

Curso: \_\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_

Matrícula: \_\_\_\_\_

01º) Crie um input do tipo Botão e chame uma função por meio do evento de botão onclick.

02º) Para a função do item anterior, crie um window.alert com a mensagem: "Deu Certo".

03º) Para o item anterior crie um input do tipo texto e chame um alert onde em sua mensagem tenha o que for escrito no input do tipo texto que você acabou de criar.

04º) Crie outro botão, desta vez para chamar uma função que utilizando o objeto "window.open", abra o site do google em uma nova janela.

05º) Utilizando agora o window.prompt, um botão com a descrição "pergunta", então crie uma função perguntando para o usuário se o valor da soma de  $350 + 350$  é igual a 700.

06º) Para o exercício anterior crie o "window.prompt" dentro de um laço condicional if (como abaixo) e indique mensagens positivas e negativas no caso do usuário acertar o resultado da soma ou errar:

```
if (window.prompt("digite a pergunta aqui ")=="700") {  
    documento.write("sua mensagem positiva aqui")  
} else {  
    documento.write("sua mensagem negativa aqui")  
}
```

07º) Crie uma nova página que possua um botão e um campo, se o campo estiver vazio, ao clicar no botão deve chamar uma função que valide que este campo está vazio, chame um alert com a mensagem: "preencha o campo."

08º) Crie uma nova página que possua um botão e dois campo, se o campo estiver vazio, ao clicar no botão deve chamar uma função que valide que este campo está vazio, chame um alert com a mensagem: "preencha o campo XXX" onde XXX deve ser o nome do campo, se os 2 campos estiverem vazios deve escrever: "preencha o campo XXX1 e preencha o campo XXX2" os vídeos de javascript podem te ajudar nisso!

10º) Crie um link (âncora <a href="#">) escrito "VÍRUS" que, utilizando javascript, ao passar o mouse sobre esse link, abra um alert com a mensagem "Não clique, tenho vírus".

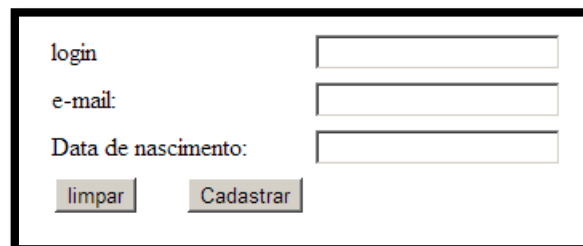
11º) Crie um link (âncora <a href="#">) escrito "VÍRUS MALUCO" que, utilizando javascript, ao passar o mouse abra um função que chame um confirm com a mensagem "Você tem coragem de respirar? tenho vírus" e logo após o usuário

clicar em OK do confirm deve abrir em uma nova aba no browser e essa nova página deve ter a mensagem, você está infectado, porém se o usuário clicar em Cancelar no confirm na mesma página do link escreva. "Você ainda está a salvo!".

12º) Utilizando o mesmo código acima, crie um link que ao passar o mouse ele chame uma função e escreva em um label de texto: "Qual é o seu desejo meu senhor?"

13º) Crie uma outra página que possua uma div com um texto qualquer de pelo menos 3 parágrafos, nesta página também deve possuir um botão e um input de texto. Ao colocar o nome da cor vermelho, verde ou azul no input de texto e clicar no botão o fundo da div deve ficar com uma destas três cores que o usuário escreveu.

14º) Crie o formulário abaixo e valide os campos deste formulário de acordo com o existente na apresentação da aula de javascript em vídeo.

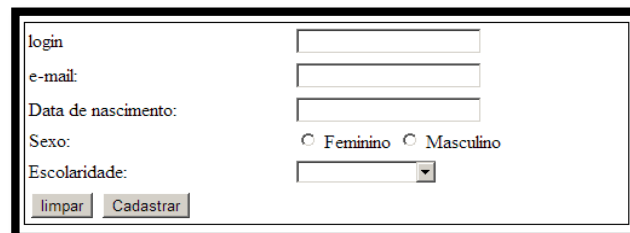


login

e-mail:

Data de nascimento:

15º) Crie o formulário abaixo e valide os campos deste formulário de acordo com o existente na apresentação da aula de javascript em vídeo.



login

e-mail:

Data de nascimento:

Sexo: ☐ Feminino ☐ Masculino

Escolaridade:

16º) Crie o formulário abaixo e valide os campos deste formulário de acordo com o existente na apresentação da aula de javascript.

Login:   
 E-mail:   
 Data de nascimento:   
 Senha:   
 Confirmar senha:   
 Sexo:   
 Cidade:   
 Home-Page:   
 Interesses: ☐ Música ☐ Esporte ☐ Moda

17º) Em uma nova página desenvolva um código que vai escrever em um label Olá mundo a quantidade de vezes que o usuário colocar no input, lembre-se que existe o laço de repetição for para te ajudar com isso!

18º) Para o código Html e também para o código Javascript abaixo, existem alguns erros que não estão permitindo a execução correta dos cálculos, recrie o ambiente para que o código funcione no seu computador e corrija esses erros. Lembre-se que inspecionar os elementos no google chrome e debugar seu código vai ajudar muito nisso, também confira o console a todo o tempo.

## HTML

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <script type="text/javascript" src="js/script.js"></script>
</head>
<body>
  <div>
    num1: <input id="num1" type="text">
  </div>
  <div>
    num2: <input id="num2" type="text">
  </div>
  <input id="somar" type="radio" name="operacao" checked> Somar
  <input id="multiplicar" type="radio" name="operacao"> Multiplicar
  <input id="subtrair" type="radio" name="operacao"> Subtrair
  <input id="dividir" type="radio" name="operacao"> Dividir
  <br />
  <button onclick="calcular()" >CALCULAR</button>

```

```
<br>
  resultado: <label id="resultado"></label>
</body>
</html>
```

## JAVASCRIPT

```
function calcular()
{
    var num1 = number(document.getElementById('num').value);
    var num2 = Number(document.getElementById('num2').value);

    var operadores = document.getElementsByName('operacao');
    var resultado = document.getElementById('resultad');

    for (var i = 0; i < operadores.length-1; i++)
    {
        if (operadores[i].checked)
        {
            switch (operadores[i].id)
            {
                case "somar":
                    resultado.innerHTML = num1*num2;
                    break;
                case "multiplicar":
                    resultado.innerHTML = num1*num2;
                    break;
                case "subtrair":
                    resultado.innerHTML = num1/num2;
                    break;
                case "dividir":
                    resultado.innerHTML = num1-num2;
                    break;
            }
        }
    }

    console.log('setuo scirote arerod');
}
```