Štúdium – FEI I-API-MSUS den [sem 3, roč 2], obdobie – ZS 2021/2022 - FEI



Podrobnosti o teste 1.termin

Zobraziť iba otázky s úspešnosťou

Pri otázkach, u ktorých bolo upravené bodové hodnotenie, sú vypísané tri bodové hodnoty, v poradí pôvodných výsledkov otázky, zvýšené alebo znížené hodnotenie a ich súčet - hodnota výsledná.

Z teste bolo získaných 35,50 z maximálnych 50 bodov, t.j. podľa nastavenia prepočítaná úspešnosť 71,00 %.

Pri vyhodnotení sú započítané iba správne odpovede.

Pomocou nasledujúceho filtra môžete obmedziť zobrazené otázky.



Obmedziť

Priraďte, každému návrhovému vzoru kategóriu do ktorej patrí.
 Priraďte prvky do správnych skupín.

Prvok skupiny Vybraná skupina Správna skupina Hodnotenie Structural Structural Adapter Creational Creational • Singleton 0 Structural Structural Proxy Observer Behavioral Behavioral Creational Creational Prototype Creational Creational Abstract Factory Chain of responsibility Behavioral Behavioral Command Behavioral Behavioral

Čo je zámerom návrhového vzoru Builder?
 Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.

Správna Vybraná

Poskytnúť rozhranie na vytvárenie objektov viacerých tried, pričom voľbu konrétnych tried necháte na implementáciu
Prispôsobiť rozhranie existujúceho objekt potrebám kliena

1 7 1 b.

1 z 1 b.

1 z 1 b.

Oddeliť vytvátanie komplexných objektov od ich reprezentácie (detailnej špecifikácie)
Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)
Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom.

Umožniť klientovi odoslať príkaz aj bez toho, aby vedel kto ho vykoná

Čo je zámerom návrhového vzoru Command?
 Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.

Správna

Vybraná

Vytvoriť prostredníka, ktorý bude umožňovať prístup k objektu

Vytvoriť nový objekt kopírovaním

Poskytnúť zástupcu, ktorý rezervuje miesto pre skutočný objekt

Pridať funkcionalitu objektu bez nutnosti vytvoriť podtriedu

Poskytnúť rozhranie na tvorbu objektu, pričom rozhodnutie aký objekt sa vytvorí necháte na implementáciu

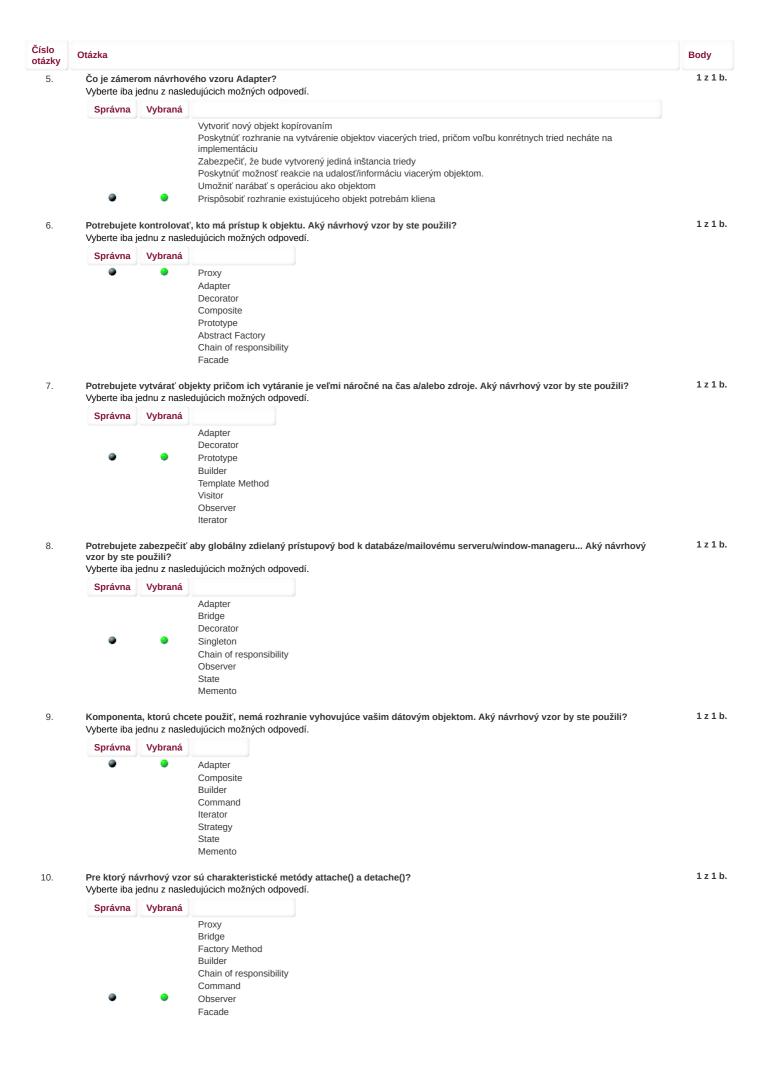
Umožniť narábať s operáciou ako objektom

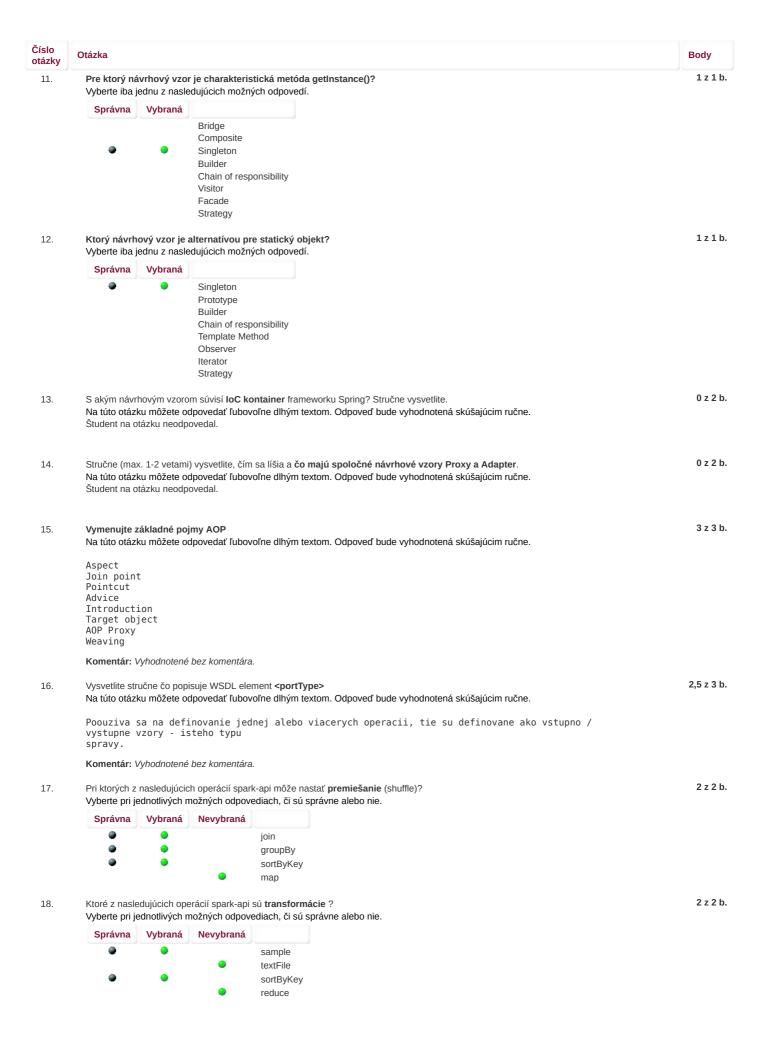
Čo je zámerom návrhového vzoru Observer?
 Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.

Správna Vybraná

Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom.
Poskytnúť prostredníka, ktorý bude kontrolovať prístup k objektu
Vytvoriť prostredníka, ktorý bude umožňovať prístup k objektu
Poskytnúť zástupcu, ktorý rezervuje miesto pre skutočný objekt
Umožniť klientovi odoslať príkaz aj bez toho, aby vedel kto ho vykoná

Reprezentovať komplexný objekt ako stromovú štruktúru







Číslo otázky 27.

Otázka

Body 0 z 5 b.

Predpokladajte, že kolekciu **JavaPairRDD<String, String> pdd** sme vytvorili načítaním textových súborov funkciou **wholeTextFiles** S využitím operacií RDD-api napíšte výraz, ktorého výstupom je mapa (java.util.map) udávajuca počet rôznych slov v každom súbore (t.j. kľúč je meno súboru a hodnota počet)

Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne. Študent na otázku neodpovedal.

Späť na zoznam napísaných testov Späť na prehľad predmetov Návrat do osobnej administratívy