: InputMask

Parâmetros: Em desenvolvimento





6.2.20. [UIE020] DatePicker


Framework: AdminLTE + X

Pacote: ui-elements/form


Nome: DatePicker

Parâmetros: Em desenvolvimento

Date:





Date range: « December 2018 »





Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5

Date and time range:










12 ▾

:

00 ▾

AM ▾



12 ▾

:

00 ▾

AM ▾

<

Dec 2018

>

Jan 2019

>

Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa
25	26	27	28	29	30	1	30	31	1	2	3	4	5
2	3	4	5	6	7	8	6	7	8	9	10	11	12
9	10	11	12	13	14	15	13	14	15	16	17	18	19
16	17	18	19	20	21	22	20	21	22	23	24	25	26
23	24	25	26	27	28	29	27	28	29	30	31	1	2
30	31	1	2	3	4	5	3	4	5	6	7	8	9

6.2.21. [UIE021] TimePicker

Framework: AdminLTE + X

Pacote: ui-elements/form

Nome: TimePicker

Parâmetros: Em desenvolvimento

Time picker:

9:45 AM	
---------	---

6.2.22. [UIE022] ColorPicker

Framework: AdminLTE + X

Pacote: ui-elements/form


Nome: ColorPicker

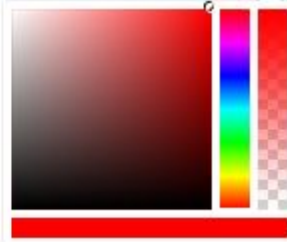
Parâmetros: Em desenvolvimento

Color picker:

#ff0000

Color picker with addon:

#ff0000	
---------	---



6.2.23. [UIE023] Modal

Framework: Bootstrap + AdminLTE

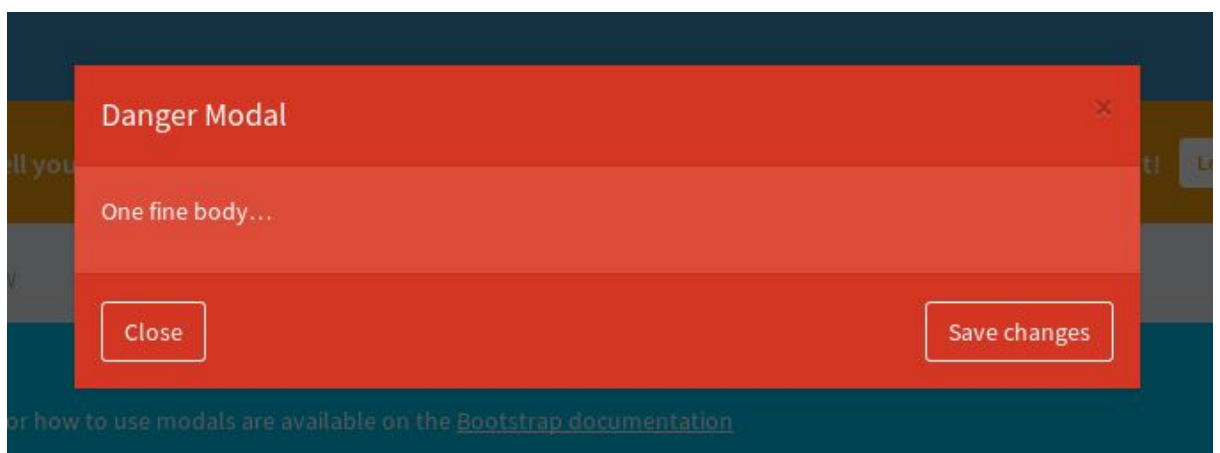
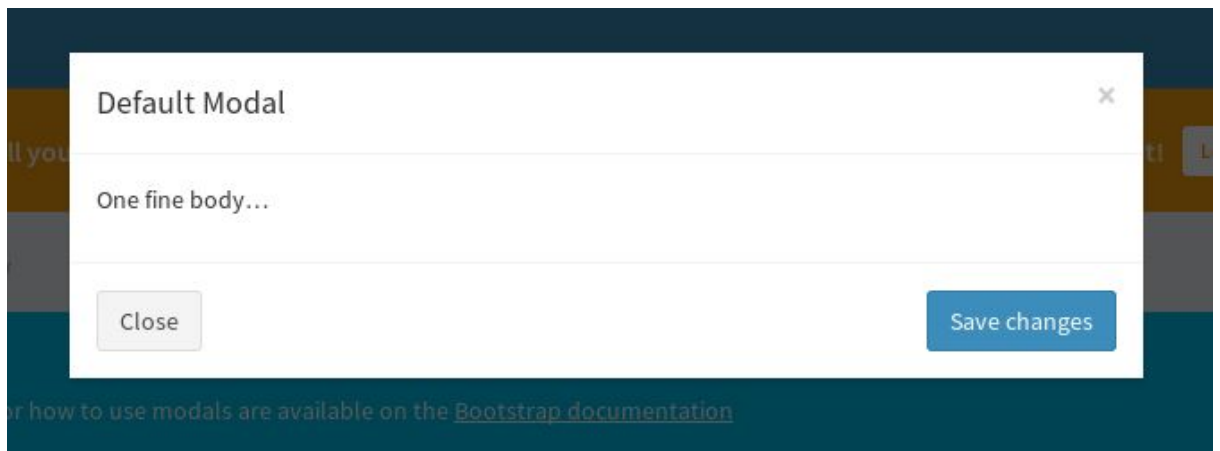
Pacote: ui-elements/modal

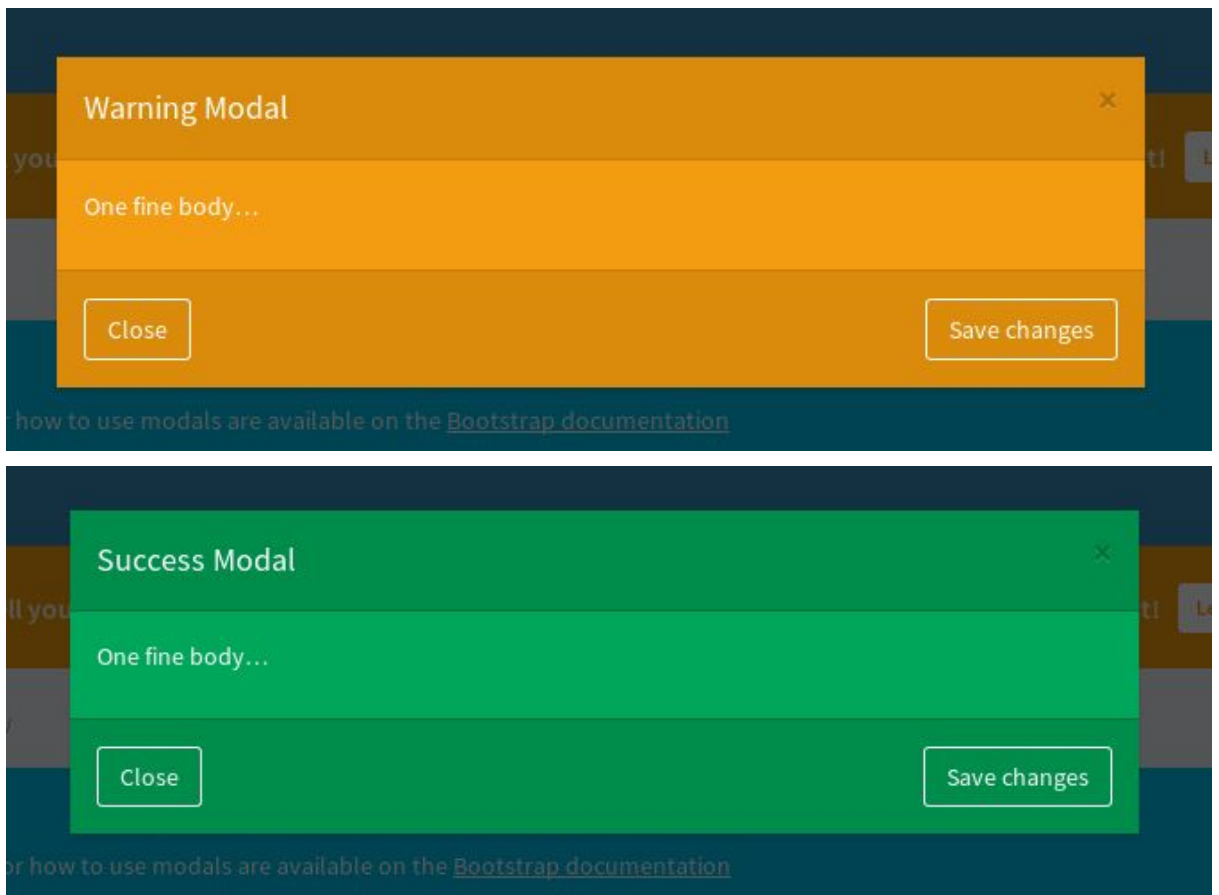
Nome: Modal

Parâmetros:

- title ([\[Label, UIE002\]](#)): Título do modal
- children (node): Corpo do modal
- btnFooterLeft (arrayOf [\[Button, UIE004\]](#), [\[ButtonIcon, UIE005\]](#), [\[ButtonDropdown, UIE006\]](#)): Botões no footer esquerdo do modal

- btnFooterRight (arrayOf [[\[Button, UIE004\]](#), [\[ButtonIcon, UIE005\]](#), [\[ButtonDropdown, UIE006\]](#)): Botões no footer direito do modal
- color (oneOf [['default', 'info', 'success', 'warning', 'danger']]): Cor do Modal
- show (bool): True para abrir modal e false para fechar
- onHide (func): Executada na ação de fechar modal





6.2.24. [UIE024] WindowModal

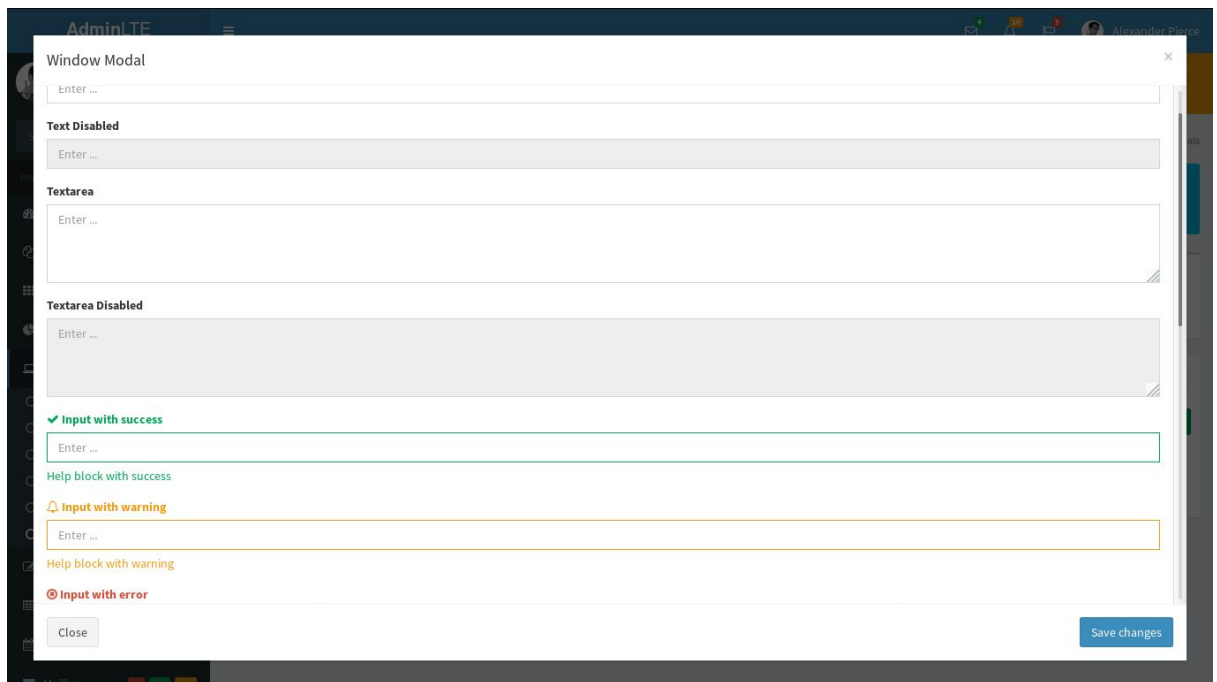
Framework: Bootstrap + AdminLTE

Pacote: ui-elements/modal

Nome: WindowModal

Parâmetros: Deve receber uma margem de 24px em relação a borda do navegador

- title ([Label, UIE002]): Título do modal
- children (node): Corpo do modal
- btnFooterLeft (arrayOf [[Button, UIE004], [ButtonIcon, UIE005], [ButtonDropdown, UIE006]]): Botões no footer esquerdo do modal
- btnFooterRight (arrayOf [[Button, UIE004], [ButtonIcon, UIE005], [ButtonDropdown, UIE006]]): Botões no footer direito do modal
- show (bool): True para abrir modal e false para fechar
- onHide (func): Executada na ação de fechar modal



6.2.25. [UIE025] Alert

Framework: AdminLTE + Bootstrap

Pacote: ui-elements/info

Nome: Alert

Descrição: Utilizado para alertar o usuário de algum evento. Normalmente utilizado nos componentes [\[Alerts. UIL004\]](#) e [\[AlertsPopup. UIL007\]](#).

Parâmetros:

- title (string): Título do Alert
- children (node): Corpo do Alert
- color (oneOf ['info', 'success', 'warning', 'danger']): Cor do Alert
- alertName (string): Nome do Alert
- alert (bool): Recebe true se for o Alert instanciado em [\[Alerts. UIL004\]](#)
- alertPopup (bool): Recebe true se for o Alert instanciado em [\[AlertsPopup. UIL007\]](#)



6.2.26. [UIE026] AlertPopup (movido para [\[AlertsPopup, UIE007\]](#))

Framework: AdminLTE + Bootstrap

Pacote: ui-elements/info

Nome: AlertPopup

Descrição: Utilizado para alertar o usuário de algum evento. Deve aparecer no canto superior direito. Um AlertPopup deve aparecer abaixo do outro.

Parâmetros:

- ~~title (string): Título do Alert~~
- ~~children (node): Corpo do Alert~~
- ~~color (oneOf ['info', 'success', 'warning', 'danger']): Cor do Alert~~
- ~~time (number): Tempo para fechar o alert em segundos. Quando "0" ou false, o alert só será fechado com ação do usuário~~

6.2.27. [UIE027] Callout

Framework: AdminLTE + Bootstrap

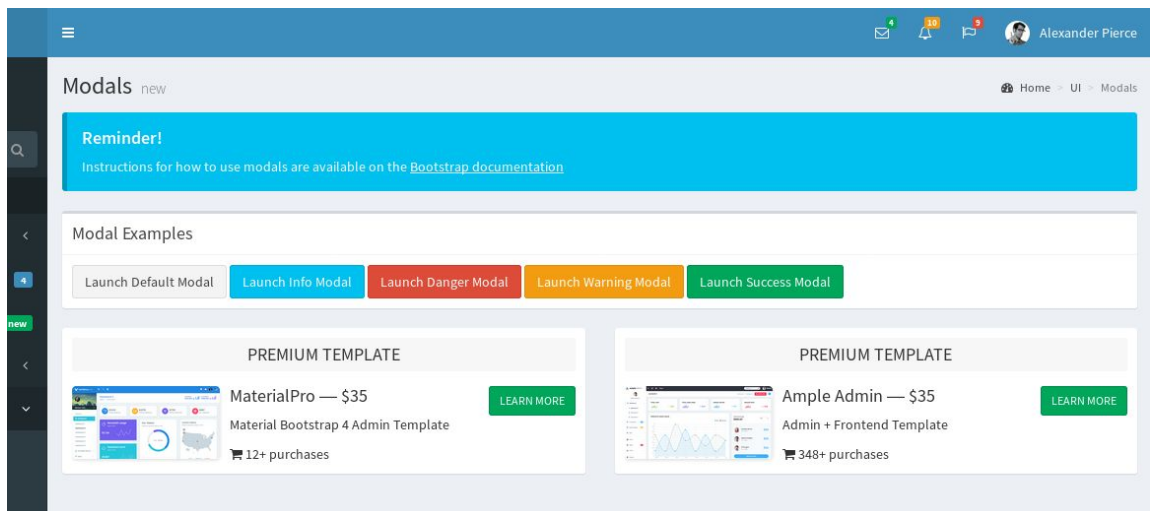
Pacote: ui-elements/info

Nome: Callout

Descrição: Utilizado para exibir informações ao usuário como valores, instruções, etc.

Parâmetros:

- title (oneOfType [string, [\[Label, UIE002\]](#)]): Título do Callout
- children (node): Corpo do Callout
- color (oneOf ['info', 'success', 'warning', 'danger']): Cor do Callout



I am a danger callout!

There is a problem that we need to fix. A wonderful serenity has taken possession of my entire soul, like these sweet mornings of spring which I enjoy with my whole heart.

I am an info callout!

Follow the steps to continue to payment.

I am a warning callout!

This is a yellow callout.

I am a success callout!

This is a green callout.

6.2.28. [UIE028] Table

Framework: AdminLTE + Bootstrap

Pacote: ui-elements/general

Nome: Table

Descrição: Aplica estilos aos thead, tbody, tr, th e td da tabela. No thead > tr > th o texto fica negrito. No tbody > tr as linhas ficam com cores diferentes para melhorar a visualização. No tbody > tr > td as linhas escurecem com o cursor em cima.

Parâmetros:

- children (node): thead, tbody, tr, th e td da tabela

#	thead > tr > th	thead > tr > th	thead > tr > th
0	tbody > tr > td	tbody > tr > td	tbody > tr > td
1	tbody > tr > td	tbody > tr > td	tbody > tr > td
2	tbody > tr > td	tbody > tr > td	tbody > tr > td

6.2.29. [UIE029] Popover

Framework: Bootstrap

Pacote: ui-elements/general

Nome: Popover

Observação: Popover do react-bootstrap

Parâmetros:

- description (string): Texto a ser exibido no Popover
- title (string): Título do Popover
- trigger (oneOf ['click', 'hover', 'focus']): Ação para acionar o Popover, pode ser um array com mais de uma opção
- placement (oneOf ['top', 'right', 'bottom', 'left']): Posição de exibição do Popover
- delay (oneOfType [number, bool]): Atraso em milissegundos para exibir o Popover, quando true aplica 600ms
- children (element): Elemento a receber o Popover



6.2.30. [UIE030] Tooltip

Framework: Bootstrap

Pacote: ui-elements/general

Nome: Tooltip

Observação: Utiliza o atributo title do HTML

Parâmetros:

- description (string): Texto a ser exibido no Tooltip
- children (element): Elemento a receber o Tooltip



6.2.31. [UIE031] Tab

Framework: AdminLTE + Bootstrap

Pacote: ui-elements/general/Tabs

Nome: Tab

Observação: Utilizado para construir as Tabs

Parâmetros:

- eventKey (string): Identificação da Tab
- title (string): Título da Tab
- children (node): Conteúdo da Tab
- onClose: Função a ser executada na ação de click no botão de fechar
- onFix: Função a ser executada na ação de click no botão de fixar
- fixed: Indica a Tab fixada alterando o estilo do ícone do botão de fixar

6.2.32. [UIE032] Tabs

Framework: AdminLTE + Bootstrap

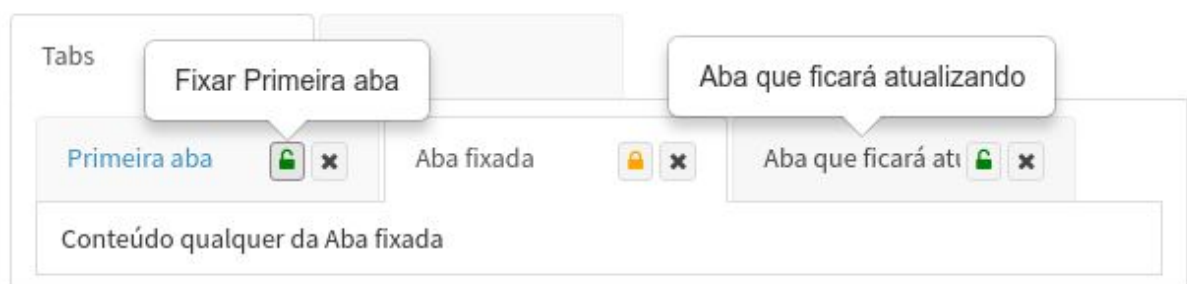
Pacote: ui-elements/general/Tabs

Nome: Tabs

Observação: A utilização de Popover para o título e botões identificam melhor a Tab

Parâmetros:

- defaultActiveKey (string) : Identificação da tab a ser aberta por default em Tabs não controladas
- activeKey (string): Identificação da Tab atual aberta, para Tabs controladas
- onSelect (func): Função utilizada para trocar de Tab em um componente controlado, ela retorna o eventKey da Tab
- children (oneOfType (arrayOf ([\[Tab, UIE031\]](#)), [\[Tab, UIE031\]](#))): Tabs a serem exibidas



6.2.33. [UIE033] Spinner

Framework: AdminLTE + Bootstrap

Pacote: ui-elements/general/Spinner

Nome: Spinner

Observação: Deve ser utilizado para indicar carregamento ao usuário

Parâmetros:

- margin (number): Margem entre as circunferências do spinner
- size (number): Tamanho das circunferências do spinner
- color (string): Cor do spinner



6.2.34. [UIE034] FadeSpinner

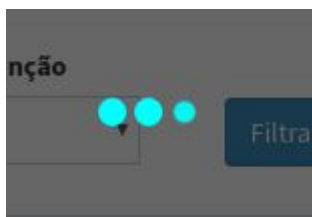
Framework: AdminLTE + Bootstrap

Pacote: ui-elements/general/Spinner

Nome: FadeSpinner

Observação: Deve ser utilizado para indicar carregamento ao usuário, escurece a tela e impede a manipulação do usuário.

Parâmetros: não tem



6.3. UI Layout

6.3.1. [UIL001] Navbar

Framework: AdminLTE + Bootstrap

Pacote: ui-layout

Nome: Navbar

Descrição: Inclui título da aplicação, ícones de correio, alertas, tarefas e configuração, botão do perfil, etc. Será necessário um estado para controlar a navbar.



6.3.2. [UIL002] Sidebar (incompleto)

Framework: AdminLTE + Bootstrap

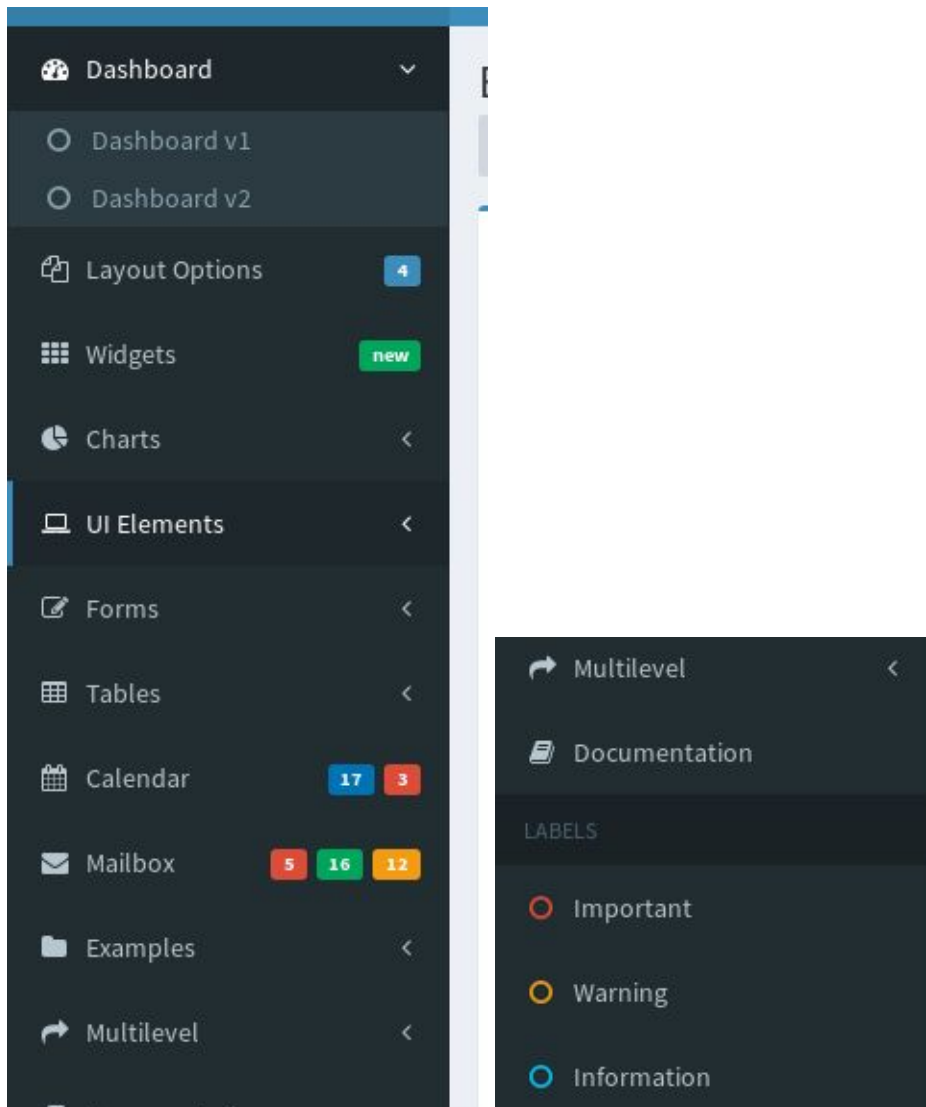
Pacote: ui-layout

Nome: Sidebar

Descrição: Inclui links para partes da aplicação e separadores. Esses links podem ser diretos ou construídos em árvores. O links devem ser construídos com o elemento [\[Label, UIE002\]](#) e opcionalmente um badge. Deve ser possível minimizar o Sidebar ao clicar em um ícone específico.

Os itens do menu do sidebar estão em um array no reducer do sidebar com o formato:

```
[{ label: 'Descrição do submenu', icon: 'ícone do submenu', items: [{ label: 'Descrição do item', icon: 'ícone do item', href: 'endereço do item' }] }]
```



6.3.3. [UIL003] Content

Framework: AdminLTE + Bootstrap

Pacote: ui-layout

Nome: Content

Descrição: Conteúdo da página. Deve conter um cabeçalho com título, subtítulo e breadcrumb, e uma sessão para [Alerts, UIL004]. Tentar controlar o cabeçalho com estados.

Parâmetros:

- title ([\[Label, UIE002\]](#)): Título da página
- subtitle ([\[Label, UIE002\]](#)): Subtítulo da página
- breadcrumb (arrayOf(object)): [{ label: 'Nome da página', path: 'link da página' }]
- children (node): Componentes da página

6.3.4. [UIL004] Alerts

Framework: AdminLTE + Bootstrap

Pacote: ui-layout/Alerts

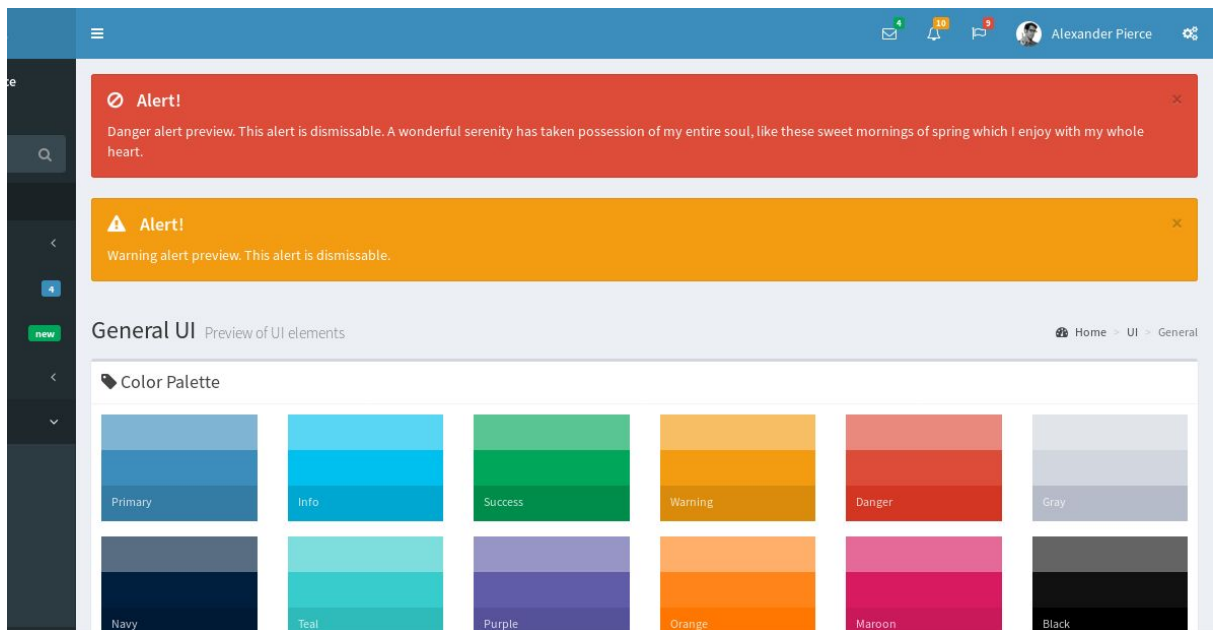
Nome: Alerts

Descrição: Utilizado para alertar o usuário de algum evento. Deve ficar acima do Título dentro de [\[Content, UIL003\]](#). Exibe componentes [\[Alert, UIE025\]](#). Para adicionar um Alert na tela deve utilizar o bindActionCreators na action creator addAlert do pacote ui-layout/Alerts.

Recurso: [\[Alert, UIE025\]](#)

O addAlert recebe um objeto literal com:

- title (string): Título que será exibido no [\[Alert, UIE025\]](#)
- color (string): Cor do [\[Alert, UIE025\]](#)
- body (node): Conteúdo do [\[Alert, UIE025\]](#)



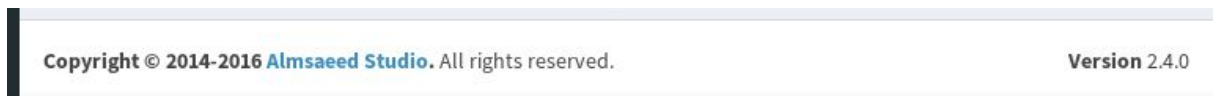
6.3.5. [UIL005] Footer

Framework: AdminLTE + Bootstrap

Pacote: ui-layout

Nome: Footer

Descrição: Rodapé da aplicação. Provavelmente os dados serão estáticos.



6.3.6. [UIL006] Box

Framework: AdminLTE + Bootstrap

Pacote: ui-layout

Nome: Box

Descrição: Componente para separar conteúdos na página

Parâmetros:

- color (oneOf ['primary', 'info', 'success', 'warning', 'danger', 'muted']): Cor do Box
- title ([Label, UIE002]): Título do Box
- titleAddon (element): Inserir componente ao lado do título
- children (node): Componentes da página
- footer (node): Rodapé do Box

6.3.7. [UIL007] AlertsPopup

Framework: AdminLTE + Bootstrap

Pacote: ui-layout/Alerts

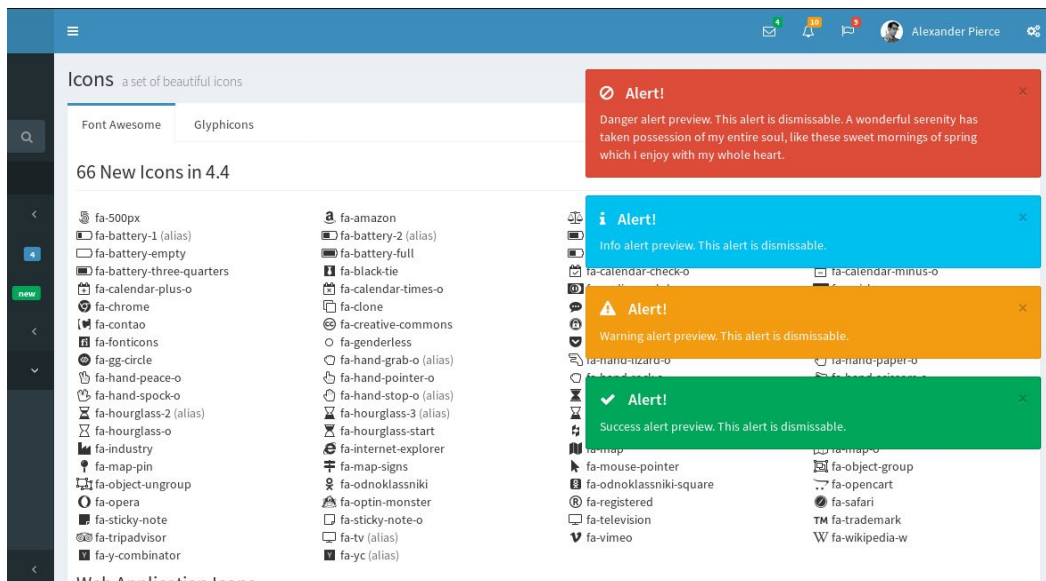
Nome: AlertsPopup

Descrição: Utilizado para alertar o usuário de algum evento. Deve aparecer no canto superior direito. Exibe componentes [\[Alert, UIE025\]](#). Para adicionar um AlertsPopup na tela deve utilizar o bindActionCreators na action creator addAlertPopup do pacote ui-layout/Alerts.

Recurso: [\[Alert, UIE025\]](#)

O addAlertPopup recebe um objeto literal com:

- title (string): Título que será exibido no [\[Alert, UIE025\]](#)
- color (string): Cor do [\[Alert, UIE025\]](#)
- body (node): Conteúdo do [\[Alert, UIE025\]](#)



6.3.8. [UIL008] Grid

Framework: Bootstrap

Pacote: ui-layout

Nome: Grid

Descrição: O Grid é composto pelo componentes Grid.Row e Grid.Col e é respectivamente o Row e Col do [react-bootstrap](#) versão 0.32.

Parâmetros: O Grid.Row e Grid.Col recebem os mesmos parâmetros do Row e Col do [react-bootstrap](#).

