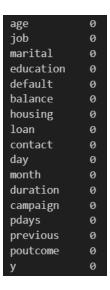
#### **Ćwiczenie 3 & 4 & 5**

#### Wstęp

Celem zestawu ćwiczeń jest praktyczna analiza danych pochodzących z kampanii marketingowej oraz wykorzystanie metod statystycznych i modeli predykcyjnych, by odpowiedzieć na pytanie: czy klient zdecyduje się na subskrypcję? Wnioski płynące z tej analizy mogą mieć realne zastosowanie w optymalizacji działań marketingowych, zwiększaniu skuteczności kampanii sprzedażowych oraz lepszym dopasowaniu ofert do oczekiwań klientów.

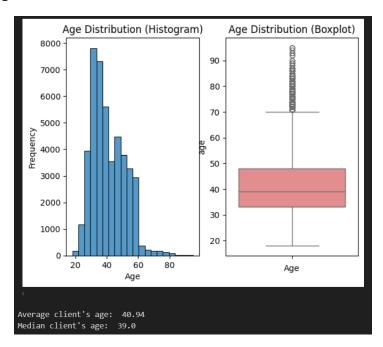
#### Wykonanie

Na początku procesu zaznajamiania się danymi sprawdzono, jakie cechy każdego klienta znajdują się w badanym datasecie oraz czy występują brakujące wartości:

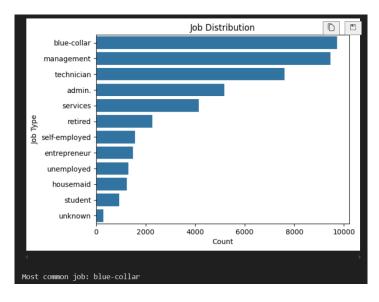


Z racji niewystępowania wartości NULL w danych, sprawdzono każdą cechę; jej rozkład, statystyki opisowe i wiele innych parametrów:

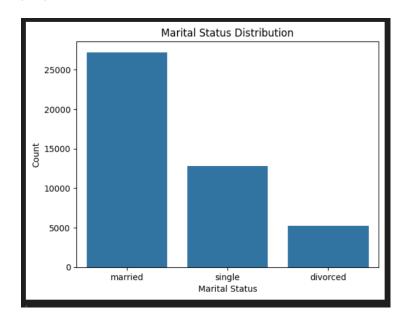
## 1. Zmienna age



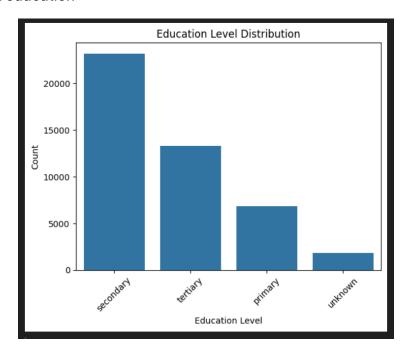
## 2. Zmienna job



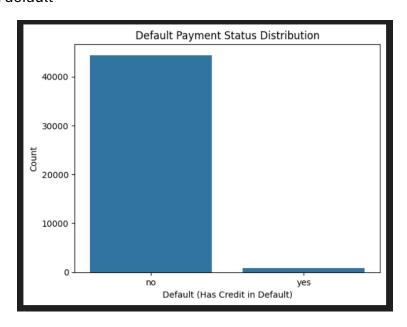
## 3. Zmienna marital



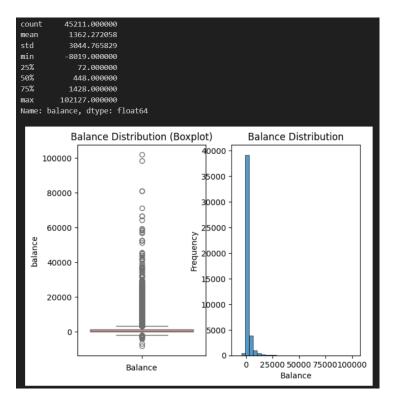
### 4. Zmienna education



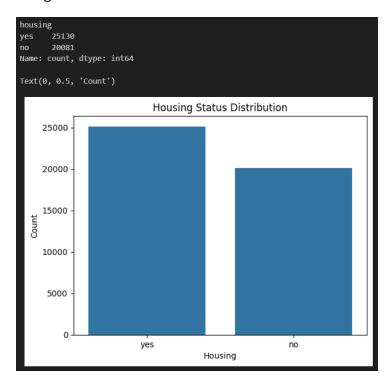
### 5. Zmienna default



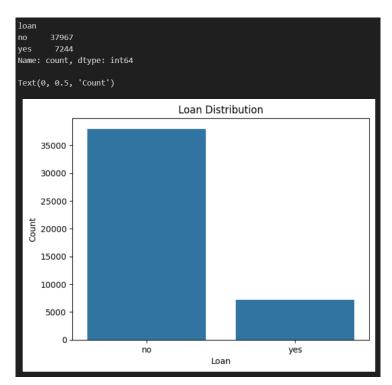
#### 6. Zmienna balance



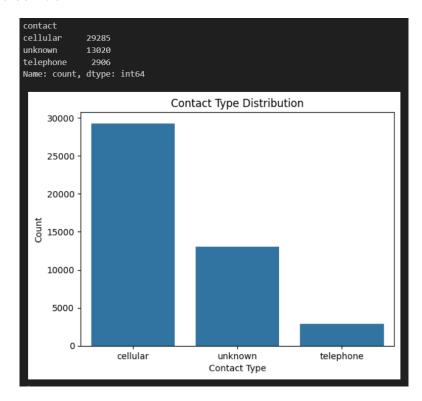
# 7. Zmienna housing



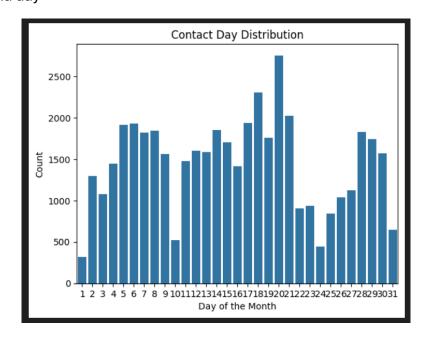
#### 8. Zmienna loan



### 9. Zmienna contact

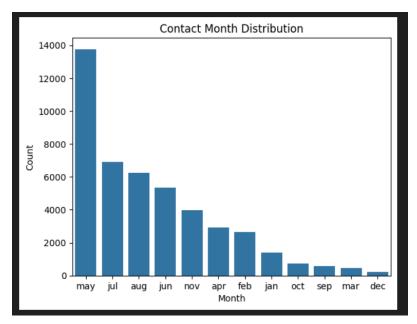


# 10. Zmienna day

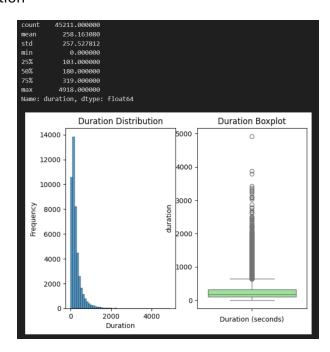


### 11. Zmienna month

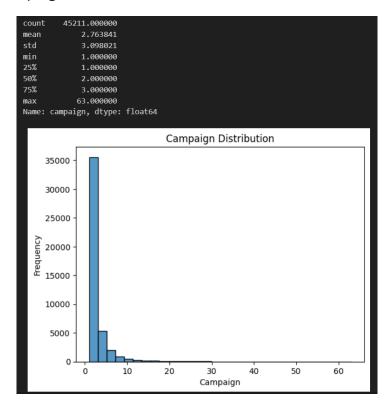
```
month
may 13766
jul 6895
aug 6247
jun 5341
nov 3970
apr 2932
feb 2649
jan 1403
oct 738
sep 579
mar 477
dec 214
Name: count, dtype: int64
```



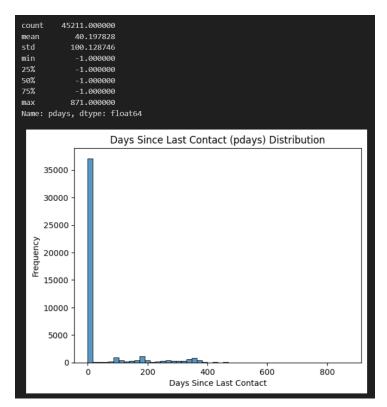
#### 12. Zmienna duration



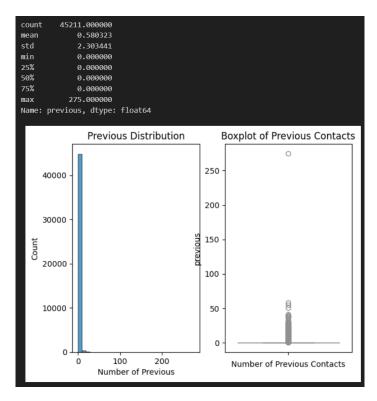
## 13. Zmienna campaign



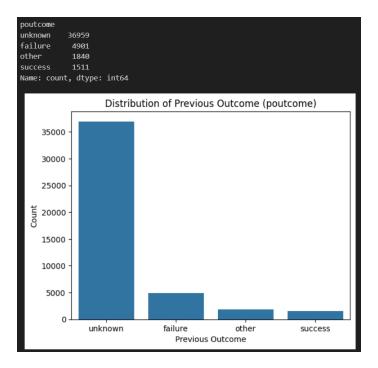
## 14. Zmienna pdays



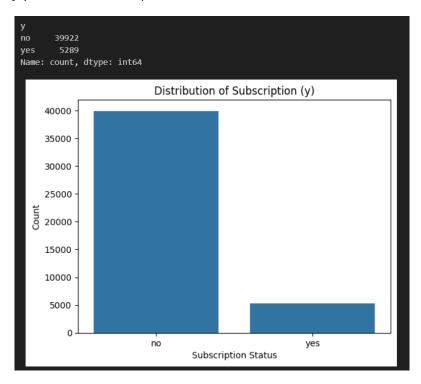
## 15. Zmienna previous



#### 16. Zmienna outcome



#### 17. Zmienna y (zmienna zależna)



Percentage of clients who subscribed: 11.70%

Podczas procesu zaznajamiania się z danymi stwierdzono występowanie wielu wartości odstających (outlier-ów). Ich występowanie mogłoby negatywnie wpłynąć na modelowanie, stąd podjęto decyzję o pozbyciu się ich ze zbioru danych. W tym celu wykorzystano poniższe wzory do wyznaczenia dolnej i górnej granicy każdej zmiennej niezależnej:

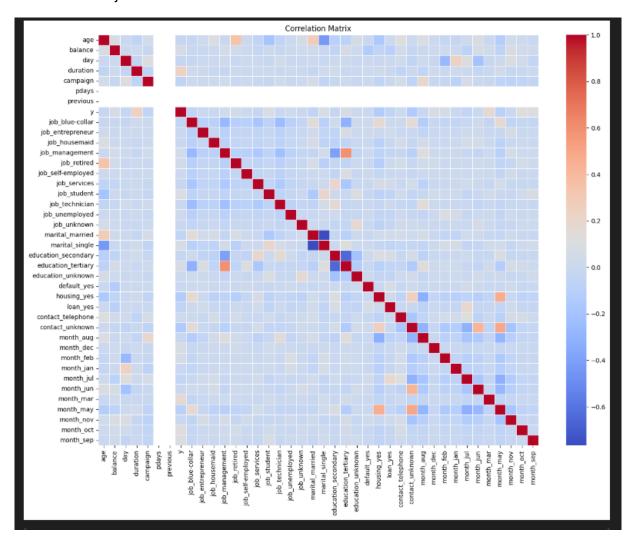
Dolna granica = Kwantyl(0.25) - 1.5\*IQR

Górna granica = Kwantyl(0.75) + 1.5\*IQR

Przed wykonaniem usunięcia outlierów zbiór danych liczył 45.211 rekordów. Po tym procesie ich liczbę zredukowano do 28.069 rekordów.

W następnym korku wykonano one-hot encoding, czyli proces konwersji danych kategorycznych na dane numeryczne. Procesowi temu uległa również zmienna zależna y. Klienci którzy wykupili subskrypcję oznaczono jako 1 (zamiast yes), a tych którzy nie zdecydowali się na zakup oznaczono 0 (zamiast no).

W dalszym etapie przeanalizowano korelację między zmiennymi. Wykonano w tym celu macierz korelacji:



W tym miejscu zakończono proces przygotowywania danych do modelowania.

W kolejnych krokach skupiono się na nauce modelów uczenia maszynowego, mających na celu przewidzenie czy klient wykupi subskrypcję, czy nie. Wykorzystano wiele różnych rodzajów modeli, a następnie przyjrzano się statystykom je opisującym, w celu określenia, który z nich najlepiej nadaje się do badanego problemu

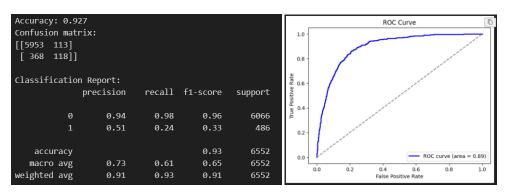
Pierwszym utworzonym i przebadanym modelem był model lasu losowego. Poniżej zaprezentowano wyniki (dokładność i macierz korelacji):

```
Accuracy: 0.95
Confusion matrix:
[[5273 24]
[ 267 50]]
```

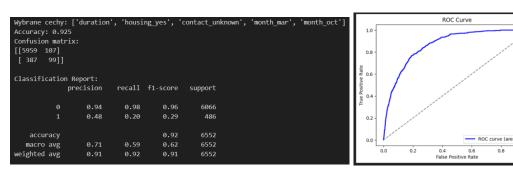
Drugim wykorzystanym modelem do przewidywania subskrypcji była regresja logistyczna (z wykorzystaniem wszystkich dostępnych cech):

```
Accuracy: 0.925
Confusion matrix:
[[5946 120]
[ 373 113]]
Classification Report:
             precision
                          recall f1-score
                                             support
                  0.94
                            0.98
                                      0.96
                                                6066
                  0.48
                                                 486
   accuracy
                                      0.92
  macro avg
                  0.71
                            0.61
                                      0.64
weighted avg
                  0.91
                            0.92
                                      0.91
```

Trzecim wykorzystanym modelem do przewidywania subskrypcji była regresja logistyczna (z wykorzystaniem wszystkich dostępnych cech) przy wykorzystaniu funkcji skalującej dane:

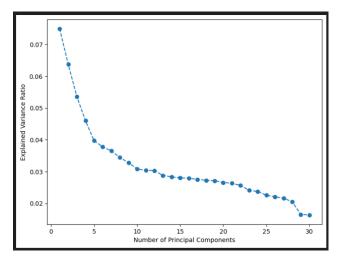


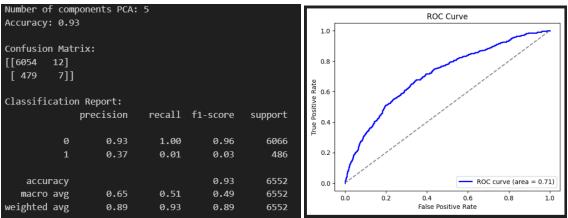
Czwartym wykorzystanym modelem do przewidywania subskrypcji była regresja logistyczna (z wykorzystaniem dostępnych cech dobrze korelujących się ze zmienną y) przy wykorzystaniu funkcji skalującej dane:



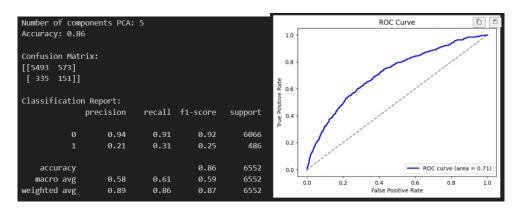
1.0

Piątym wykorzystanym modelem do przewidywania subskrypcji była regresja logistyczna (z wykorzystaniem 5 komponentów utworzonych z pomocą algorytmu PCA) przy wykorzystaniu funkcji skalującej dane:





Szóstym wykorzystanym modelem do przewidywania subskrypcji była regresja logistyczna (z wykorzystaniem 5 komponentów utworzonych z pomocą algorytmu PCA) przy wykorzystaniu funkcji skalującej dane oraz algorytmu SMOTE do wyrównania liczebności obu kategorii zmiennej y:



Siódmym wykorzystanym modelem do przewidywania subskrypcji była sztuczna sieć neuronowa; klasyfikator MLP złożony z 10 neuronów w jednej ukrytej warstwie (wykorzystując algorytm służący do standaryzacji danych):

✓ **Dokładność (accuracy):** 92.38%							
✓ **Macierz klasyfikacji:**							
	precision	recall	f1-score	support			
0	0.95	0.97	0.96	6066			
1	0.48	0.29	0.36	486			
accuracy			0.92	6552			
macro avg	0.71	0.63	0.66	6552			
weighted avg	0.91	0.92	0.92	6552			

Ósmym wykorzystanym modelem do przewidywania subskrypcji była sztuczna sieć neuronowa; klasyfikator MLP złożony z 10 neuronów w pięciu ukrytych warstwach (wykorzystując algorytm służący do standaryzacji danych):

✓ **Dokładność (accuracy):** 92.43%							
✓ **Macierz klasyfikacji:**							
	precision	recall	f1-score	support			
0	0.95	0.97	0.96	6066			
1	0.49	0.34	0.40	486			
accuracy			0.92	6552			
macro avg	0.72	0.66	0.68	6552			
weighted avg	0.91	0.92	0.92	6552			

Dziewiątym wykorzystanym modelem do przewidywania subskrypcji była sztuczna sieć neuronowa; prosty Perceptron (wykorzystując algorytm służący do standaryzacji danych):

```
**Wyniki Modelu Perceptron**
✓ **Dokładność (accuracy):** 91.41%
✓ **Macierz klasyfikacji:**
             precision recall f1-score
                                           support
          ø
                 0.93
                           0.98
                                     0.95
                                              6066
                 0.32
                                               486
                           0.14
                                     0.19
                                     0.91
                           0.56
  macro avg
                 0.63
                                     0.57
                                              6552
weighted avg
                 0.89
                           0.91
                                     0.90
```

#### WNIOSKI I PODSUMOWANIE

Podsumowując, przeprowadzono złożony proces analizy i procesowania danych w celu przygotowania ich do procesu modelowania. Skupiono się przede wszystkich na korelacji między zmiennymi, prostych miarach statystycznych, wykresach boxplot i histogramach. Z danych usunięto wartości odstające.

Na podstawie tak przygotowanych danych wykonano dziewięć różnych modelów uczenia maszynowego dedykowanych do problemu klasyfikacji. Przebadano, który model najlepiej przewiduje wartość zmiennej mówiącej o decyzji klienta (zakup subskrypcji bądź brak zakupu).

Moim zdaniem najlepszym modelem okazała się sieć neuronowa z 5 warstwami ukrytymi. Wartość dokładności okazała się wybitnie wysoka (93% rekordów zostało dobrze przypisanych do kategorii). Model ten kapitalnie radzi sobie z przewidywaniem kategorii 1 (wykup subskrypcji). Nieco gorzej przewiduje kategorię 0 (brak wykupu), choć statystyki wskazują, iż w tej kwestii jest on lepszy od reszty przebadanych modeli. Proponowałbym użycie tego właśnie modelu. Niewiele słabiej wypadły modele regresji logistycznej i lasu losowego (choć statystyki je opisujące również wskazują na wysoką dokładność, to modele te nie radzą sobie z przewidywaniem wartości dla kategorii 0).