



Universidade Federal de Alagoas

Instituto de Computação

Filipe Ferreira Figueiredo Soriano Pinto
Diogo Tallys da Mota Amorim

MyFood
Milestone 1

Maceió
2024

Descrição geral do design arquitetural

O design arquitetural do sistema é formado por 4 camadas:

- A classe Facade que serve como uma interface unificada para o sistema, que contem todos os métodos que o usuário pode fazer.
- A classe MyFoodSystem que implementa todos esses métodos.
- O pacote models com todas as entidades do sistema.
- O pacote Exception com todas as exceções que podem ser lançadas pelo sistema MyFood.

Principais componentes e suas funções

Pacote models: aqui temos todas as entidades que foram implementadas no projeto MyFood. A entidade User com os atributos e métodos comuns de todos os usuários e como subclasse de User tem a entidade Manager, que faz referência aos donos de restaurantes, eles tem todos os atributos de um usuário comum com a adição do cpf. Também temos a classe Enterprise com os atributos das empresas, além do identificador do dono dela. Outras entidades são Product e ShoppingCart, Product tem os atributos dos produtos e ShoppingCart dos carrinhos de compras, dentro de ShoppingCart tem uma composição com Product, onde os produtos de um pedido são inserido em uma lista.

Pacote Exceptions: implementa todas as exceptions que o sistema lança.

Classe Facade: implementa padrão de projeto de mesmo nome e como dito anteriormente tem todos os métodos que usuário pode mandar, que a facade chama uma instancia da classe MyFoodSystem.

Classe MyFoodSystem: que implementa todos os métodos que o usuário pode mandar, dentro dela tem uma lista de usuários, uma hashmap de empresas, uma hashmap de produtos e uma lista de carrinhos de compras.