ATIVIDADE 1: IMPLEMENTAÇÃO DE CASOS DE SEMELHANÇA DE TRIÂNGULOS

Link GitHub: https://github.com/filipetocchio/-matematica-computacional

Explicação da Lógica do Algoritmo

1. Entrada de Dados dos Triângulos:

O algoritmo inicia solicitando ao usuário as medidas de dois triângulos, que incluem os lados e ângulos. As entradas de dados são ajustadas conforme o critério selecionado para verificar a semelhança (LAL, AA ou LLL), adequando-se às características necessárias para cada critério.

- Para o critério LAL, o algoritmo pede dois lados e o ângulo entre eles.
- Para o critério AA, são solicitados dois ângulos.
- Para o critério LLL, todos os três lados são requeridos.

2. Critérios de Semelhança:

- Critério LAL (Lado-Ângulo-Lado): A semelhança é confirmada quando:
 - o Os ângulos entre os lados correspondentes dos dois triângulos são congruentes.
 - Os lados ao redor desse ângulo mantêm uma relação de proporção constante entre si.
 - Exemplo: para triângulos com lados (lado1_1, lado2_1) e ângulo angulo_1 em comparação a (lado1_2, lado2_2) e angulo_2, verificamos a igualdade dos ângulos e a proporcionalidade entre lado1 1/lado1 2 == lado2 1/lado2 2.
- Critério AA (Ângulo-Ângulo): A semelhança ocorre quando:
 - Dois ângulos dos triângulos são congruentes, garantindo que o terceiro ângulo também será congruente, pois a soma dos ângulos internos de um triângulo é sempre 180 graus.
 - A congruência dos dois ângulos confirma que os triângulos são semelhantes por este critério, sem necessidade de verificar os lados.
- Critério LLL (Lado-Lado): A semelhança é verificada quando:
 - Todos os lados dos dois triângulos possuem uma relação de proporção constante entre si.
 - Para os lados (lado1_1, lado2_1, lado3_1) de um triângulo e (lado1_2, lado2_2, lado3_2) do outro, os três devem satisfazer lado1_1/lado1_2 == lado2_1/lado2_2 == lado3_1/lado3_2.

3. Verificação de Semelhança:

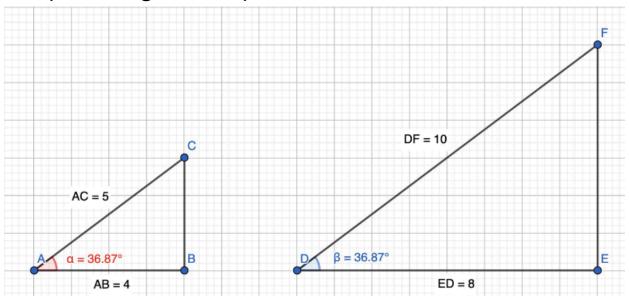
Após coletar os dados dos triângulos, a função principal de verificação identifica o critério e chama a função correspondente (verificar_lal, verificar_aa ou verificar_lll). Cada função retorna True ou False, dependendo se a condição de semelhança é satisfeita. Se qualquer uma das verificações retornar True, o algoritmo considera os triângulos como semelhantes pelo critério em questão.

4. Resultado Final:

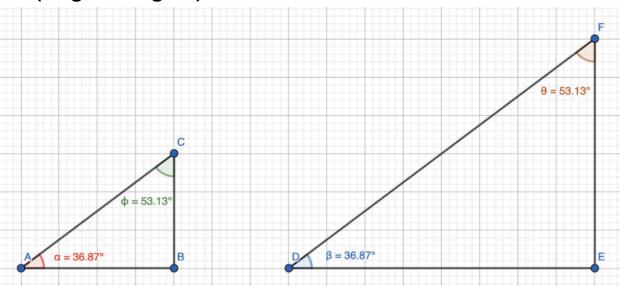
Se um critério de semelhança é validado, uma mensagem indicando o critério específico é exibida, afirmando que os triângulos são semelhantes. Caso contrário, o algoritmo informa que os triângulos não são semelhantes.

ESBOÇOS DE CADA CASO NO GEOGEBRA:

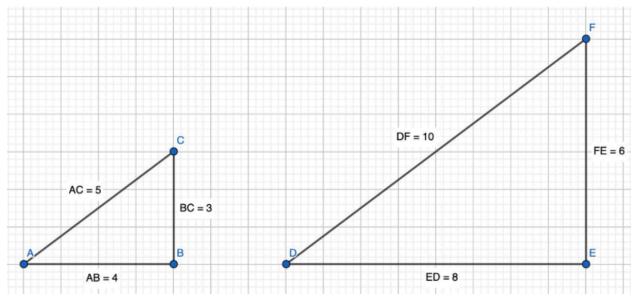
LAL (Lado-Ângulo-Lado):



AA (Ângulo-Ângulo):



LLL (Lado-Lado-Lado):



Codigo em Python:

O código, além de estar aqui no docs, ele também se encontra no GitHub, fornecido neste mesmo arquivo e também fornecido do arquivo enviado da atividade.

```
def verificar_lal(lado1_1, lado2_1, angulo_1, lado1_2, lado2_2, angulo_2):
      return angulo_1 -- angulo_2 and lado1_1 / lado1_2 -- lado2_1 / lado2_2
 def verificar_aa(angulo1_1, angulo2_1, angulo1_2, angulo2_2):
      return (angulo1_1 -- angulo1_2 and angulo2_1 -- angulo2_2) or (angulo1_1 -- angulo2_2 and angulo2_1 -- angulo1_2)
 def verificar_lll(lado1_1, lado2_1, lado3_1, lado1_2, lado2_2, lado3_2):
      return lado1_1 / lado1_2 -- lado2_1 / lado2_2 -- lado3_1 / lado3_2
          ladol - float(input("Digite o primeiro lado: "))
angulo - float(input("Digite o ângulo entre os lados: "))
lado2 - float(input("Digite o segundo lado: "))
           return (lado1, angulo, lado2)
      elif criterio -- "AA":
          angulo1 - float(input("Digite o primeiro ângulo: "))
angulo2 - float(input("Digite o segundo ângulo: "))
          return (angulo1, angulo2)
      elif criterio -- "LLL":
          lado1 = float(input("Digite o primeiro lado: "))
          lado2 - float(input("Digite o segundo lado: "))
lado3 - float(input("Digite o terceiro lado: "))
          return (lado1, lado2, lado3)
 # Função principal para verificar semelhança
def verificar_semelhanca(triangulo1, triangulo2, criterio):
      if criterio -- "LAL":
          return verificar_lal(*triangulo1, *triangulo2)
          return verificar_aa(*triangulo1, *triangulo2)
          return verificar_lll(*triangulo1, *triangulo2)
          print("Critério inválido.")
           return False
     print("Iniciando testes...\n")
     print("Teste LAL: lados (3, 4), ângulo 60 vs lados (6, 8), ângulo 60")
assert verificar_lal(3, 4, 60, 6, 8, 60), "Erro no teste LAL!"
     print("Teste AA: ângulos (30, 60) vs ângulos (30, 60)")
assert verificar_aa(30, 60, 30, 60), "Erro no teste AA!"
     print("Teste LLL: lados (3, 4, 5) vs lados (6, 8, 10)")
assert verificar_lll(3, 4, 5, 6, 8, 10), "Erro no teste LLL!"
      print("Todos os testes passaram com sucesso!")
criterio - input("Escolha o critério de semelhança (LAL, AA, LLL): ").upper()
print("Digite os valores para o primeiro triângulo:")
triangulo1 = obter_triangulo(criterio)
print("Digite os valores para o segundo triângulo:")
 triangulo2 - obter_triangulo(criterio)
resultado - verificar_semelhanca(triangulo1, triangulo2, criterio)
 if resultado:
     print(f"Os triângulos são semelhantes pelo critério {criterio}.")
      print(f"Os triângulos não são semelhantes pelo critério {criterio}.")
```