

Interação Pessoa-Máquina

2018/2019

Clip FCT

Fase 1: Descrição do Projeto



Realizado por:

47360, Catarina Paulo de Matos
47363, Maria Lobo da Silva
47967, Filipe Medeiros

Prática Nº P2

Professor:
Teresa Romão

01 Setembro 2018

• Descrição do Problema

O CLIP é uma plataforma de gestão académica utilizada pelos alunos da Faculdade de Ciências e Tecnologias. Como utilizadores frequentes apontamos falhas e necessidades de melhoramentos da plataforma. Assim, o objetivo do projeto é melhorar a interface e o desempenho conforme as necessidades do público alvo.

As principais dificuldades e necessidades do CLIP partem do seu design, tornando esta aplicação desorganizada e pouco acessível. Podemos considerar estes pontos um problema a resolver devido à importância que esta tem no dia-a-dia académico.

• Público Alvo

A plataforma CLIP é utilizada por dois grandes públicos: os alunos e os docentes. Para haver um resultado final mais distintivo e diferenciador do CLIP atual apenas vamos focar na interface Aluno.

• Objetivo do Projeto

Como referido no ponto da Descrição do Problema o nosso objetivo é melhorar a interface CLIP. As soluções centram-se nos seguintes pontos:

- Criação de um logotipo;
- Apostar num design mais moderno;
- Simplificar as opções apresentadas ao utilizador pelo nível de relevância (melhorar apresentação do menu);
- Acrescentar novas funcionalidades (i.e. calendários e horários com possibilidade de acrescentar atividades; adicionar apontamentos às cadeiras).

• Futuro

Para o projeto da cadeira vamos focar na parte Web para os Alunos mas temos como objetivo, caso tenhamos sucesso no trabalho, continuar para a interface Docente e também criar uma aplicação móvel para facilitar ainda mais o acesso ao CLIP.