

Explicação

A limpeza do código foi feita com redução de métodos ao nível do tamanho, assim procedi à construção de vários métodos simplificados, de forma a que o código fosse interpretado em formato de leitura. Por seguinte, criei um ficheiro "rules", onde estão patentes as regras do jogo, assim como algumas verificações essenciais para validação das regras. Deste modo, no caso de as regras do jogo serem alteradas, basta aceder ao ficheiro "rules" e alterar a regra em causa. O facto de os métodos terem sido simplificados, permitiu que pudessem ser reutilizados por outros métodos, de forma a reutilizar o máximo de código possível e a eliminar código repetido.

As variáveis e os nomes dos métodos foram alterados de forma a que o nome situasse o seu contexto, mas sem qualquer de atribuir os tipos de variáveis aos nomes. Também alguma mudança na sintaxe, de forma a simplificar e a reduzir as linhas de código. Por sua vez, os comentários a indicar o contexto do problema foram eliminados.