API Reference

TaskLauncher

API Version: v1

INDEX

1. AUTH	5
1.1 GET /auth/login	5
1.2 GET /auth/logout	5
1.3 POST /auth/reset-password	5
1.4 GET /auth/user	5
1.5 POST /passwordflow/login	6
1.6 POST /passwordflow/register	6
<pre>1.7 GET /passwordflow/refresh/{token}</pre>	8
1.8 POST /auth/signup	9
1.9 POST /auth/verify-email	9
2. BANS	11
2.1 GET /api/admin/bans	11
2.2 POST /api/admin/bans	11
2.3 GET /api/admin/bans/{id}	12
2.4 DELETE /api/admin/bans/{id}	12
2.5 POST /api/admin/bans/{id}/cancel	13
3. CONFIG	14
3.1 GET /api/worker/config	14
3.2 GET /api/admin/config	14
3.3 PUT /api/admin/config	15
4. PAYMENTS	16
4.1 GET /api/payments	16
4.2 GET /api/admin/payments	16
	10
5. STATS	18
5.1 GET /api/stats	18
5.2 GET /api/stats/times	18
5.3 GET /api/stats/taskcountperdays	19
5.4 GET /api/admin/stats	19
5.5 GET /api/admin/stats/times 5.6 GET /api/admin/stats/times	20
5.6 GET /api/admin/stats/taskcountperdays	21
6. TASKS	22
6.1 GET /api/tasks/{id}/file	22
6.2 GET /api/tasks	22
6.3 POST /api/tasks	23
6.4 GET /api/tasks/{id}	23
6.5 DELETE /api/tasks/{id}	24
6.6 PATCH /api/tasks/{id}	24
6.7 POST /api/tasks/{id}/close	25
6.8 POST /api/tasks/{id}/cancel	26

6.9 POST /api/tasks/{id}/restart	26
6.10 GET /api/admin/tasks	27
6.11 GET /api/admin/tasks/{id}	27
<pre>6.12 DELETE /api/admin/tasks/{id}</pre>	28
7. TOKEN	29
7.1 GET /api/admin/token	29
7.2 PUT /api/admin/token	29
7.3 GET /api/token	29
8. USER	31
8.1 GET /api/user	31
8.1 GET /api/user 8.2 DELETE /api/user	31 32
8.2 DELETE /api/user	32
8.2 DELETE /api/user 8.3 PATCH /api/user	32 33
<pre>8.2 DELETE /api/user 8.3 PATCH /api/user 8.4 GET /api/user/admin-contact</pre>	32 33 34

Security and Authentication

SECURITY SCHEMES

KEY	TYPE	DESCRIPTION
Bearer	http, bearer	Using the Authorization header with the Bearer scheme.

API

1. AUTH

1.1 GET /auth/login

Přihlášení přes službu Auth0, uživatel je přesměrován na Auth0, pouze z prohlížeče (cookie autentizace)

REQUEST

No request parameters

RESPONSE

STATUS CODE - 200: Success

1.2 GET /auth/logout

Odhlášení uživatele (cookie autentizace)

REQUEST

No request parameters

RESPONSE

STATUS CODE - 200: Success

1.3 POST /auth/reset-password

Resetování hesla (cookie autentizace)

REQUEST

No request parameters

RESPONSE

```
STATUS CODE - 200: Success

RESPONSE MODEL - application/json
{
    message string Zpráva od auth0 o změnění hesla
}
```

1.4 GET /auth/user

Získání uživatelských dat přihlášeného uživatele na základě http kontextu

REQUEST

No request parameters

RESPONSE

```
STATUS CODE - 200: Success

RESPONSE MODEL - application/json
{
    isAuthenticated boolean Určuje, zda je uživatel přihlášen
    nameClaimType string Typ claimu se jménem
    claims [{
    Array of object:
        type string Typ nároku
        value string Hodnota nároku
    }]
}
```

1.5 POST /passwordflow/login

Přihlašování pro desktopové nebo mobilní aplikace

REQUEST

RESPONSE

1.6 POST /passwordflow/register

Registrace uživatele, pro desktopové nebo mobilní aplikace

REQUEST

}

RESPONSE

STATUS CODE - 200: Success

```
RESPONSE MODEL - application/json
                       undefined
  appMetadata
  email
                       string
  emailVerified
                       boolean
  phoneNumber
                       string
  phoneVerified
                       boolean
  userMetadata
                       undefined
  userName
                       string
  nickName
                       string
  firstName
                       string
  fullName
                       string
  lastName
                       string
  picture
                       string
  blocked
                       boolean
  createdAt
                       string
  identities [{
  Array of object:
     accessToken
                         string
     accessTokenSecret string
     connection
                         string
     expiresIn
                         integer
     isSocial
                         boolean
     profileData {
     provider
                         string
     refreshToken
                         string
     userId
                         string
  }]
  lastIpAddress
                       string
  lastLogin
                       string
  lastPasswordReset
                       string
  locale
                       string
  loginsCount
                       string
  updatedAt
                       string
  userId
                       string
  providerAttributes {
  }
  multifactor
                        [string]
  original {
                         undefined
     appMetadata
                         string
     email
     emailVerified
                         boolean
     phoneNumber
                         string
     phoneVerified
                         boolean
     userMetadata
                         undefined
     userName
                         string
     nickName
                         string
     firstName
                         string
     fullName
                         string
     lastName
                         string
```

```
picture
                      string
  blocked
                      boolean
  createdAt
                      string
  identities [{
  Array of object:
    accessToken
                        string
    accessTokenSecret string
    connection
                        string
    expiresIn
                        integer
    isSocial
                        boolean
    profileData {
    }
    provider
                        string
    refreshToken
                        string
    userId
                        string
  }]
  lastIpAddress
                      string
  lastLogin
                      string
  lastPasswordReset string
  locale
                      string
  loginsCount
                      string
  updatedAt
                      string
  userId
                      string
  providerAttributes {
  }
                      [string]
  multifactor
}
                    boolean
vip
registered
                    boolean
isAdmin
                    boolean
tokenBalance
                    string
```

1.7 GET /passwordflow/refresh/{token}

Aktualizuje přístupový token, pro desktopové nebo mobilní aplikace

REQUEST

}

PATH PARAMETERS

n string

```
STATUS CODE - 200: Success

RESPONSE MODEL - application/json
{
   access_token string
   scope string
   token_type string
   expires_in integer
}
```

1.8 POST /auth/signup

Dokončení registrace na webové stránce, pouze pro neregistrované uživatele

REQUEST

RESPONSE

STATUS CODE - 200: Success

1.9 POST /auth/verify-email

Posílá verifikační email

REQUEST

No request parameters

```
STATUS CODE - 200: Success
 RESPONSE MODEL - application/json
    status
                          string
    type
                          string
    id
                          string
    connection
                          string
    connectionId
                          string
    createdAt
                          string
    summary {
      failed
                integer
      updated integer
      inserted integer
      total
                integer
    }
    format
                         string
    location
                          string
    percentageDone
                         integer
    timeLeftSeconds
                         integer
    timeLeft {
      ticks
                          integer
      days
                          integer READ-ONLY
      hours
                          integer READ-ONLY
      milliseconds
                          integer READ-ONLY
      minutes
                          integer READ-ONLY
```

```
seconds integer READ-ONLY
totalDays number READ-ONLY
totalHours number READ-ONLY
totalMilliseconds number READ-ONLY
totalMinutes number READ-ONLY
totalSeconds number READ-ONLY
}
```

2. BANS

2.1 GET /api/admin/bans

Vrací všechny blokace v systému, dotazuje se přes odata

REQUEST

QUERY PARAMETERS

NAME	TYPE	DESCRIPTION
\$select	string	Jméno některé vlastnosti daného objektu
\$filter	string	Filtrování podle podmínky, více zde https://www.odata.org/getting-started/basic-tutorial/ #filter
\$top	string	Maximální počet objektů v odpovědi
\$skip	string	Přeskočí určitý počet objektů https://www.odata.org/getting-started/basic-tutorial/#select
\$orderby	string	Seřazení objektů
\$count	boolean	Pokud je nastaven na true, vrací se, kolik objektů je v kolekci

RESPONSE

```
STATUS CODE - 200: Success
```

```
RESPONSE MODEL - application/json
```

2.2 POST /api/admin/bans

Vytvoření nové blokace

REQUEST

```
REQUEST BODY - application/json
{
   userId string | Id uživatele | reason | string | Důvod udělení blokace | }
```

RESPONSE

```
STATUS CODE - 200: Success
```

RESPONSE MODEL - application/json

```
id string Id blokace
started string Kdy začala blokace platit
ended string Kdy se blokace zrušila
description string Popis blokace
email string
userId string Id blokovaného uživatele
}

STATUS CODE - 400: Bad Request

RESPONSE MODEL - application/json
{
error string Chyba
}
```

2.3 GET /api/admin/bans/{id}

Vrací detail blokace

REQUEST

PATH PARAMETERS

NAME TYPE	DESCRIPTION
*id uuid	ld banu

RESPONSE

2.4 DELETE /api/admin/bans/{id}

Smazání záznamu blokace ze systému (blokace musí být nejdříve zrušená)

REQUEST

PATH PARAMETERS

NAME TYPE	DESCRIPTION
*id uuid	ld banu

RESPONSE

```
STATUS CODE - 200: Success

STATUS CODE - 400: Bad Request

RESPONSE MODEL - application/json
{
    error string Chyba
}

STATUS CODE - 404: Not Found
```

2.5 POST /api/admin/bans/{id}/cancel

Zrušení blokace

REQUEST

PATH PARAMETERS

NAME TYPE	DESCRIPTION
*id uuid	ld banu

```
STATUS CODE - 200: Success
  RESPONSE MODEL - application/json
     id
                    string Id blokace
     started
                 string Kdy začala blokace platit
string Kdy se blokace zrušila
     ended
     description string Popis blokace
     email
                    string
     userId
                   string Id blokovaného uživatele
  }
STATUS CODE - 400: Bad Request
  RESPONSE MODEL - application/json
     error string Chyba
STATUS CODE - 404: Not Found
```

3. CONFIG

3.1 GET /api/worker/config

Získá všechny konfigurační hodnoty nebo pouze jednu hodnotu, pokud je specifikován parametr 'key' (pro workera)

REQUEST

QUERY PARAMETERS

NAME	TYPE	DESCRIPTION
key	string	Identifikátor proměnné

RESPONSE

3.2 GET /api/admin/config

Získá všechny konfigurační hodnoty nebo pouze jednu hodnotu, pokud je specifikován parametr 'key' (pro administrátora)

REQUEST

QUERY PARAMETERS

```
NAME TYPE DESCRIPTION

key string Identifikátor proměnné
```

```
STATUS CODE - 200: Success

RESPONSE MODEL - application/json
{
```

```
string Identifikátor konfigurační proměnné
      key
      type
                    enum
                             ALLOWED:0, 1
      value
                    string Hodnota proměnné
      description string Popis proměnné
    }
  STATUS CODE - 400: Bad Request
    RESPONSE MODEL - application/json
      error string Chyba
3.3 PUT /api/admin/config
Aktualizuje systémovou konfigurační proměnnou
REQUEST
  REQUEST BODY - application/json
           string Klíč proměnné
    value string Hodnota proměnné
  }
RESPONSE
  STATUS CODE - 200: Success
    RESPONSE MODEL - application/json
```

enum

description string Popis proměnné

STATUS CODE - 400: Bad Request

error string Chyba

RESPONSE MODEL - application/json

string Identifikátor konfigurační proměnné

ALLOWED:0, 1

string Hodnota proměnné

key

}

}

type

value

4. PAYMENTS

4.1 GET /api/payments

Vrací všechny platby uživatele, dotazuje se přes protokol odata

REQUEST

QUERY PARAMETERS

NAME	TYPE	DESCRIPTION
\$select	string	Jméno některé vlastnosti daného objektu
\$filter	string	Filtrování podle podmínky, více zde https://www.odata.org/getting-started/basic-tutorial/ #filter
\$top	string	Maximální počet objektů v odpovědi
\$skip	string	Přeskočí určitý počet objektů https://www.odata.org/getting-started/basic-tutorial/#select
\$orderby	string	Seřazení objektů
\$count	boolean	Pokud je nastaven na true, vrací se, kolik objektů je v kolekci

RESPONSE

```
STATUS CODE - 200: Success
```

```
RESPONSE MODEL - application/json
```

4.2 GET /api/admin/payments

Vrací všechny platby v systému, dotazuje se přes odata

REQUEST

QUERY PARAMETERS

NAME	TYPE	DESCRIPTION
\$select	string	Jméno některé vlastnosti daného objektu
\$filter	string	Filtrování podle podmínky, více zde https://www.odata.org/getting-started/basic-tutorial/#filter
\$top	string	Maximální počet objektů v odpovědi
\$skip	string	Přeskočí určitý počet objektů https://www.odata.org/getting-started/basic-tutorial/#select
\$orderby	string	Seřazení objektů

NAME	TYPE	DESCRIPTION
\$count	boolean	Pokud je nastaven na true, vrací se, kolik objektů je v kolekci

RESPONSE

STATUS CODE - 200: Success

```
RESPONSE MODEL - application/json [ {
```

```
[{
Array of object:

id string | Id platby |
userId string | Id platic(ho uživatele |
taskId string | Id úlohy na kterou se platba vztahuje |
time string Čas provedení platby |
price | number | Cena |
}]
```

5. STATS

5.1 GET /api/stats

Vrací obecné statistiky pro přihlášeného uživatele

REQUEST

No request parameters

RESPONSE

```
STATUS CODE - 200: Success
  RESPONSE MODEL - application/json
  Array of object:
     allTaskCount
                              integer Počet všech úloh (i smazaných), které uživatel vytvořil
     finishedTaskCount integer Celkový počet dokončených úloh (úspěšně a neúspěšně)
     failedTasks
                              integer Celkový počet dokončených neúspěšných úloh
     successTasks
                              integer Celkový počet dokončených úspěšných úloh
     timeoutedTasks
                              integer Celkový počet úloh, které se nestihly dokončit
     crashedTasks
                              integer Celkový počet zhavarovaných úloh
     isVip
                              boolean Určuje, zda jsou statistiky určeny z prioritních úloh
  }]
```

5.2 GET /api/stats/times

Vrací se kolekce statistik posledních 30 úloh za poslední den od přihlášeného uživatele. Statistiky udávají, kolik času daná úloha strávila ve workeru a jak dlouho se počítala

REQUEST

No request parameters

```
STATUS CODE - 200: Success
 RESPONSE MODEL - application/json
 Array of object:
               boolean Určuje, zda byla úloha prioritní
    isVip
    taskName string
                         Jméno úlohy
    timeInQueue {
       ticks
                            integer
       days
                            integer READ-ONLY
       hours
                            integer READ-ONLY
       milliseconds
                            integer READ-ONLY
       minutes
                            integer READ-ONLY
                            integer READ-ONLY
       seconds
       totalDays
                            number READ-ONLY
                            number READ-ONLY
       totalHours
       totalMilliseconds number
                                      READ-ONLY
```

```
READ-ONLY
     totalMinutes
                         number
     totalSeconds
                         number
                                  READ-ONLY
  }
  cpuTime {
     ticks
                         integer
     days
                         integer READ-ONLY
     hours
                         integer READ-ONLY
     milliseconds
                         integer READ-ONLY
     minutes
                         integer READ-ONLY
     seconds
                         integer READ-ONLY
     totalDays
                         number READ-ONLY
     totalHours
                         number READ-ONLY
     totalMilliseconds number READ-ONLY
                         number READ-ONLY
     totalMinutes
                         number READ-ONLY
     totalSeconds
  }
}]
```

5.3 GET /api/stats/taskcountperdays

Vrací kolekci, kde položka je počet úloh spuštěných za den, jsou to úlohy za posledních 30 dní.Musí se specifikovat, zda se budou vracet vip nebo normalní úlohy

REQUEST

QUERY PARAMETERS

NAME	TYPE	DESCRIPTION
vip	boolean	Vip

RESPONSE

```
RESPONSE MODEL - application/json
```

STATUS CODE - 200: Success

```
[{
   Array of object:
        count integer Počet úloh
        date string Den
}]
```

5.4 GET /api/admin/stats

Vrací obecné seskupené statistiky od všech uživatelů nebo obecné statistiky zadaného uživatele pres parametr userld

REQUEST

QUERY PARAMETERS

NAME	TYPE	DESCRIPTION
userId	string	Id uživatele

RESPONSE

STATUS CODE - 200: Success

```
RESPONSE MODEL - application/json
[{
Array of object:
   allTaskCount
                            integer Počet všech úloh (i smazaných), které uživatel vytvořil
   finishedTaskCount integer Celkový počet dokončených úloh (úspěšně a neúspěšně)
   failedTasks
                            integer Celkový počet dokončených neúspěšných úloh
   successTasks
                            integer Celkový počet dokončených úspěšných úloh
   timeoutedTasks
                            integer Celkový počet úloh, které se nestihly dokončit
   crashedTasks
                            integer Celkový počet zhavarovaných úloh
   isVip
                            boolean Určuje, zda jsou statistiky určeny z prioritních úloh
}]
```

5.5 GET /api/admin/stats/times

Vrací se kolekce statistik posledních 30 úloh za poslední den od zadaného uživatele. Pokud se přes parametr userld nespecifikuje uživatel, vrací se kolekce statistik posledních 50 úloh celého systému za poslední den. Statistiky udávají, kolik času daná úloha strávila ve frontě a ve worker aplikaci

REQUEST

QUERY PARAMETERS

NAME	TYPE	DESCRIPTION
userId	string	ld uživatele

```
STATUS CODE - 200: Success
```

```
RESPONSE MODEL - application/json
```

```
[ {
Array of object:
  isVip
             boolean Určuje, zda byla úloha prioritní
  taskName string
                       Jméno úlohy
  timeInQueue {
     ticks
                          integer
     days
                          integer READ-ONLY
     hours
                          integer READ-ONLY
     milliseconds
                          integer READ-ONLY
     minutes
                          integer READ-ONLY
     seconds
                          integer READ-ONLY
     totalDays
                          number READ-ONLY
     totalHours
                          number READ-ONLY
     totalMilliseconds number READ-ONLY
     totalMinutes
                          number READ-ONLY
     totalSeconds
                          number
                                   READ-ONLY
  }
  cpuTime {
     ticks
                          integer
     days
                          integer READ-ONLY
     hours
                          integer READ-ONLY
```

```
integer READ-ONLY
    milliseconds
    minutes
                        integer READ-ONLY
    seconds
                        integer READ-ONLY
    totalDays
                        number READ-ONLY
                        number READ-ONLY
    totalHours
    totalMilliseconds number READ-ONLY
    totalMinutes
                        number READ-ONLY
    totalSeconds
                        number READ-ONLY
  }
}]
```

5.6 GET /api/admin/stats/taskcountperdays

Vrací se kolekce, kde položka je počet založených úloh za den.Vrací se založené úlohy za posledních 30 dní od zadaného uživatele, pokud není specifikován, vrátí se úlohy od všech uživatelů za posledních 30 dní.Musí se specifikovat, zda se budou vracet vip nebo normalní úlohy

REQUEST

QUERY PARAMETERS

NAME	TYPE	DESCRIPTION
vip	boolean	Vip
userId	string	Id uživatele

```
STATUS CODE - 200: Success

RESPONSE MODEL - application/json

[ {
    Array of object:
        count integer Počet úloh
        date string Den
    } ]
```

6. TASKS

6.1 GET /api/tasks/{id}/file

Vrací výsledný soubor dané úlohy

REQUEST

PATH PARAMETERS

NAME TYPE	DESCRIPTION
*id uuid	ld úlohy

RESPONSE

```
STATUS CODE - 200: Success
STATUS CODE - 400: Bad Request
```

6.2 GET /api/tasks

Zpřístupňuje dotazovaní přes odata nad celou kolekcí úloh přihlášeného uživatele

REQUEST

QUERY PARAMETERS

NAME	TYPE	DESCRIPTION
\$select	string	Jméno některé vlastnosti daného objektu
\$filter	string	Filtrování podle podmínky, více zde https://www.odata.org/getting-started/basic-tutorial/ #filter
\$top	string	Maximální počet objektů v odpovědi
\$skip	string	Přeskočí určitý počet objektů https://www.odata.org/getting-started/basic-tutorial/#select
\$orderby	string	Seřazení objektů
\$count	boolean	Pokud je nastaven na true, vrací se, kolik objektů je v kolekci

```
STATUS CODE - 200: Success
```

```
RESPONSE MODEL - application/json
```

```
isPriority boolean Určuje prioritu
}]
```

6.3 POST /api/tasks

Vytvoření nové úlohy

REQUEST

FORM DATA PARAMETERS

NAME	TYPE	DESCRIPTION
Name	string	Jméno nové úlohy
Description	string	Popis úlohy
file	string(binary)	

RESPONSE

```
STATUS CODE - 200: Success
  RESPONSE MODEL - application/json
  {
    id
                  string Id úlohy
    resultFile string Cesta k souboru definujicí úlohu
    userId
                  string Id uživatele
    name
                   string
                            Jméno úlohy
    description string Popis úlohy
    creationDate string Čas vytvoření úlohy
                             ALLOWED:0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
    actualStatus enum
    isPriority boolean Určuje prioritu
  }
STATUS CODE - 400: Bad Request
  RESPONSE MODEL - application/json
    error string Chyba
STATUS CODE - 401: Unauthorized
```

6.4 GET /api/tasks/{id}

Vrací detail úlohy společně s platbou a všemi událostmi

REQUEST

PATH PARAMETERS

NAME TYPE	DESCRIPTION
*id uuid	ld úlohy

STATUS CODE - 200: Success

```
RESPONSE MODEL - application/json
  id
                   string
                             Id úlohy
  resultFile
                   string
                             Cesta k souboru definujicí úlohu
  userId
                   string
                             ld uživatele
  name
                   string
                             Jméno úlohy
  description
                   string
                             Popis úlohy
  creationDate string
                              Čas vytvoření úlohy
                              ALLOWED:0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
  actualStatus enum
  isPriority
                   boolean
                             Určuje prioritu
  events [{
  Array of object:
                             ALLOWED:0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
     status
                    enum
                    string Čas vytvoření události
     description string Popis události
  }]
  payment {
             string Čas potvrzení platby
     time
     price number Uhrazená částka
  }
}
```

STATUS CODE - 404: Not Found

6.5 DELETE /api/tasks/{id}

Smazání úlohy, neposílá se žádná informace v těle dotazu

REQUEST

PATH PARAMETERS

NAME TYPE	DESCRIPTION
*id uuid	ld úlohy

RESPONSE

```
STATUS CODE - 200: Success
STATUS CODE - 404: Not Found
```

6.6 PATCH /api/tasks/{id}

Aktualizace informací úlohy

REQUEST

PATH PARAMETERS

NAME TYPE	DESCRIPTION
*id uuid	ld úlohy

```
REQUEST BODY - application/json-patch+json

[{
    Array of object:
    op string
    value {
    }
    path string
}]

RESPONSE

STATUS CODE - 200: Success

RESPONSE MODEL - application/json
{
    id string Id úlohy
    resultFile string Cesta k souboru definujicí úlohu
    userId string Id uživatele
```

STATUS CODE - 404: Not Found

actualStatus enum

6.7 POST /api/tasks/{id}/close

description string Popis úlohy creationDate string Čas vytvoření úlohy

isPriority boolean Určuje prioritu

Příkaz o uzavření úlohy, neposílá se žádná informace v těle dotazu

string Jméno úlohy

REQUEST

PATH PARAMETERS

name

NAME TYPE	DESCRIPTION
*id uuid	ld úlohy

ALLOWED:0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

STATUS CODE - 401: Unauthorized

STATUS CODE - 404: Not Found

6.8 POST /api/tasks/{id}/cancel

Příkaz o zrušení úlohy a vrácení tokenu, neposílá se žádná informace v těle dotazu

REQUEST

PATH PARAMETERS

NAME TYPE	DESCRIPTION
*id uuid	ld úlohy

RESPONSE

6.9 POST /api/tasks/{id}/restart

Restartuje úlohu, pokud je ve stavu Nedokončeno, úloha ve stavu Zhavarováno se restartuje automaticky, zrušená úloha nemůže být restartována

REQUEST

PATH PARAMETERS

NAME TYPE	DESCRIPTION
*id uuid	ld úlohy

RESPONSE

```
STATUS CODE - 200: Success
```

RESPONSE MODEL - application/json

6.10 GET /api/admin/tasks

Vrací všechny úlohy v systému, dotazuje se přes odata

REQUEST

QUERY PARAMETERS

NAME	TYPE	DESCRIPTION
\$select	string	Jméno některé vlastnosti daného objektu
\$filter	string	Filtrování podle podmínky, více zde https://www.odata.org/getting-started/basic-tutorial/ #filter
\$top	string	Maximální počet objektů v odpovědi
\$skip	string	Přeskočí určitý počet objektů https://www.odata.org/getting-started/basic-tutorial/#select
\$orderby	string	Seřazení objektů
\$count	boolean	Pokud je nastaven na true, vrací se, kolik objektů je v kolekci

RESPONSE

```
STATUS CODE - 200: Success
```

RESPONSE MODEL - application/json

```
Array of object:
  id
                 string Id úlohy
  resultFile
                  string
                          Cesta k souboru definujicí úlohu
  userId
                  string Id uživatele
  name
                  string
                           Jméno úlohy
  description string
                           Popis úlohy
  creationDate string
                           Čas vytvoření úlohy
  actualStatus enum
                           ALLOWED:0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
  isPriority
                 boolean Určuje prioritu
}]
```

6.11 GET /api/admin/tasks/{id}

Zobrazí detail jakékoli úlohy v systému

REQUEST

PATH PARAMETERS

NAME TYPE	DESCRIPTION
*id uuid	ld úlohy

RESPONSE

```
STATUS CODE - 200: Success
 RESPONSE MODEL - application/json
  {
    id
                    string
                              Id úlohy
    resultFile
                    string
                              Cesta k souboru definujicí úlohu
    userId
                    string
                              ld uživatele
    name
                              Jméno úlohy
                    string
    description
                    string
                              Popis úlohy
    creationDate string
                              Čas vytvoření úlohy
    actualStatus enum
                              ALLOWED:0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
                    boolean Určuje prioritu
    isPriority
    events [{
    Array of object:
                              ALLOWED:0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
       status
                     enum
       time
                     string Čas vytvoření události
       description string Popis události
    }]
    payment {
              string Čas potvrzení platby
       time
       price number Uhrazená částka
    }
```

STATUS CODE - 404: Not Found

6.12 DELETE /api/admin/tasks/{id}

Smazání úlohy

REQUEST

PATH PARAMETERS

NAME TYPE	DESCRIPTION
*id uuid	ld úlohy

```
STATUS CODE - 200: Success
STATUS CODE - 404: Not Found
```

7. TOKEN

7.1 GET /api/admin/token

Vrací zůstatek tokenů daného uživatele

REQUEST

QUERY PARAMETERS

NAME	TYPE	DESCRIPTION
userId	string	ld uživatele

RESPONSE

```
STATUS CODE - 200: Success

RESPONSE MODEL - application/json
{
    currentAmount number Aktuální častka na účtě
    lastAdded string Datum posledního přidání tokenu
}
```

7.2 PUT /api/admin/token

Aktualizace zůstatku tokenů daného uživatele

REQUEST

```
REQUEST BODY - application/json {
    userId string | Id uživatele amount number Částka }
```

RESPONSE

STATUS CODE - 200: Success

7.3 GET /api/token

Vrací zůstatek tokenů přihlášeného uživatele

REQUEST

No request parameters

RESPONSE

```
STATUS CODE - 200: Success
```

RESPONSE MODEL - application/json

```
{
    currentAmount number Aktuální častka na účtě
    lastAdded string Datum posledního přidání tokenu
}
```

8. USER

8.1 GET /api/user

Získá všechny aktuální informace o přihlášeném uživateli

REQUEST

No request parameters

```
STATUS CODE - 200: Success
 RESPONSE MODEL - application/json
    appMetadata
                         undefined
    email
                         strina
    emailVerified
                         boolean
    phoneNumber
                         string
    phoneVerified
                         boolean
                         undefined
    userMetadata
    userName
                         string
    nickName
                         string
    firstName
                         string
    fullName
                         string
    lastName
                         string
    picture
                         string
    blocked
                         boolean
    createdAt
                         string
    identities [{
    Array of object:
      accessToken
                          string
      accessTokenSecret string
      connection
                          string
      expiresIn
                          integer
                          boolean
      isSocial
      profileData {
      provider
                          string
      refreshToken
                          string
      userId
                          string
    }]
    lastIpAddress
                         string
    lastLogin
                         string
    lastPasswordReset
                         string
    locale
                         string
    loginsCount
                         string
    updatedAt
                         string
    userId
                         string
    providerAttributes {
    multifactor
                         [string]
    original {
                           undefined
      appMetadata
```

```
email
                      string
  emailVerified
                      boolean
  phoneNumber
                      string
  phoneVerified
                      boolean
  userMetadata
                      undefined
  userName
                      string
  nickName
                      string
  firstName
                      string
  fullName
                      string
  lastName
                      string
  picture
                      string
  blocked
                      boolean
  createdAt
                      string
  identities [{
  Array of object:
    accessToken
                        string
    accessTokenSecret string
    connection
                        string
    expiresIn
                        integer
    isSocial
                        boolean
    profileData {
    }
    provider
                        string
    refreshToken
                        string
    userId
                        string
  }]
  lastIpAddress
                      string
  lastLogin
                      string
  lastPasswordReset string
  locale
                      string
  loginsCount
                      string
  updatedAt
                      string
  userId
                      string
  providerAttributes {
  }
                      [string]
  multifactor
                    boolean
vip
                    boolean
registered
                    boolean
isAdmin
tokenBalance
                     string
```

8.2 DELETE /api/user

Smazání učtu a všech jeho vytvořených dat

REQUEST

}

}

No request parameters

RESPONSE

STATUS CODE - 200: Success

8.3 PATCH /api/user

Upravení uživatelského profilu

REQUEST

```
REQUEST BODY - application/json-patch+json
 Array of object:
    ор
          string
    value {
    path string
 }]
RESPONSE
 STATUS CODE - 200: Success
   RESPONSE MODEL - application/json
      appMetadata
                           undefined
      email
                            string
      emailVerified
                           boolean
      phoneNumber
                            string
      phoneVerified
                           boolean
                           undefined
      userMetadata
      userName
                            string
      nickName
                            string
      firstName
                            string
      fullName
                            string
      lastName
                            string
      picture
                            string
      blocked
                           boolean
      createdAt
                            string
      identities [{
      Array of object:
        accessToken
                             string
        accessTokenSecret string
        connection
                             string
        expiresIn
                             integer
                             boolean
        isSocial
        profileData {
        provider
                             string
        refreshToken
                             string
        userId
                             string
      }]
      lastIpAddress
                            string
      lastLogin
                            string
      lastPasswordReset
                            string
      locale
                            string
      loginsCount
                            string
      updatedAt
                            string
      userId
                            string
      providerAttributes {
```

}

```
multifactor
                    [string]
original {
  appMetadata
                     undefined
  email
                      string
  emailVerified
                     boolean
  phoneNumber
                      string
  phoneVerified
                     boolean
  userMetadata
                     undefined
  userName
                      string
  nickName
                     string
  firstName
                      string
  fullName
                      string
  lastName
                      string
  picture
                      string
  blocked
                     boolean
  createdAt
                      string
  identities [{
  Array of object:
    accessToken
                        string
    accessTokenSecret string
    connection
                        string
    expiresIn
                        integer
    isSocial
                        boolean
    profileData {
    }
    provider
                        string
    refreshToken
                        string
    userId
                        string
  }]
  lastIpAddress
                     string
  lastLogin
                      string
  lastPasswordReset string
  locale
                     string
  loginsCount
                      string
  updatedAt
                      string
  userId
                      string
  providerAttributes {
  multifactor
                     [string]
}
vip
                    boolean
registered
                    boolean
isAdmin
                    boolean
tokenBalance
                    string
```

8.4 GET /api/user/admin-contact

Zobrazí kontakt na jednoho z administrátorů

REQUEST

}

No request parameters

RESPONSE

STATUS CODE - 200: Success

RESPONSE MODEL - application/json { userId string picture string fullName string

string

email

}

9. WORKER

9.1 GET /api/worker

Přidělí se další úloha

REQUEST

No request parameters

RESPONSE

```
STATUS CODE - 200: Success
 RESPONSE MODEL - application/json
    id
                       string Id úlohy
    userId
                       string Id uživatele
                                ALLOWED:0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
    state
                       enum
    time
                       string Čas vytvoření úlohy
    taskFilePath
                     string Cesta k souboru definujicí úlohu
    resultFilePath string Cesta k souboru obsahující výsledek
    isPriority
                      boolean Určuje prioritu
    name
                       string
                                Jméno úlohy
  }
```

9.2 POST /api/worker

Zasílá se nová událost informujicí o stavu úlohy

REQUEST

```
REQUEST BODY - application/json
{
   id
                      string
                                Id úlohy
  userId
                      string
                                Id uživatele
   state
                      enum
                                ALLOWED:0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
  time
                      string
                                Čas vytvoření úlohy
   taskFilePath
                      string
                                Cesta k souboru definujicí úlohu
   resultFilePath string
                                Cesta k souboru obsahující výsledek
   isPriority
                      boolean Určuje prioritu
  name
                      string
                                Jméno úlohy
}
```

```
STATUS CODE - 200: Success

RESPONSE MODEL - application/json
{
   id string | Id události |
   status enum | ALLOWED:0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 |
   time string Čas vytvoření |
   taskId string | Id úlohy
```