2. Definição do trabalho

Entrega 5 mar em 23:59 Pontos 2 Perguntas 4 Limite de tempo Nenhum Tentativas permitidas 3

Fazer o teste novamente

Histórico de tentativas

	Tentativa	Tempo	Pontuação
MAIS RECENTE	Tentativa 1	39 minutos	0 de 2 *

^{*} Algumas perguntas ainda não avaliadas

Pontuação desta tentativa: 0 de 2 *

Enviado 12 de ago de 2019 em 21:48

Esta tentativa levou 39 minutos.

Pergunta 1

Não avaliado ainda / 0 pts

Nome do Projeto

Informe um título para o projeto para diferenciá-lo rapidamente dos demais projetos constantes no catálogo.

Sua Resposta:

Sistema de gestão de eventos

Pergunta 2

Não avaliado ainda / 0,5 pts

Descrição do projeto

Descreva em linhas gerais os seguintes itens: (1) o público-alvo para o software a ser desenvolvido, (2) o problema a ser sanado pelo software, (3) o objetivo a ser perseguido no projeto.

Sua Resposta:

- Público Alvo: Geral
- Problema: Controlar eventos
- **Objetivo**: Um gerenciador de eventos é uma ferramenta utilizada para organizar eventos, tais como congressos, simpósios, feiras, palestras, cursos, entre outros. Muitas organizações ainda realizam esse gerenciamento de forma manual e descentralizada. Sendo assim, o sistema gerenciador de eventos (SGE) deve apresentar os recursos necessários para que tanto os organizadores possam gerenciar os eventos, como os participantes possam se inscrever e acompanhar notícias acerca de eventos futuros.

Pergunta 3

Não avaliado ainda / 1,5 pts

Requisitos funcionais

Liste os requisitos funcionais que delimitam o escopo do trabalho e identificam o que o software deve fazer, ou seja, todas as funcionalidades que devem ser implementadas pelo aluno. (***) IMPORTANTE: Informe

um requisito por linha, identificando RF1, RF2, RF3, ..., RFN.

Sua Resposta:

- RF1: O sistema deverá prover o cadastro de usuário (organizadores e participantes do evento)
- RF2: O sistema deve permitir a criação de eventos com data/período (início e fim), horário, quantidade de vagas, descrição, nome do palestrante/instrutor e tipo (gratuito ou pago)
- RF3: O sistema deve permitir a inserção de URL de vídeos (YouTube, Vimeo, entre outros) para divulgação do evento.
- RF4: O sistema deve permitir a disponibilização de conteúdo, como por exemplo, apostilas e slides, principalmente, no caso de palestras e minicursos.
- RF5: O sistema deve permitir o gerenciamento das inscrições, para isso, deverá gerar relatórios e gráficos que permitam o acompanhamento da quantidade de inscritos por sexo e região geográfica (cidade/estado).
- RF6: O sistema deve oferecer um meio de controlar a presença dos participantes. Além de possibilitar a impressão de lista de presença e crachás.

Pergunta 4

Não avaliado ainda / 0 pts

Empresa Parceira

Identifique opcionalmente a empresa parceira para a qual gostaria de propor o projeto.

Sua Resposta:

PUC Minas

Pontuação do teste: **0** de 2