Especificação dos Use Case

* Criar Conta

Descrição: Este Use Case descreve a forma como um ator cria uma conta no sistema da Sports Management. O ator que começa este Use Case é o Cliente.

Pré-Condição: Nenhuma.

Fluxo Normal de Eventos: O Use Case começa quando o ator pretende criar uma nova conta de utilizador no sistema da Sports Management.

1. O ator pede ao sistema para criar uma nova conta de utilizador.
2. O sistema pede ao ator que insira o nome de utilizador da nova conta, a password, o seu nome, o género, a morada, o número de telemóvel, o e-mail, a altura, a data de nascimento, o nif, e o seu peso inicial.
3. O ator insere as informações que o sistema pediu.
4. O sistema verifica se o nome de utilizador está disponível e, se estiver, cria a conta com esse nome de utilizador.

Fluxo Alternativo de Eventos: Ocorre quando o sistema verifica que o nome de utilizador escolhido já está em uso.

1. (Passo 4.1) O sistema verifica que o nome de utilizador já está em uso e pede ao ator que introduza um novo nome de utilizador.
2. (Passo 4.2) O ator introduz um novo nome de utilizador e o Use Case retoma no passo 4.

Pós-Condição: Se o Use Case foi bem sucedido, o ator (Cliente) deverá ter uma conta criada.

* Apagar Conta

Descrição: Este Use Case descreve a forma como um ator apaga uma conta do sistema da Sports Management. O ator que começa este Use Case é o Cliente.

Pré-Condição: O ator deverá estar autenticado na sua conta.

Fluxo Normal de Eventos: O Use Case começa quando o ator pretende apagar uma conta do sistema da Sports Management.

1. O ator acede ao seu perfil de utilizador e indica que pretende apagar a sua conta.
2. O sistema pede ao ator que indique a sua password.
3. O ator insere a password da conta.
4. O sistema verifica se a password inserida corresponde à password da conta e, se corresponder, apaga a respetiva conta.

Fluxo Alternativo de Eventos: Ocorre quando o sistema verifica que a password introduzida não corresponde à password da conta.

1. (Passo 4.1) O sistema verifica que a password introduzida não corresponde à password da conta e pede ao ator para voltar a introduzir a password.
2. (Passo 4.2) O Use Case retoma no passo 3.

Pós-Condição: Se o Use Case foi bem sucedido, o ator (Cliente) já não terá uma conta no sistema.

* Disponibilização de Espaço

Descrição: Este Use Case descreve a forma como um ator disponibliza um espaço para aluguer. O ator que começa este Use Case é a Empresa.

Pré-Condição: O ator deverá estar autenticado na sua conta de Empresa.

Fluxo Normal de Eventos: O Use Case começa quando o ator pretende disponibilizar um novo espaço para aluguer no sistema da Sports Management.

1. O ator indica ao sistema que pretende disponibilizar um novo espaço para aluguer.
2. O sistema pede ao ator que indique o tipo de espaço, a lotação máxima (um número maior do que 0), o preço de aluguer (superior a 0€), o local onde se encontra o espaço e a área total (superior a 0m²).
3. O ator fornece as informações pedidas pelo sistema.
4. O sistema recebe as informações e passa a disponibilizar o novo espaço.

Pós-condição: Se o Use Case foi bem sucedido, o ator (Empresa) pode agora alugar o espaço a outros atores (Cliente).

* Mudar lotação de Espaço

Descrição: Este Use Case descreve a forma como um ator muda a lotação de um espaço já existente. O ator que começa este Use Case é a Empresa.

Pré-Condição: O ator deverá estar autenticado na sua conta de Empresa.

Fluxo Normal de Eventos: O Use Case começa quando o ator pretende mudar a lotação de um espaço existente no sistema da Sports Management.

1. O ator indica ao sistema que pretende mudar a lotação de um espaço existente.
2. O sistema pede ao ator que indique a nova lotação do espaço (superior a 0).
3. O ator indica a nova lotação.
4. O sistema atualiza a lotação do espaço.

Pós-condição: Se o Use Case foi bem sucedido, o espaço selecionado deverá ter a nova lotação máxima indicada.

* Mudar preço de aluger de Espaço

Descrição: Este Use Case descreve a forma como um ator muda o preço de aluguer de um espaço já existente. O ator que começa este Use Case é a Empresa.

Pré-Condição: O ator deverá estar autenticado na sua conta de Empresa.

Fluxo Normal de Eventos: O Use Case começa quando o ator pretende mudar o preço de aluguer de um espaço existente no sistema da Sports Management.

1. O ator indica ao sistema que pretende mudar o preço de aluguer de um espaço existente.
2. O sistema pede ao ator que indique o novo preço de aluguer do espaço (superior a 0€).
3. O ator indica o novo preço.
4. O sistema atualiza o preço de aluguer do espaço.

Pós-condição: Se o Use Case foi bem sucedido, o espaço selecionado o novo preço de aluguer indicado.

* Autenticação

Descrição: Este Use Case descreve a forma como um ator se autentica no sistema da Sports Management. O ator que começa este Use Case é o Cliente.

Pré-Condição: Nenhuma.

Fluxo Normal de Eventos: O Use Case começa quando o ator pretende iniciar sessão no sistema da Sports Management.

1. O ator indica ao sistema que pretende autenticar-se.
2. O sistema pede ao ator que indique o seu username e a sua password.
3. O ator indica o username e a password.
4. O sistema verifica se o username existe.
5. O username existe e o sistema verifica se a combinação username-password está correta e, em caso afirmativo, autentica o ator.

Fluxo Alternativo de Eventos 1: Ocorre quando o username fornecido pelo ator não existe.

1. (Passo 4.1) O sistema verifica que o username não existe e pede ao ator que volte a fornecer o username e a password.
2. (Passo 4.2) O Use Case retoma no passo 3 do fluxo normal de eventos.

Fluxo Alternativo de Eventos 2: Ocorre quando o username existe e a combinação username-password está errada.

1. (Passo 5.1) O sistema verifica que a combinação username-password está errada e pede ao ator que indique de novo o username e a password.
2. (Passo 5.2) O Use Case retoma no passo 3 do fluxo normal de eventos.

Pós-condição: Se o Use Case foi bem sucedido, o ator deverá estar autenticado na sua conta.

* Inscrição em aulas

Descrição: Este Use Case descreve a forma como um ator se inscreve numa aula temática. O ator que começa este Use Case é o Cliente.

Pré-Condição: O ator deverá estar autenticado na sua conta de Cliente.

Fluxo Normal de Eventos: O Use Case começa quando o ator pretende inscrever-se numa aula temática.

1. O ator seleciona uma aula da lista de aulas disponíveis e indica ao sistema que pretende inscrever-se na aula.
2. O sistema verifica o número de vagas disponíveis.
3. O sistema verificou que existem vagas na aula, indica ao ator que a inscrição foi feita com sucesso e pede-lhe que efetue o pagamento.
4. O ator efetua o pagamento da aula.

Fluxo de Exceção: Ocorre quando a aula já não tem vagas disponíveis.

1. (Passo 2.1) O sistema verificou que a aula já não tem vagas disponíveis e informa o ator.
2. (Passo 2.2) O Use Case termina.

Pós-condição: Se o Use Case foi bem sucedido, o ator estará agora inscrito na aula pretendida.

* Requisitar aluguer de espaço

Descrição: Este Use Case descreve a forma como um ator requisita o aluguer de um espaço. O ator que começa este Use Case é o Cliente.

Pré-Condição: O ator deverá estar autenticado na sua conta de Cliente.

Fluxo Normal de Eventos: O Use Case começa quando o ator pretende alugar um espaço disponível no sistema da Sports Management.

1. O ator indica ao sistema que pretende alugar um espaço.
2. O sistema pede ao ator que indique a data e a hora do aluguer.
3. O ator indica a data e a hora para as quais pretende alugar o espaço.
4. O sistema verifica se, nessa data e hora indicadas pelo ator, o espaço se encontra disponível para aluguer.
5. O sistema verifica que o espaço está disponível, efetua a reserva para o ator e pede-lhe que efetue o pagamento.
6. O ator efetua o pagamento do aluguer do espaço.

Fluxo Alternativo de Eventos: Ocorre quando o espaço não se encontra disponível para alugar na data e hora especificadas pelo ator.

1. (Passo 4.1) O sistema verifica que na data e hora indicadas pelo ator o espaço está indisponível para aluguer, pedindo ao ator que indique uma nova data e hora.
2. (Passo 4.2) O Use Case retoma o fluxo normal de eventos no passo 3.

Pós-condição: Se o Use Case foi bem sucedido, o ator deverá ter uma reserva para o espaço indicado na data e hora pretendidas.

* Alterar dia/hora da reserva de um espaço

Descrição: Este Use Case descreve a forma como um ator altera a data/hora de uma reserva de um espaço. O ator que começa este Use Case é o Cliente.

Pré-Condição: O ator deverá estar autenticado na sua conta de Cliente.

Fluxo Normal de Eventos: O Use Case começa quando o ator pretende alterar a data/hora de uma reserva existente de um espaço.

1. O ator indica ao sistema que pretende mudar a data/hora de uma reserva.
2. O sistema pede ao ator que indique a nova data e a hora.
3. O ator indica a nova data e a hora para a sua reserva.
4. O sistema verifica se, nessa data e hora indicadas pelo ator, o espaço se encontra disponível.
5. O sistema verifica que o espaço está disponível, efetuando a alteração de data e hora.

Fluxo Alternativo de Eventos: Ocorre quando o espaço não se encontra disponível na data e hora especificadas pelo ator.

1. (Passo 4.1) O sistema verifica que na data e hora indicadas pelo ator o espaço está indisponível para aluguer, pedindo ao ator que indique uma nova data e hora.
2. (Passo 4.2) O Use Case retoma o fluxo normal de eventos no passo 3.

Pós-condição: Se o Use Case foi bem sucedido, a reserva do ator deverá agora ter uma nova data e hora.

* Cancelar reserva

Descrição: Este Use Case descreve a forma como um ator cancela uma reserva. O ator que começa este Use Case é o Cliente.

Pré-Condição: O ator deverá estar autenticado na sua conta de Cliente.

Fluxo Normal de Eventos: O Use Case começa quando o ator pretende cancelar uma reserva.

1. O ator indica ao sistema que pretende cancelar uma reserva existente.
2. O sistema pede ao ator que introduza a sua password para confirmar o cancelamento.
3. O ator introduz a sua password.
4. O sistema verifica se a password introduzida é a password associada à conta do ator e, em caso afirmativo, cancela a reserva e liberta o espaço associado para aluguer na data e hora da reserva.

Fluxo Alternativo de Eventos: Ocorre quando o sistema verifica que a password introduzida não corresponde à password da conta.

1. (Passo 4.1) O sistema verifica que a password introduzida não corresponde à password da conta e pede ao ator para voltar a introduzir a password.
2. (Passo 4.2) O Use Case retoma no passo 3.

Pós-condição: Se o Use Case foi bem sucedido, a reserva do ator estará cancelada.

* Criação de perfis de instrutores/professores

Descrição: Este Use Case descreve a forma como um ator cria um perfil de professor/instrutor no sistema da Sports Management. O ator que começa este Use Case é a Empresa.

Pré-Condição: O ator deverá estar autenticado na sua conta de Empresa.

Fluxo Normal de Eventos: O Use Case começa quando o ator pretende criar um perfil de professor/instrutor no sistema da Sports Management.

1. O ator pede ao sistema para criar um perfil de instrutor/professor.
2. O sistema pede ao ator que insira o nome , a password, o telefone e o e-mail.
3. O ator insere as informações que o sistema pediu.
4. O sistema cria o novo perfil de instrutor/professor.

Pós-Condição: Se o Use Case foi bem sucedido, deverá existir no sistema um novo perfil de instrutor/professor.

* Criação de Eventos

Descrição: Este Use Case descreve a forma como um ator cria um novo Evento. O ator que começa este Use Case é a Empresa.

Pré-Condição: O ator deverá estar autenticado na sua conta de Empresa.

Fluxo Normal de Eventos: O Use Case começa quando o ator pretende criar um Evento.

1. O ator indica ao sistema que pretende criar um novo Evento.
2. O sistema pede ao ator que indique qual o espaço onde pretende que decorra o evento, a data e hora, o número de vagas disponíveis e o preço de cada vaga.
3. O sistema verifica se na data e hora indicadas o espaço se encontra disponível para a realização do evento e, em caso afirmativo, cria o evento.

Fluxo Alternativo de Eventos: Ocorre quando o sistema verifica na data e hora pretendida para o evento o espaço não está disponível.

1. (Passo 3.1) O sistema verifica que o espaço não se encontra disponível na data e hora indicadas e pede ao ator que indique nova data e hora.
2. (Passo 3.2) O ator indica uma nova data e hora para o evento.
3. (Passo 3.3) O Use Case retoma no passo 3 do fluxo normal de eventos.

Pós-Condição: Se o Use Case foi bem sucedido, deverá existir um novo Evento disponível.