# Universidade Fernando Pessoa

Arquitectura de Computadores Ficha de Exercícios nº3

### **Objectivos:**

- Iniciação às funções e recursividade
- 1. Considere o seguinte programa em linguagem C e escreva o seu equivalente em assembly do MIPS<sup>1</sup>.

```
int sumsquare(int i, int j)
{
    int sum;
    sum=((i*i)+(j*j));
    return sum;
}

main()
{
    int i=0, s=0;
    while(i<10){
        s+=sumsquare(i,i+1);
        i+=1;
    }
    printf("O valor final é %d\n",s);
}</pre>
```

2. Considere o seguinte programa em linguagem C. Escreva-o em assembly do MIPS.

```
int square(int i)
{
      return i*i;
}
int funct(int i,int j)
      int s;
      s=((i*square(i))-(j*square(j)));
      return s;
}
main()
{
      int i=0, s=0;
      while (i < 5) {
            s += funct(5-i,i);
            i+=1;
      printf("O valor final é %d\n",s);
}
```

3. Os programas seguintes apresentam uma versão iterativa e outra recursiva do cálculo do factorial de um número natural. Implemente-os em assembly do MIPS.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Para efectuar o produto use a instrução mul \$r1, \$r2, \$r3. Esta instrução executa o produto de \$r2 e \$r3 colocando o resultado em \$r1.

```
int fact iter(int n)
      int i, s=1;
      for(i=n;i>0;i--) s=s*i;
      return s;
}
int fact recu(int n)
      switch(n){
            case 0: return 1;
            default: return n*fact recu(n-1);
      }
}
main()
{
      int n, facti, factr;
      printf("Indique um número inteiro positivo: ");
      scanf("%d",&n);
      facti=fact_iter(n);
      factr=fact recu(n);
      printf("o factorial (iterativo) de %d é %d\n",n,facti);
      printf("o factorial (recursivo) de %d é %d\n",n,factr);
}
4. Considere a seguinte função recursiva em C. Que cálculo efectua? Implemente-a em assembly do
   MIPS.
int power(int val, unsigned pow)
        if (pow == 0)
                return 1;
        else
                return (power(val, pow - 1) * val);
}
```

## Bibliografia:

[1] Patterson & Hennessy – Computer Organization and Design: The hardware/software interface 4<sup>rd</sup> Ed – MKP 2009.

# **University Fernando Pessoa**

Computer Architecture Exercise sheet n°3

### Goals:

- Introduce the programming of functions and the use of recursion in MIPS assembly
- 1. Consider the following program written in C. Convert it to MIPS assembly <sup>2</sup>.

```
int sumsquare(int i, int j)
{
    int sum;
    sum=((i*i)+(j*j));
    return sum;
}

main()
{
    int i=0, s=0;
    while(i<10) {
        s+=sumsquare(i,i+1);
        i+=1;
    }
    printf("The final value is %d\n",s);
}</pre>
```

2. Consider the following functions written in C. Convert those functions to MIPS assembly.

```
int square(int i)
{
      return i*i;
int funct(int i,int j)
      int s;
      s=((i*square(i))-(j*square(j)));
      return s;
}
main()
      int i=0, s=0;
      while (i < 5) {
             s+=funct(5-i,i);
            i+=1;
      }
      printf("The final value is dn'', s;
}
```

3. The following programs present an iterative solution and a recursive solution to calculate the factorial of a natural number. Implement both in MIPS assembly.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> To implement multiplication use the instruction mul \$r1, \$r2, \$r3. This instruction executes the product between \$r2 and \$r3 putting the result in \$r1.

```
int fact_iter(int n)
      int i, s=1;
      for(i=n;i>0;i--) s=s*i;
     return s;
}
int fact recu(int n)
      switch(n){
            case 0: return 1;
            default: return n*fact recu(n-1);
}
main()
      int n, facti, factr;
      printf("Introduce an integer positive: ");
      scanf("%d",&n);
      facti=fact iter(n);
      factr=fact recu(n);
      printf("Factorial (iterative) of %d is %d\n",n,facti);
      printf("Factorial (recursive) of %d is %d\n",n,factr);
}
```

4. Consider the following recursive function written in C. Which calculation does it perform? Convert the function to MIPS assembly.

```
int power(int val, unsigned pow) {
    if (pow == 0)
        return 1;
    else
        return (power(val, pow - 1) * val);
}
```

### Bibliography:

[2] Patterson & Hennessy – Computer Organization and Design: The hardware/software interface 4<sup>rd</sup> Ed – MKP 2009.