

# Vim w OCamlu

Modalny edytor tekstowy w funkcyjnym wydaniu.

Filip Figzał

2026-01-15

# Outline

Założenia projektu .....	2	Wyzwania i Rozwiązania .....	10
Cel .....	3	Wyzwanie 1: Wydajność ..	10
Podstawowe funkcje .....	4	Wyzwania i Rozwiązania .....	11
Architektura .....	5	Wyzwanie 2: Zarządzanie	
Zarys .....	6	stanem .....	11
Struktury Danych .....	7	Pytania .....	12
Zarządzanie stanem .....	7	Koniec .....	13
Reprezentacja tekstu .....	7		
Zarządzanie stanem .....	7		
Reprezentacja tekstu .....	7		
Technologie .....	8		
Ryzyka .....	9		

# Założenia projektu

---

Stworzenie uproszczonego **niezawodnego** edytora modalnego, który prezentuje siłę programowania funkcyjnego.

Dlaczego?

Stworzenie uproszczonego **niezawodnego** edytora modalnego, który prezentuje siłę programowania funkcyjnego.

Dlaczego?

- Większość edytorów to “spaghetti” mutowalnego stanu.

Stworzenie uproszczonego **niezawodnego** edytora modalnego, który prezentuje siłę programowania funkcyjnego.

Dlaczego?

- Większość edytorów to “spaghetti” mutowalnego stanu.
- Ciekawe wyzwanie.

- Wyświetlanie pełnego stanu w terminalu.

- Wyświetlanie pełnego stanu w terminalu.
- Tryby edytora (normalny, insert, command) modelowane jako **ADT**.

- Wyświetlanie pełnego stanu w terminalu.
- Tryby edytora (normalny, insert, command) modelowane jako **ADT**.
- Drzewiasta historia zmian.

- Wyświetlanie pełnego stanu w terminalu.
- Tryby edytora (normalny, insert, command) modelowane jako **ADT**.
- Drzewiasta historia zmian.
- Operacje I/O na plikach (otwieranie/zapisywanie).

- Wyświetlanie pełnego stanu w terminalu.
- Tryby edytora (normalny, insert, command) modelowane jako **ADT**.
- Drzewiasta historia zmian.
- Operacje I/O na plikach (otwieranie/zapisywanie).
- Nawigacja po tekście:
  - ▶ h/j/k/l (podstawowe poruszanie się);
  - ▶ w/b/e (nawigacja po słowach).

# Architektura

---



**Model** Jedno źródło prawdy.

**Model** Jedno źródło prawdy.

**View** Deklaratywne renderowanie stanu do bufora terminala.

**Model** Jedno źródło prawdy.

**View** Deklaratywne renderowanie stanu do bufora terminala.

**Update** Czysta funkcja State -> Event -> State. Łatwa do testowania.

## Zarządzanie stanem

- Algebraiczny Typ Danych dla trybów.
- Zapobiega niepoprawnym stanom.

## Zarządzanie stanem

- Algebraiczny Typ Danych dla trybów.
- Zapobiega niepoprawnym stanom.

## Reprezentacja tekstu

- **Zipper** zamiast zwykłej tablicy.
- **Zipper of Zippers**: optymalizacja dla wielu linii.

- Biblioteka Notty → deklaratywne renderowanie w terminalu.

- Biblioteka Notty → deklaratywne renderowanie w terminalu.
- Moduł Unix:
  - ▶ I/O na plikach
  - ▶ obsługa naciśnień w terminalu

- Biblioteka Notty → deklaratywne renderowanie w terminalu.
- Moduł Unix:
  - I/O na plikach
  - obsługa naciśnień w terminalu
- Wkład własny:
  - Logika edytora
  - Algorytmy nawigacji
  - Zarządzanie buforem i stanem

# Ryzyka

---

## Wyzwanie 1: Wydajność

- **Problem:** Jak edytować 10k linii tekstu bez mutowania pamięci (kopipowania tablic)?
- **Rozwiązanie:** Struktury trwałe (Persistent Data Structures).
- **Implementacja:** Zipper (suwak) - lokalne zmiany są  $O(1)$ , a historia zmian jest “darmowa”.

## Wyzwanie 2: Zarządzanie stanem

- **Problem:** “Vim hell” - czy jestem w trybie Insert? Czy wpisuję komendę?
- **Rozwiązanie:** Algebraiczne Typy Danych (ADT).
- **Efekt:** Niepoprawne stany są niemożliwe do reprezentowania w kodzie.

# Pytania

---

**Koniec**

---

**Dziękuję za uwagę.**