



# RELATÓRIO PROJETO FINAL

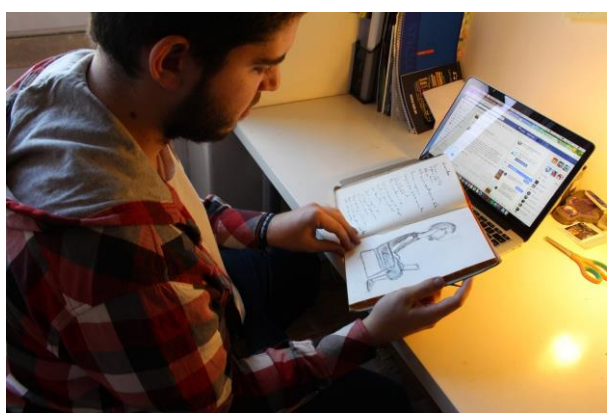
Programação I

Filipe Assunção  
10731

Foi proposto pelo docente da unidade curricular de programação I a realização de uma campanha digital de promoção de um candidato a provedor do estudante, da licenciatura em Multimédia.

Para a escolha do aluno que ia representar no meu trabalho decidi usar alguém que já conhecesse e me desse bem. Essa escolha foi o Gonçalo Monte.

Comecei por combinar com ele para obter algumas fotografias necessárias para o trabalho e também algumas informações pessoais.



Exemplo de algumas fotos que obtive, e por o Gonçalo ser uma pessoa divertida decidi usar uma foto no trabalho que representasse esse lado dele.

Para a escolha das cores, e visto que pertencemos ao instituto superior Miguel torga, decidi usar as mesmas que o representam.

Nos testemunhos decidi falar diretamente com pessoas amigas do Gonçalo e pedir uma breve opinião sobre ele e assim criar algo veredicto no trabalho, as pessoas foram Carolina Abade, Carolina Isabel, David Duarte, Pedro Falcão e Rodrigo Costa.

Para a agenda criei eventos fictícios em dias aleatórios tirando o dia de eleições escolhido pelo docente:

Dia 1 de junho: Início da campanha

Dia 3 de junho: Apresentação do candidato e das propostas auditório ismt

Dia 7 de junho: C e candidato, edifício Rosa ismt

Dia 11 de junho: Ofertas e brindes

Dia 14 de junho: Biblioteca do instituto superior Miguel Torga

Dia 20 de junho: Eleições

Em relação ao código do trabalho tive uns problemas, embora os validadores terem dado positivo, que não consegui resolver. O código em desktop funciona perfeitamente mas quando altero o código css do tablet não sei porque altera o formato e retira elementos ao de desktop e por isso não consegui realizar sendo que submeti o trabalho mesmo estando incompleto.