

DESCRIÇÃO DO DESAFIO

DICAS EXTRAS

☐ Identifique os tipos de dados que voce vai precisar. Ex: String, int

☐ Crie variáveis por exemplo, String nomeNinja1 = "Naruto"; para o nome de um ninja)...

☐ Imprima os dados: Use System.out.println para mostrar as informações.

☐

DESCRIÇÃO DO DESAFIO

Crie um programa que represente **três** ninjas da Vila da Folha (Konoha) de "Naruto" e suas respectivas missões.

Cada ninja tem um **nome**, uma **idade** e uma **missão** atribuída a ele, com o **nome da missão**, **nível de dificuldade** e **status de conclusão**

QUER MAIS DIFICULDADE?

Use condicionais para verificar se o ninja pode concluir a missão baseado na sua idade:

- Altere o status da missão para "concluída" ou "não concluída" de acordo com essa lógica e imprima o resultado.
- Ninjas menores de 15 anos só podem concluir missões de nível C ou D. Ninjas com 15 anos ou mais podem concluir missões de qualquer nível.

Altere o status da missão para "concluída" ou "não concluída" de acordo com essa lógica e imprima o resultado.