Universidade de Trás-os-Montes e Alto Douro Departamento de Engenharias

Mestrado em Engenharia Informática Mestrado em Tecnologias da Informação e Comunicação



Ano Lectivo 2012/2013

Integração de Sistemas Ficha Prática Nº 2

Hugo Paredes - hparedes@utad.pt

Objectivos:

- Compreender a integração ao nível da interface
- Interceptar a comunicação com os tradicionais mecanismos de Entrada/Saída (teclado/rato e monitor)
- Desenvolver competências no desenvolvimento de pequenas aplicações, adaptadores e scripts para integração de aplicações legadas

Ferramentas:

Java Development Kit Netbeans (ou outro IDE que permita a programação usando linguagem Java)

How to:

Java Native Access (JNA)

https://github.com/twall/jna

http://jna.java.net

Robot class

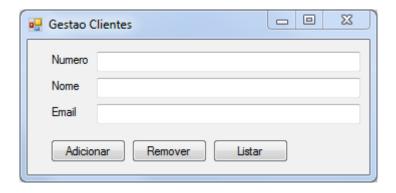
http://www.java-tips.org/java-se-tips/java.awt/simulating-mouse-and-key-presses.html

http://docs.oracle.com/javase/6/docs/api/java/awt/Robot.html

http://www.vaniomeurer.com.br/2009/02/19/como-usar-a-classe-robot/

Descrição:

Considere que existe uma aplicação legada para gestão de clientes da qual não possui nenhuma informação sobre a sua organização interna, nomeadamente código fonte ou bibliotecas funcionais (a aplicação é constituída simplesmente pelo executável, sendo os dados guardados em formato proprietário num ficheiro). A aplicação apresenta a seguinte interface:



- 1. Crie uma pequena aplicação que simule a aplicação legada existente.
- 2. Usando as ferramentas estudadas simule a inserção e remoção de um cliente.
- 3. Crie uma pequena script que, com base nos parâmetros especificados, preencha o formulário dinamicamente.