## SIMILARIDADE DE DADOS

Carina F. Dorneles

dorneles@inf.ufsc.br

## SIMILARIDADE – O QUE É?

- Mostrar computacionalmente, através de um valor, o quanto dois objetos são semelhantes entre si
- Entende-se por "Objeto"
  - Texto simples (uma palavra)
    - o Tuplas (linhas) de uma tabela de um BD
    - o Linhas de uma tabela Web
  - Textos longo
    - Documentos estruturados (XML, HTML)
    - Documentos não-estruturados (txt, códigos de programa, blogs)
  - Estruturas de dados mais complexas
    - Árvores
    - Grafos
    - Tuplas
  - o Imagens, sons, vídeos

### SIMILARIDADE

- Conceito subjetivo
  - O que é similar para algumas pessoas pode não ser para outras
  - As métricas de cálculo de similaridade são bastante distintas
    - Usam diferentes mecanismos para gerar o grau de similaridade

### CALCULANDO A SIMILARIDADE

- Exemplo:
  - Para textos curtos (atributos de tabelas BD ou Web):
    - Levenshtein
      - o Transformação inserção, deleção e substituição
    - o LCS
      - sequência comum mais longa
    - Jaro-Winckler
      - Fórmula que envolve transposição de *n* sequências comuns encontradas
- Cada uma gera um escore, que tem distribuições diferentes sobre um mesmo domínio de valores

## CALCULANDO A SIMILARIDADE

- Exemplo:
  - Para textos longos (documentos semi-estruturados ou não-estruturados):
    - o Diff
      - Diferenças entre dois documentos
    - XDiff
      - Detecção de diferença em árvores

 Cada uma gera um escore, que tem distribuições diferentes sobre um mesmo domínio de valores

## CALCULANDO A SIMILARIDADE

- A ideia básica:
  - Função recebe um par de objetos
    - FuncaoDeSimilaridade (parametro1, parametro2)
  - Função retorna um escore que indica quão similares são os parâmetros

### DIFERENTES ÁREAS DIFERENTES FOCOS

- Aplicações com dados textuais e/ou estruturados
  - Fazem desambiguação
    - o Identificar o que trata o mesmo objeto do mundo real
    - Usa as funções de similaridade como um substituto do operador de igualdade
- Aplicações com dados binários (imagens, sons, vídeos)
  - Consultar objetos similares
    - o Não necessariamente o mesmo
- Aplicações de tomada de decisão
  - Identificar objetos similares
    - o Que objeto *se comporta* de forma similar ao outro

## DIFERENTES ÁREAS DIFERENTES FOCOS

- Aplicações com dados textuais e/ou estruturados
  - Fazem desambiguação
    - o Identificar o que trata o mesm
    - Usa as funções de similario igualdade
- Aplicações com dado
  - Consultar objetos s\u00e3
    - Não necessariamente o me
- Inúmeras propostas de funções/abordagens/ algoritmos de similaridade

- Aplicações de tomada de decisão
  - Identificar objetos similares
    - o Que objeto se comporta de forma similar ao outro

### EXEMPLO COM DADOS MELLAS

<artigo> <titulo>Avanços TI </titulo> <secao>De acordo com a (ONU), os avancos tecnológicos nos países sub-desenvolvidos não cresceu como deveria... <secao> </artigo> <artigo data='2008/01/01'> <titulo>Avanços TI </titulo> <secao>De acordo com a Organização das Nações Unidas (ONU), os avancos tecnológicos nos países sub-desenvolvidos não cresceu como deveria... <secao> </artigo>

**DOCUMENTOS XML NA WEB** 

## EXEMPLO COM DADOG TELLES

#### Members

Name	Inst. Repr.	email	
Kofi Annan	ONU	kofiannan@	

#### Members

Name	Institution	e-mail@	
Annan, Kofi	United Nations (UN)	kofi@	

TABELAS NA WEB

## EXEMPLO COM DADOS TEXTUAIS

### Instâncias reais

#### **BDBComp**

Agma J. M. Traina Agma Juci Machado Train Agma Juci Machado Traina Agma Traina

#### CiteSeer

William W. Cohen William Cohen

#### **DBLP**

Marta L. Queiros Mattoso Marta Mattoso Agma J. M. Traina Agma Juci Machado Traina

#### **Blockbuster**

League of Extraordinary Gentlemen, Stephen Norrington, English (British), Action.

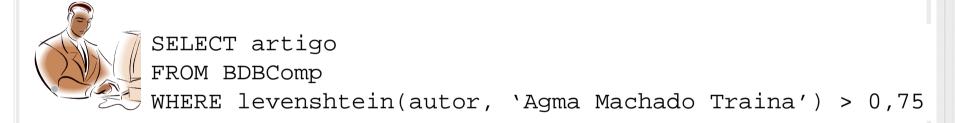
#### **IMDb**

League of Extraordinary Gentlemen, The. Norrington, Stephen. British English (Action, Fantasy, Sci-Fi)

etc....

### CONSULTAS

- Como efetuar consulta sobre uma base que possui diferentes representações do mesmo objeto?
  - Exemplo usando um dialeto similar a SQL



Recuperar artigos do autores 'Agma Machado Traina'

#### **BDBComp**

Agma J. M. Traina Agma Juci Machado Train Agma Juci Machado Traina Agma Traina

A consulta-exemplo pode ser utilizada na ferramenta PGSimilar

# Integração de Dados

Como integrar dados que são escritos de diferentes formas?

Levenshtein ("Blockbuster.movie.title", "IMDb.movie.title") >= 0.78



#### **Blockbuster**

League of Extraordinary Gentlemen, Stephen Norrington, English (British), Action.

#### **IMDb**

League of Extraordinary Gentlemen, The.
Norrington, Stephen. British English
(Action, Fantasy, Sci-Fi)

### EXEMPLO COM IMAGENS

Exemplo

Consulta Exemplo



- Cada objeto (imagem) é representado através de características
- Características são extraídas
  - Cor
  - Textura
  - Formas geométricas
  - Etc...

## EXEMPLO USANDO CROSS-MODAL SEARCH ENGINE

http://dolphin.unige.ch/cmse/





## EXEMPLO USANDO CROSS-MODAL SEARCH ENGINE

http://dolphin.unige.ch/cmse/

### Consulta Exemplo

### $Conjunto\mbox{-}resposta$



1/514.jpg - Annotation



7/63419.jpg - Annotation



24/234537.jpg - Annotation



2/16204.jpg - Annotation





15/142069.jpg - Annotation



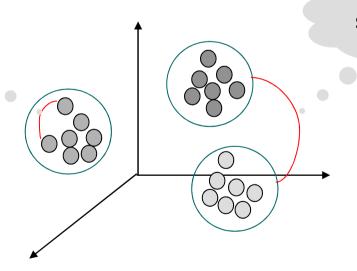
16/153557.jpg - Annotation



# Exemplo de aplicações de data-mining

• Agrupar linhas das tabelas de acordo com a similaridade existente entre elas

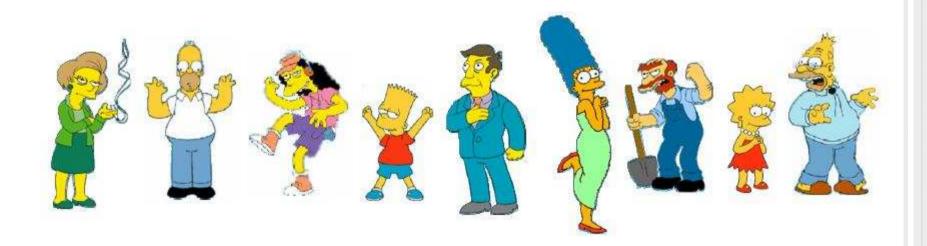
Alta similaridade



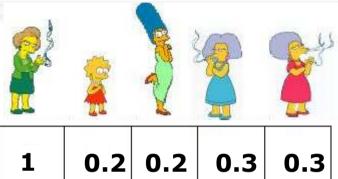
Baixa similaridade

## EXEMPLO DE AGRUPAMENTO DE DADOS

o Encontrar grupos de clientes similares



### Matriz de similaridade



		11		23	
	1	0.2	0.2	0.3	0.3
3		1	0.8	0.6	0.6
	85		1	0.7	0.7
				1	0.9
			6		1

$$1 - D(\vec{k}, \vec{k}) = 1$$

1 - 
$$D(3,3) = 0.8$$

$$1 - D(3) = 0.2$$

Como calcular o grau de similaridade?

## SIMILARIDADE VS. DISTÂNCIA

- o Uma função de similaridade  $fs(a1, a2) \rightarrow s$ 
  - Escore *s* no intervalo [0, 1].
  - Quanto **maior** o valor do escore, **mais similares** os dois valores a1 e a2 são entre si.
- o Uma função de distância  $fd(a1, a2) \rightarrow s$ 
  - Escore s no intervalo  $[0, \infty]$ .
  - Quanto **menor** o valor do escore, **menos similares** os dois valores *a*1 e *a*2 são entre si.

# SIMILARIDADE TEXTUAL

Valores atômicos

- Função Levenshtein()
  - Originalmente, é uma função de distância que calcula o número de operações necessárias para transformar uma string em outra
  - Para usá-la como função de similaridade precisamos
    - o Normalizar o valor da distância
    - o Reduzir o valor de distância resultante de 1

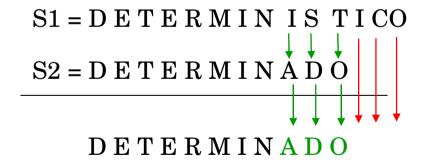
• SimLev = 1 - Levenshtein (s1, s2) max (size (s1), size(s2))

• Exemplo: s1 = deterministico e s2 = determinado

**Levenshtein(s1,s2)** vai realizar operações para transformar

Deterministico em Determinado

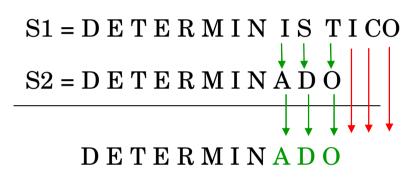
- SimLev = 1 Levenshtein (s1, s2) max (size (s1), size(s2))
  - Exemplo: s1 = deterministico e s2 = determinado



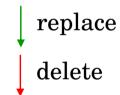
### **Operações:**

replace delete

Assim, temos



### **Operações:**



- o 6 operações (3 *replaces* e 3 *deletes*)
- Levenshtein (s1, s2) = 6
- Para transformar o valor em similaridade
  - $\max(\text{size}(\text{s1}), \text{size}(\text{s2})) = 14$
  - Similaridade =  $1 \frac{6}{14}$
  - Similaridade entre 'deterministico' e 'determinado' é 0,4285

## SIMILARIDADE TEXTUAL

Valores agregados

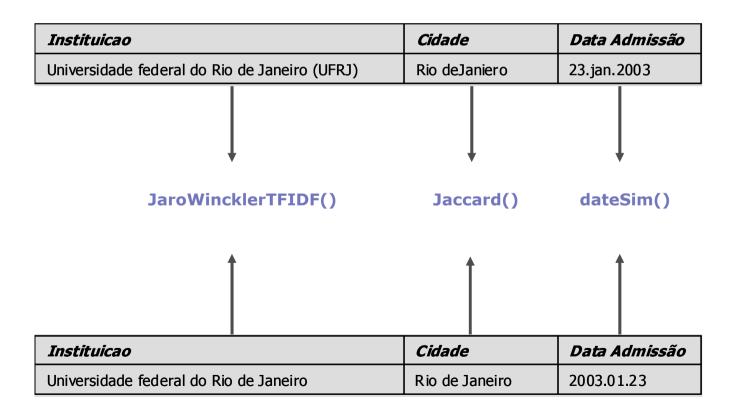
## VALORES AGREGADOS

- Valores compostos por múltiplos campos
  - Tuplas, dados XML, registros
  - Funcionamento:
    - o Compara cada campo individualmente, depois combina

### VALORES AGREGADOS

### Idealmente

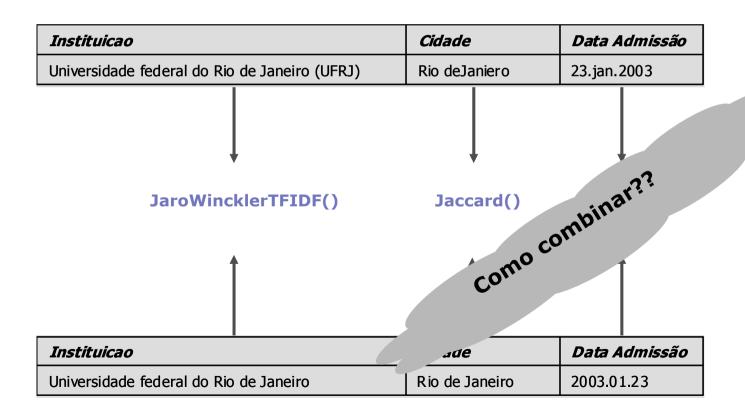
Cada atributo é comparado, usando uma função diferente



### VALORES AGREGADOS

### Idealmente

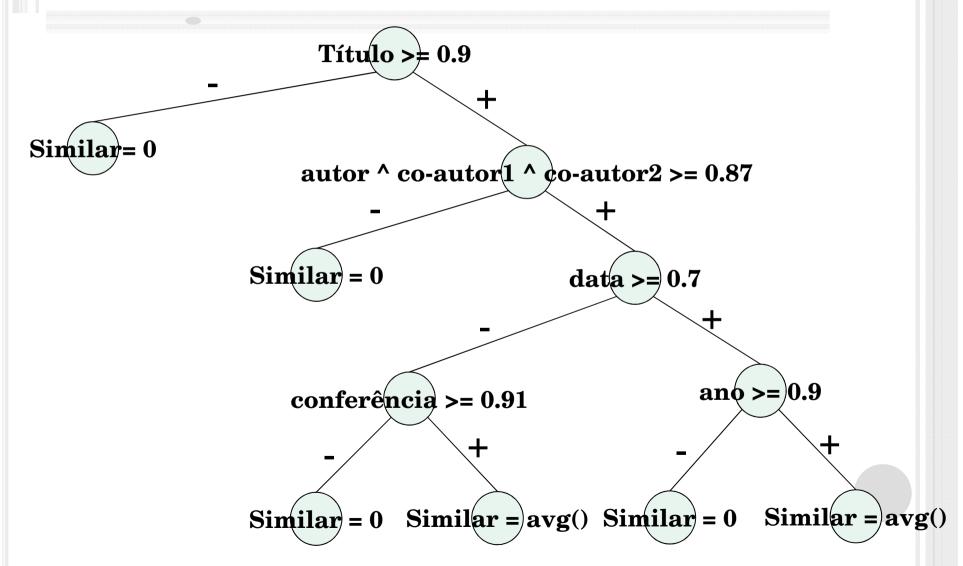
Cada atributo é comparado, usando uma função diferente



# ALGORITMOS PARA COMBINAÇÃO

- Grande parte dos trabalhos
  - Uso de algoritmos de *machine learning* 
    - o Árvores de decisão
    - SVM (Support Vector Machine)
- Outros
  - Uso de técnicas de RI
    - o Combinação de rankings (rank merge)

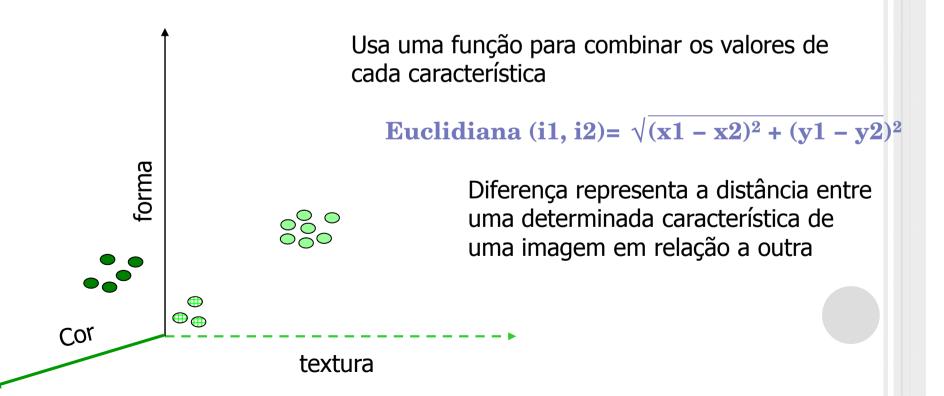
# ÁRVORES DE DECISÃO



# SIMILARIDADE DE IMAGENS

### VETOR DE CARACTERÍSTICA

- Cria-se um espaço **n** dimensional
  - n é o número de características consideradas
  - Cada imagem é transformada em um vetor de características e colocada no espaço



# SIMILARIDADE TEXTUAL

Textos longos

### DIFF: TEXTO NÃO-ESTRUTURADO

Linha	Texto1	Texto2	
1	Α	W	
2	В	Α	
3	С	В	
4	D	X	
5	E	Υ	
6	F	Z	
7	G	E	

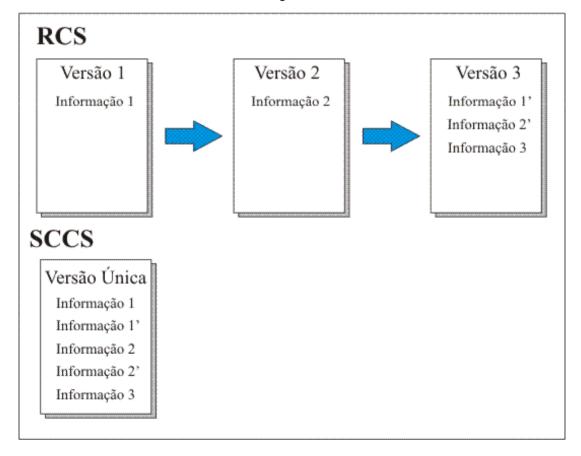
- 1. inserir W no início, antes da 1ª linha
- 2. substituir as linhas 3 e 4 (C e D) por X, Y e Z
- 3. deletar as linhas 6 e 7 (F e G)

#### DIFF: TEXTO NÃO-ESTRUTURADO

- Objetivo do algoritmo de diff
  - Reportar o número mínimo de mudanças de linhas
  - Maximizar o número de linhas deixadas inalteradas
- LCS (Longest Common Subsequence)
  - Base do funcionamento dos algoritmos de diff

#### DIFF: TEXTO NÃO-ESTRUTURADO

- SCCS (Source Code Control System)
- RCS (Revision Control System)



```
<Books>
 <DUUK>
   <title>Harry Potter and the Sorcerer's Stone</Title>
   <Author>J.K. Rowling</Author>
   <Seller>
     <ID>Mike</ID>
     <Rating>30</Rating>
   </Seller>
   <PrimeiraOferta>$5.00</First_Bid>
   <OfertaAtual Time_Left = "36 hrs.">$8.50</Current_Bid>
   <Bidder>
     <ID>Steve</ID>
     <Rating>25</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
 <Book>
   <Title>The Adventures of Tom Sawyer</Title>
   <Author>Mark Twain</Author>
   <Seller>
     <ID>Sean</ID>
     <Rating>100</Rating>
   </Seller>
   <First_Bid>$2.00</First_Bid>
   <Current Bid Time Left = "4 hrs.">$3.50/Current Bid>
   <Bidder>
     <ID>Tim</ID>
     <Rating>5</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
</Books>
```

```
<Books>
 <book>
   <title>Harry Potter and the Sorcerer's Stone</Title>
   <Author>J.K. Rowling</Author>
   <Seller>
     <ID>Mike</ID>
     <Rating>30</Rating>
   </Seller>
   <PrimeiraOferta>$5.00</First_Bid>
   <OfertaAtual Time_Left = "36 hrs.">$8.50</Current_Bid>
   <Bidder>
     <ID>Steve</ID>
     <Rating>25</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
 <Book>
   <Title>The Adventures of Tom Sawyer</Title>
   <Author>Mark Twain</Author>
   <Seller>
     <ID>Sean</ID>
     <Rating>100</Rating>
   </Seller>
   <First_Bid>$2.00</First_Bid>
   <Current Bid Time Left = "4 hrs.">$3.50</Current Bid>
   <Bidder>
     <ID>Tim</ID>
     <Rating>5</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
 /Rookes
```

```
<Books>
 <book>
   <title>Harry Potter and the Sorcerer's Stone</Title>
   <Author>J.K. Rowling</Author>
   <Seller>
     <ID>Mike</ID>
     <Rating>30</Rating>
   </Seller>
   <PrimeiraOferta>$5.00</First Bid>
   <OfertaAtual Time Left = "36 hrs.">$8.50</Current Bid>
   <Bidder>
     <ID>Steve</ID>
     <Rating>25</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
 <Book>
   <Title>The Adventures of Tom Sawyer</Title>
   <Author>Mark Twain</Author>
   <Seller>
     <ID>Sean</ID>
     <Rating>100</Rating>
   </Seller>
   <First Bid>$2.00</First Bid>
   <Current Bid Time Left = "4 hrs.">$3.50</Current Bid>
   <Bidder>
     <ID>Tim</ID>
     <Rating>5</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
</Books>
```

```
<Books>
 <Book>
   <Title>The Adventures of Tom Sawyer</Title>
   <Author>Mark Twain</Author>
   <Seller>
     <ID>Sean</ID>
     <Rating>100</Rating>
   </Seller>
   <First Bid>$2.00</First Bid>
   <Current Bid Time Left = "2 hrs.">$4.50</Current Bid>
   <Bidder>
     <ID>Tim</ID>
     <Rating>5</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
 <Book>
   <Title>Harry Potter and the Sorcerer's Stone</Title>
   <Author>J.K. Rowling</Author>
   <Seller>
     <ID>Mike</ID>
     <Rating>30</Rating>
   </Seller>
   <First Bid>$5.00</First Bid>
   <Current Bid Time Left = "34 hrs.">$10.00</Current Bid>
   <Bidder>
     <ID>Mark</ID>
     <Rating>125</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
</Books>
```

```
<Books>
 <hook>
   <title>Harry Potter and the Sorcerer's Stone</Title>
   <Author>J.K. Rowling</Author>
   <Seller>
     <ID>Mike</ID>
     <Rating>30</Rating>
   </Seller>
   <PrimeiraOferta>$5.00</First Bid>
   <OfertaAtual Time Left = "36 hrs.">$8.50</Current Bid>
   <Bidder>
     <ID>Steve</ID>
     <Rating>25</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
 <Book>
   <Title>The Adventures of Tom Sawyer</Title>
   <Author>Mark Twain</Author>
   <Seller>
     <ID>Sean</ID>
     <Rating>100</Rating>
   </Seller>
   <First Bid>$2.00</First Bid>
   <Current Bid Time Left = "4 hrs.">$3.50</Current Bid>
   <Bidder>
     <ID>Tim</ID>
     <Rating>5</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
 /Rooks>
```

```
Books>
 <Book>
   <Title>The Adventures of Tom Sawyer</Title>
   <Author>Mark Twain</Author>
   <Seller>
     <ID>Sean</ID>
     <Rating>100</Rating>
   </Seller>
   <First Bid>$2.00</First Bid>
   <Current Bid Time Left = "2 hrs.">$4.50</Current Bid>
   <Bidder>
     <ID>Tim</ID>
     <Rating>5</Rating>
   </Bidder>
  -/Book~
 <Book>
   <Title>Harry Potter and the Sorcerer's Stone</Title>
   <Author>J.K. Rowling</Author>
   <Seller>
     <ID>Mike</ID>
     <Rating>30</Rating>
   </Seller>
   <First Bid>$5.00</First Bid>
   <Current Bid Time Left = "34 hrs.">$10.00</Current Bid>
   <Bidder>
     <ID>Mark</ID>
     <Rating>125</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
</Books>
```

```
<book>
   <title>Harry Potter and the Sorcerer's Stone</Title>
   <Author>J.K. Rowling</Author>
   <Seller>
     <ID>Mike</ID>
     <Rating>30</Rating>
   </Seller>
   <PrimeiraOferta>$5.00</First_Pick
   <OfertaAtual Time_Left = "36 hrs.">$8.50</Current_Bid>
   <Bidder>
     <ID>Steve</ID>
     <Rating>25</Ratin
    </Bidder>
 </Book>
 <Book>
   <Title>The Adventures of Tom Sawyer</Title>
   <Author>Mark Twain</Author>
   <Seller>
     <ID>Sean</ID>
     <Rating>100</Rating>
   </Seller>
   <First Bid>$2.00</First Bid>
   <Current Bid Time Left = "4 hrs.">$3.50</Current Bid>
   <Bidder>
     <ID>Tim</ID>
     <Rating>5</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
</Books>
```

```
<Books>
 <Book>
   <Title>The Adventures of Tom Sawyer</Title>
   <Author>Mark Twain</Author>
   <Seller>
     <ID>Sean</ID>
     <Rating>100</Rating>
   </Seller>
   <First Bid>$2.00</First Bid>
   <Current Bid Time Left = "2 hrs.">$4.50</Current Bid>
   <Bidder>
     <ID>Tim</ID>
     <Rating>5</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
 <Book>
   <Title>Harry Potter and the Sorcerer's Stone</Title>
   <Author>J.K. Rowling</Author>
   <Seller>
     <ID>Mike</ID>
     <Rating>30</Rating>
   </Seller>
   <First Bid>$5.00</First Bid>
   <Current Bid Time Left = "34 hrs.">$10.00
Current Bid>
   <Bidder>
     <ID>Mark</ID>
     <Rating>125</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
 Rookss
```

```
<Books>
 <book>
   <title>Harry Potter and the Sorcerer's Stone</Title>
   <Author>J.K. Rowling</Author>
   <Seller>
     <ID>Mike</ID>
     <Rating>30</Rating>
   </Seller>
   <PrimeiraOferta>$5.00</First Bid>
   <OfertaAtual Time Left = "36 hrs.">$8.50</Current Bid>
   <Bidder>
     <ID>Steve</ID>
     <Rating>25</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
 <Book>
   <Title>The Adventures of Tom Sawyer</Title>
   <Author>Mark Twain</Author>
   <Seller>
     <ID>Sean</ID>
     <Rating>100</Rating>
   </Seller>
   <First_Bid>$2.00</First_Bid>
   <Current_Bid Time_Left = "4 hrs.">$3.50
   <Bidder>
     <ID>Tim</ID>
     <Rating>5</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
 /Rookes
```

```
<Books>
   <Title>The Adventures of Tom Sawyer</Title>
   <Author>Mark Twain</Author>
   <Seller>
     <ID>Sean</ID>
     <Rating>100</Rating>
   </Seller>
   <First Bid>$2.00</First Bid>
   <Current_Bid Time_Left = "2 hrs.">$4.50
Current_Bid>
   <Bidder>
     <ID>Tim</ID>
     <Rating>5</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
 <Book>
   <Title>Harry Potter and the Sorcerer's Stone</Title>
   <Author>J.K. Rowling</Author>
   <Seller>
     <ID>Mike</ID>
     <Rating>30</Rating>
   </Seller>
   <First Bid>$5.00</First Bid>
   <Current Bid Time Left = "34 hrs.">$10.00</Current Bid>
   <Bidder>
     <ID>Mark</ID>
     <Rating>125</Rating>
   </Bidder>
 </Book>
</Books>
```

## APLICAÇÕES DE DATA MINING

#### COMO CALCULA?



Quantas transformações são necessárias para transformar o Bart na Lisa?



Trocar tipo roupa – 1 ponto
Trocar cor dos olhos – 0 ponto
Trocar formato do cabelo – 1 ponto
Trocar tipo do sapato – 1 ponto
Trocar cor do sapato – 1 ponto

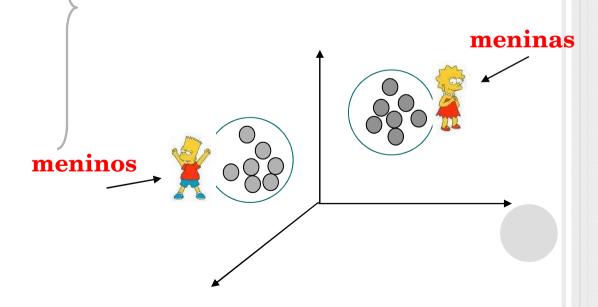
Soma das transformações (4), dividido pelo número de transformações (trocas) (5) = 0.8

**Similaridade = 1-0.8: 0.2** 

## Transformações

- Cada transformação equivale a um atributo na tabela:
  - Tipo de roupa
  - Cor dos olhos
  - Formato do cabelo
  - Tipo de sapato
  - Cor do sapato

Usando estes atributos de trasformação, Bart e Lisa não pertencem ao mesmo grupo



#### Usando outros critérios de agrupamento



Quantas transformações são necessárias para transformar o Bart na Lisa?



#### Cliente

nome	idade escolar	poder aquisitivo	nivel dep. Pais	ativ. Trabalho	ativ. Entretenimento
Bart	primaria	médio	alto	nenhuma	brincar
Lisa	primaria	médio	alto	nenhuma	brincar

Usando outros critérios de agrupamento



Quantas transformações são necessárias para transformar o Bart na Lisa?



Trocar idade escolar – 0 ponto
Trocar poder aquisitivo – 0 ponto
Trocar nível de dependência dos pais – 0 ponto
Trocar atividade de trabalho – 0 ponto
Trocar atividade de entretenimento – 0 ponto

#### Usando outros critérios de agrupamento



Soma das transformações (0), dividido pelo número de transformações (5) = 0

Similaridade = 1 - 0: 1



Trocar idade escolar – 0 ponto
Trocar poder aquisitivo – 0 ponto
Trocar nível de dependência dos pais – 0 ponto
Trocar atividade de trabalho – 0 ponto
Trocar atividade de entretenimento – 0 ponto

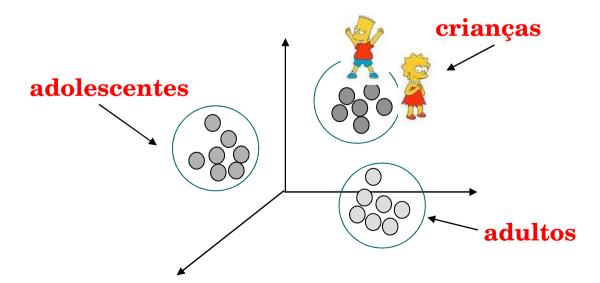
#### Usando outros critérios de agrupamento



Soma das transformações (0), dividido pelo número de transformações (5) = 0

Similaridade = 1 - 0: 1





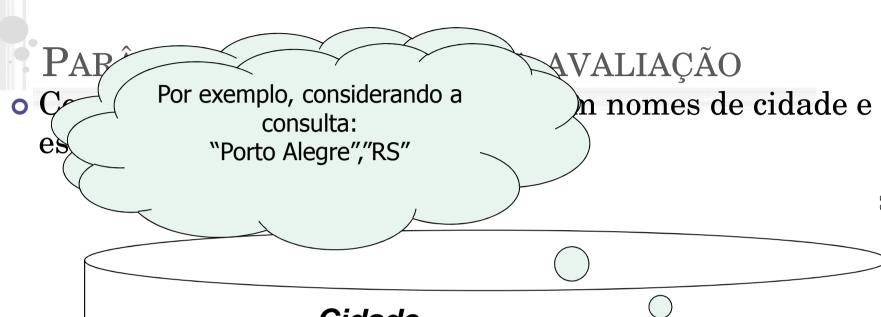
## A FUNÇÃO É BOA OU RUIM??

- Como saber se a função é boa ou ruim?
- Usa-se métricas de avaliação:
  - Revocação (ou *Recall*)
  - Precisão (ou *Precision*)
  - F-value

## REVOCAÇÃO E PRECISÃO

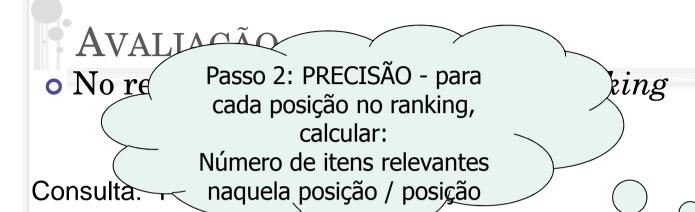
- Avaliação é feita sobre uma base de dados conhecida
- Parâmetros
  - N = conjunto de dados, existentes no banco, que são relevantes para um dado objeto
  - R = conjunto de dados relevantes retornadas pelo sistema
    - o Definir o que é relevante ou não é papel de um especialista

# **A**VALIANDO AS FUNÇÕES DE SIMILARIDADE



C	id	a	d	$\epsilon$

nome	Estado	Relevante
Porto Alegre	RS	Sim
Bela Vista	PR	Não
P. Alegre	RS	Sim
Porto Alegre	Rio Grande do Sul	Sim
Porto Alegre	Rio G. do Sul	Sim
Belém	PA	Não
Porto Lucena	RS	Não
Belém	Pará	Não
PoA	RS	Sim
Pouso Alegre	RS	Não



nome	Estado	Itens Relevantes	Posição	Precisão
Porto Alegre	RS	1	1	1
P. Alegre	RS	2	2	1
Porto Alegre	Rio Grande do Sul	3	3	1
Porto Alegre	Rio G. do Sul	4	4	1
Pouso Alegre	RS	4	5	0.8
PoA	RS	5	6	0.833333333
Bela Vista	PR	5	7	0.714285714
Belém	PA	5	8	0.625
Porto Lucena	RS	5	9	0.55555556
Belém	Pará	5	10	0.5



0.			
AVA	Passo 3: REVOCAÇÃO - para		
o No	cada posição no ranking,		$\langle g$
	calcular:	Aqui	
	Número de itens relevan	são	
Consulta: Fo	naquela posição / número	9 × 5	
Consulta. 1 6	de relevante		

nome	Estado
Porto Alegre	RS
P. Alegre	RS
Porto Alegre	Rio Grande do Sul
Porto Alegre	Rio G. do Sul
Pouso Alegre	RS
PoA	RS
Bela Vista	PR
Belém	PA
Porto Lucena	RS
Belém	Pará

Itens Relevantes	Revocação			
1	0.2			
2	0.4			
3	0.6			
4	0.8			
4	0.8			
5	1			
5	1			
5	1			
5	1			
5	1			

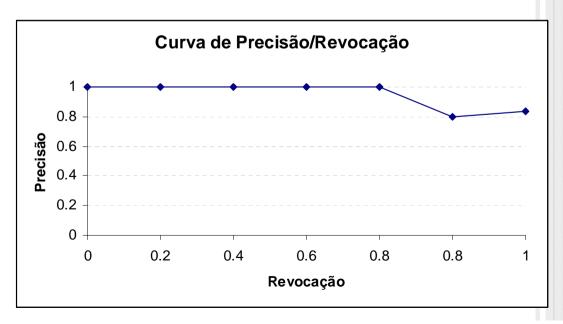
## Relação de precisão/revocação

- Para facilitar a avaliação dos resultados:
  - Gráfico que mostra a evolução da precisão em função da revocação.
    - curva de precisão e revocação

# GRÁFICO DE PRECISÃO/REVOCAÇÃO

Nome	Estado	Precisão	Revocação
Porto Alegre	RS	1	0.2
P. Alegre	RS	1	0.4
Porto Alegre	Rio Grande do Sul	1	0.6
Porto Alegre	Rio G. do Sul	1	0.8
Pouso Alegre	RS	0.8	0.8
PoA	RS	0.833333333	1
Bela Vista	PR	0.714285714	1
Belém	PA	0.625	1
Porto Lucena	RS	0.55555556	1
Belém	Pará	0.5	1

55



## GRÁFICO DE PRECISÃO/REVOCA

#### o Curva ideal

Curva de Precisão/Revocação 0.8 **Precisão** 6.0 0.2 0.2 0.6 0.8

0.4

Revocação

Indica que todos os relevantes estão no topo do ranking

Nome	Estado	Precisão	Revocação
Porto Alegre	RS	1	0.2
P. Alegre	RS	1	0.4
Porto Alegre	Rio Grande do Sul	1	0.6
Porto Alegre	Rio G. do Sul	1	0.8
PoA	RS	1	1
Pouso Alegre	RS	0.833333333	1
Bela Vista	PR	0.714285714	1
Belém	PA	0.625	1
Porto Lucena	RS	0.55555556	1
Belém	Pará	0.5	1