

Tests and examinations

Tests to do

Submitted tests

Details about test 1.termin

For questions whose scores were modified, there are three scores given: original result of the question, modified result and their sum - final result.



You scored 35.50 points out of the maximum of 50 points; that is success of 71.00 %.



Only correct answers are counted.

Use the following filter to limit the displayed questions.

Display only questions with score

--

%.

Restrict

Question no.	Question	Points																																				
1.	<p>Priradte, každému návrhovému vzoru kategóriu do ktorej patrí. Put the items in the correct groups.</p> <table><tr><th>An element in a group</th><th>Selected group</th><th>Correct group</th><th>Evaluation</th></tr><tr><td>Proxy</td><td>Structural</td><td>Structural</td><td>●</td></tr><tr><td>Composite</td><td>Structural</td><td>Structural</td><td>●</td></tr><tr><td>Template Method</td><td>Behavioral</td><td>Behavioral</td><td>●</td></tr><tr><td>Observer</td><td>Behavioral</td><td>Behavioral</td><td>●</td></tr><tr><td>Abstract Factory</td><td>Creational</td><td>Creational</td><td>●</td></tr><tr><td>Builder</td><td>Creational</td><td>Creational</td><td>●</td></tr><tr><td>Visitor</td><td>Behavioral</td><td>Behavioral</td><td>●</td></tr><tr><td>Decorator</td><td>Structural</td><td>Structural</td><td>●</td></tr></table>	An element in a group	Selected group	Correct group	Evaluation	Proxy	Structural	Structural	●	Composite	Structural	Structural	●	Template Method	Behavioral	Behavioral	●	Observer	Behavioral	Behavioral	●	Abstract Factory	Creational	Creational	●	Builder	Creational	Creational	●	Visitor	Behavioral	Behavioral	●	Decorator	Structural	Structural	●	4 out of 4 points
An element in a group	Selected group	Correct group	Evaluation																																			
Proxy	Structural	Structural	●																																			
Composite	Structural	Structural	●																																			
Template Method	Behavioral	Behavioral	●																																			
Observer	Behavioral	Behavioral	●																																			
Abstract Factory	Creational	Creational	●																																			
Builder	Creational	Creational	●																																			
Visitor	Behavioral	Behavioral	●																																			
Decorator	Structural	Structural	●																																			
2.	<p>Čo je zámerom návrhového vzoru Decorator? Select one from the following options.</p> <table><tr><th>Correct</th><th>Selected</th></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Vytvorí nový objekt kopírovaním</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Oddeliť abstrakciu od implementácie</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Pridať funkcionality objektu bez nutnosti vytvoriť podtriedu</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Oddeliť vytváranie komplexných objektov od ich reprezentácie (detailnej špecifikácie)</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Vytvorí kostru algoritmu a detaily prenechať na potriedy</td></tr></table>	Correct	Selected	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Vytvorí nový objekt kopírovaním		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Oddeliť abstrakciu od implementácie		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Pridať funkcionality objektu bez nutnosti vytvoriť podtriedu		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Oddeliť vytváranie komplexných objektov od ich reprezentácie (detailnej špecifikácie)		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Vytvorí kostru algoritmu a detaily prenechať na potriedy		1 out of 1 points										
Correct	Selected																																					
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Vytvorí nový objekt kopírovaním																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Oddeliť abstrakciu od implementácie																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Pridať funkcionality objektu bez nutnosti vytvoriť podtriedu																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Oddeliť vytváranie komplexných objektov od ich reprezentácie (detailnej špecifikácie)																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Vytvorí kostru algoritmu a detaily prenechať na potriedy																																						
3.	<p>Čo je zámerom návrhového vzoru Prototype? Select one from the following options.</p> <table><tr><th>Correct</th><th>Selected</th></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Poskytnúť rozhranie na tvorbu objektu, pričom rozhodnutie aký objekt sa vytvorí necháte na implementáciu</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Zabezpečiť, že bude vytvorený jediná inštancia triedy</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom.</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Oddeliť vytváranie komplexných objektov od ich reprezentácie (detailnej špecifikácie)</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Vytvorí nový objekt kopírovaním</td></tr></table>	Correct	Selected	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Poskytnúť rozhranie na tvorbu objektu, pričom rozhodnutie aký objekt sa vytvorí necháte na implementáciu		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Zabezpečiť, že bude vytvorený jediná inštancia triedy		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom.		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Oddeliť vytváranie komplexných objektov od ich reprezentácie (detailnej špecifikácie)		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Vytvorí nový objekt kopírovaním		1 out of 1 points										
Correct	Selected																																					
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Poskytnúť rozhranie na tvorbu objektu, pričom rozhodnutie aký objekt sa vytvorí necháte na implementáciu																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Zabezpečiť, že bude vytvorený jediná inštancia triedy																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom.																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Oddeliť vytváranie komplexných objektov od ich reprezentácie (detailnej špecifikácie)																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Vytvorí nový objekt kopírovaním																																						
4.	<p>Čo je zámerom návrhového vzoru Visitor? Select one from the following options.</p> <table><tr><th>Correct</th><th>Selected</th></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Zabezpečiť, že bude vytvorený jediná inštancia triedy</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Poskytnúť prostredníka, ktorý bude kontrolovať prístup k objektu</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Vytvorí nový objekt kopírovaním</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Poskytnúť jednotné rozhranie pre prácu so samostatnými objektami aj kontajnerom.</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Zabaliť existujúci objekt do nového rozhrania</td></tr></table>	Correct	Selected	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Zabezpečiť, že bude vytvorený jediná inštancia triedy		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Poskytnúť prostredníka, ktorý bude kontrolovať prístup k objektu		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Vytvorí nový objekt kopírovaním		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Poskytnúť jednotné rozhranie pre prácu so samostatnými objektami aj kontajnerom.		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Zabaliť existujúci objekt do nového rozhrania		0 out of 1 points										
Correct	Selected																																					
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Zabezpečiť, že bude vytvorený jediná inštancia triedy																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Poskytnúť prostredníka, ktorý bude kontrolovať prístup k objektu																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Vytvorí nový objekt kopírovaním																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Poskytnúť jednotné rozhranie pre prácu so samostatnými objektami aj kontajnerom.																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Zabaliť existujúci objekt do nového rozhrania																																						
5.	<p>Čo je zámerom návrhového vzoru Template Method? Select one from the following options.</p> <table><tr><th>Correct</th><th>Selected</th></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Prispôbiť rozhranie existujúceho objekt potrebám klienta</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Zabezpečiť, že bude vytvorený jediná inštancia triedy</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Poskytnúť zástupcu, ktorý rezervuje miesto pre skutočný objekt</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Dynamicky rozšíriť funkcionality objektu</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Pridať funkcionality objektu bez nutnosti vytvoriť podtriedu</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td></tr><tr><td colspan="2">Vytvorí kostru algoritmu a detaily prenechať na potriedy</td></tr></table>	Correct	Selected	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Prispôbiť rozhranie existujúceho objekt potrebám klienta		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Zabezpečiť, že bude vytvorený jediná inštancia triedy		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Poskytnúť zástupcu, ktorý rezervuje miesto pre skutočný objekt		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Dynamicky rozšíriť funkcionality objektu		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Pridať funkcionality objektu bez nutnosti vytvoriť podtriedu		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Vytvorí kostru algoritmu a detaily prenechať na potriedy		1 out of 1 points										
Correct	Selected																																					
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Prispôbiť rozhranie existujúceho objekt potrebám klienta																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Zabezpečiť, že bude vytvorený jediná inštancia triedy																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Poskytnúť zástupcu, ktorý rezervuje miesto pre skutočný objekt																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Dynamicky rozšíriť funkcionality objektu																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Pridať funkcionality objektu bez nutnosti vytvoriť podtriedu																																						
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>																																					
Vytvorí kostru algoritmu a detaily prenechať na potriedy																																						

Question no.	Question	Points
6.	<p>Potrebuje rozšíriť funkcionality triedy bez použitia podtried. Aký návrhový vzor by ste použili?</p> <p>Select one from the following options.</p> <div> <div>Correct</div> <div>Selected</div> <div> <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> </div> <div> Decorator Singleton Abstract Factory Command Observer Facade Strategy Memento </div> </div>	1 out of 1 points
7.	<p>Potrebuje zabezpečiť aby globálny zdieľaný prístupový bod k databáze/mailovému serveru/window-manageru... Aký návrhový vzor by ste použili?</p> <p>Select one from the following options.</p> <div> <div>Correct</div> <div>Selected</div> <div> <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> </div> <div> Decorator Composite Singleton Chain of responsibility Command Visitor Strategy State </div> </div>	1 out of 1 points
8.	<p>Pri implementácii aplikácie/frameworku viete, kedy sa vytvára inštancia istého objektu, nepoznate však ešte konkrétnu triedu. Aký návrhový vzor by ste použili?</p> <p>Select one from the following options.</p> <div> <div>Correct</div> <div>Selected</div> <div> <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> </div> <div> Decorator Factory Method Abstract Factory Builder Command Observer Facade State </div> </div>	1 out of 1 points
9.	<p>Potrebuje implementovať komunikačnú architektúru PUBLISH-SUBSCRIBE. Aký návrhový vzor by ste použili?</p> <p>Select one from the following options.</p> <div> <div>Correct</div> <div>Selected</div> <div> <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> </div> <div> Proxy Composite Singleton Builder Command Visitor Observer State </div> </div>	1 out of 1 points
10.	<p>Pre ktorý návrhový vzor sú typické komponenty Abstraction a Implementor?</p> <p>Select one from the following options.</p> <div> <div>Correct</div> <div>Selected</div> <div> <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> </div> <div> Bridge Decorator Composite Singleton Template Method Visitor Observer Iterator </div> </div>	1 out of 1 points

Question no.	Question	Points
11.	<p>Ktorý návrhový vzor obsahuje rekurzívnu štruktúru? Select one from the following options.</p> <div> <div>Correct</div> <div>Selected</div> <div></div> </div> <div> <input type="radio"/> Adapter <input checked="" type="radio"/> Composite <input type="radio"/> Abstract Factory <input type="radio"/> Command <input type="radio"/> Visitor <input type="radio"/> Observer <input type="radio"/> Iterator <input type="radio"/> Strategy </div>	1 out of 1 points
12.	<p>Pre ktorý návrhový vzor je charakteristická metóda getInstance()? Select one from the following options.</p> <div> <div>Correct</div> <div>Selected</div> <div></div> </div> <div> <input type="radio"/> Adapter <input checked="" type="radio"/> Decorator <input type="radio"/> Singleton <input type="radio"/> Abstract Factory <input type="radio"/> Command <input type="radio"/> Template Method <input type="radio"/> Observer <input type="radio"/> Facade </div>	1 out of 1 points
13.	<p>Uvedte, ktoré návrhové vzory bývajú zvyčajne implementované ako Singleton. This question can be answered using any number of words. This answer will be assessed manually by the examiner.</p> <p>Abstract factory, Prototype, Builder</p> <p>Comments: Assessed with no comments</p>	2 out of 2 points
14.	<p>S akým návrhovým vzorom súvisí IoC kontajner frameworku Spring? Stručne vysvetlite. This question can be answered using any number of words. This answer will be assessed manually by the examiner. Student has failed to answer the question.</p>	0 out of 2 points
15.	<p>S akým návrhovým vzorom súvisí uzáver (closure) funkcie? Stručne vysvetlite. This question can be answered using any number of words. This answer will be assessed manually by the examiner. Student has failed to answer the question.</p>	0 out of 3 points
16.	<p>Vysvetlite stručne úlohu IoC kontajnera This question can be answered using any number of words. This answer will be assessed manually by the examiner. Student has failed to answer the question.</p>	0 out of 3 points
17.	<p>Pri ktorých z nasledujúcich operácií spark-api môže nastať premiešanie (shuffle)? For the individual options decide whether they are correct or not.</p> <div> <div>Correct</div> <div>Selected</div> <div>Not selected</div> <div></div> </div> <div> <input checked="" type="radio"/> reduceByKey <input checked="" type="radio"/> flatMapValues <input type="radio"/> repartition <input checked="" type="radio"/> union </div>	1.5 out of 2 points
18.	<p>Ktoré z nasledujúcich operácií spark-api sú akcie? For the individual options decide whether they are correct or not.</p> <div> <div>Correct</div> <div>Selected</div> <div>Not selected</div> <div></div> </div> <div> <input type="radio"/> reduce <input checked="" type="radio"/> distinct <input checked="" type="radio"/> reduceByKey <input checked="" type="radio"/> flatMap </div>	2 out of 2 points
19.	<p>Ktoré z nasledujúcich operácií spark-api sú transformácie ? For the individual options decide whether they are correct or not.</p> <div> <div>Correct</div> <div>Selected</div> <div>Not selected</div> <div></div> </div> <div> <input type="radio"/> flatMap <input checked="" type="radio"/> foreach <input type="radio"/> mapToPair <input type="radio"/> sample </div>	1.5 out of 2 points

Question no.	Question	Points																														
20.	<p>Ktoré z uvedených lambda výrazov spĺňajú podmienky rýdzej funkcie (pure function) <i>Môžete predpokladať, že argumenty:</i> - a,b sú čísla, s reťazec, u je objekt, ktorý ma property urok, - x je lokálna premenná, y globálna premenná</p> <p>For the individual options decide whether they are correct or not.</p> <table><tr><th>Correct</th><th>Selected</th><th>Not selected</th><th></th></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>s -> s.isEmpty()</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>u -> { Urok x=new Urok(u); x.setUrok(0.1); return x; }</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>a -> { return Math.random() *a;}</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>u -> { double x = u.getUrok(); system.out.println("urok="+x); }</td></tr></table>	Correct	Selected	Not selected		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	s -> s.isEmpty()	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	u -> { Urok x=new Urok(u); x.setUrok(0.1); return x; }	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	a -> { return Math.random() *a;}	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	u -> { double x = u.getUrok(); system.out.println("urok="+x); }	1.5 out of 2 points										
Correct	Selected	Not selected																														
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	s -> s.isEmpty()																													
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	u -> { Urok x=new Urok(u); x.setUrok(0.1); return x; }																													
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	a -> { return Math.random() *a;}																													
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	u -> { double x = u.getUrok(); system.out.println("urok="+x); }																													
21.	<p>Ktoré z uvedených lambda výrazov spĺňajú podmienky kladené na argumenty operácie reduce Predpokladajte, že argumenty a,b sú čísla, s,t sú reťazce. For the individual options decide whether they are correct or not.</p> <table><tr><th>Correct</th><th>Selected</th><th>Not selected</th><th></th></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>(a,b) -> (a+b)/2</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>(a,b) -> a b</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>(a,b) -> a%b</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>(a,b) -> a*b</td></tr></table>	Correct	Selected	Not selected		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(a,b) -> (a+b)/2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(a,b) -> a b	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(a,b) -> a%b	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	(a,b) -> a*b	0.5 out of 2 points										
Correct	Selected	Not selected																														
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(a,b) -> (a+b)/2																													
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(a,b) -> a b																													
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(a,b) -> a%b																													
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	(a,b) -> a*b																													
22.	<p>Ktoré z uvedených lambda výrazov spĺňajú podmienky kladené na argumenty operácie map Predpokladajte, že argumenty a,b sú čísla, s,t sú reťazce. For the individual options decide whether they are correct or not.</p> <table><tr><th>Correct</th><th>Selected</th><th>Not selected</th><th></th></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>a -> a>0</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>s -> {return s.length();}</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td>a -> { a++;}</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td>a -> {int y=a>0?1:0; a*y;}</td></tr></table>	Correct	Selected	Not selected		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	a -> a>0	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	s -> {return s.length();}	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	a -> { a++;}	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	a -> {int y=a>0?1:0; a*y;}	2 out of 2 points										
Correct	Selected	Not selected																														
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	a -> a>0																													
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	s -> {return s.length();}																													
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	a -> { a++;}																													
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	a -> {int y=a>0?1:0; a*y;}																													
23.	<p>Ktoré z uvedených lambda výrazov spĺňajú podmienky kladené na argumenty operácie filter Predpokladajte, že argumenty a,b sú čísla, s,t sú reťazce. For the individual options decide whether they are correct or not.</p> <table><tr><th>Correct</th><th>Selected</th><th>Not selected</th><th></th></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>a -> true</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td>s->s.size()</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>s->s.isEmpty()</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>(a,b) -> a&&b</td></tr></table>	Correct	Selected	Not selected		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	a -> true	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	s->s.size()	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	s->s.isEmpty()	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(a,b) -> a&&b	1.5 out of 2 points										
Correct	Selected	Not selected																														
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	a -> true																													
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	s->s.size()																													
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	s->s.isEmpty()																													
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(a,b) -> a&&b																													
24.	<p>Čo vypíše nasledujúci program?</p> <pre>1. static int LIMIT; 2. 3. public static void main(String[] args) { 4. SparkConf conf = new SparkConf(); 5. JavaSparkContext sc = new JavaSparkContext(conf); 6. LIMIT = 20; 7. List<Integer> d1 = Arrays.asList(1, 10, 100, 1000); 8. JavaRDD<Integer> rdd1 = sc.parallelize(d1); 9. JavaRDD<Integer> rdd2 = rdd1.filter(x -> x<LIMIT); 10. rdd2.cache().collect(); 11. LIMIT=200; 12. System.out.println("" + rdd2.count()); 13.}</pre> <p>Select one from the following options.</p> <table><tr><th>Correct</th><th>Selected</th><th></th></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>0</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td>1</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>2</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>3</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>4</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>1000</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>build error</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>run time error</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>výsledok nie je jednoznačný</td></tr></table>	Correct	Selected		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	0	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1000	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	build error	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	run time error	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	výsledok nie je jednoznačný	1 out of 1 points
Correct	Selected																															
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	0																														
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1																														
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2																														
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	3																														
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	4																														
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1000																														
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	build error																														
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	run time error																														
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	výsledok nie je jednoznačný																														

Question no.	Question	Points
25.	<p>Čo vypíše nasledujúci program?</p> <pre> 1. public static void main(String[] args) { 2. SparkConf conf = new SparkConf(); 3. JavaSparkContext sc = new JavaSparkContext(conf); 4. 5. int ZLAVA = 25; 6. List<Integer> d1 = Arrays.asList(100, 110, 120, 130, 140, 150); 7. JavaRDD<Integer> rdd1 = sc.parallelize(d1); 8. JavaRDD<Integer> rdd2 = rdd1.map(x -> x - ZLAVA); 9. ZLAVA = 5; 10. JavaRDD<Integer> rdd3 = rdd2.map(x -> x - ZLAVA).map(x -> x - ZLAVA); 11. System.out.println("" + rdd3.filter(x -> x < 100).count()); 12.}</pre> <p>Select one from the following options.</p> <div> <div>Correct</div> <div>Selected</div> <div></div> </div> <div> <div>0</div> <div>2</div> <div>4</div> <div>6</div> <div>build error</div> <div>run time error</div> <div>výsledok nie je jednoznačný</div> </div>	0 out of 1 points
26.	<p>Predpokladajte, že sme do kolekcie JavaRDD<String> rdd načítali riadky textového súboru. S využitím operácií RDD-api napíšte výraz, ktorého výstupom je mapa (java.util.map) početností jednotlivých slov v súbore (t.j. kľúč je slovo a hodnota je počet výskytov). (Pozn. riadky treba rozdeliť na slová)</p> <p>This question can be answered using any number of words. This answer will be assessed manually by the examiner.</p> <pre>Map<String,Long> result = rdd.flatMap(s -> Arrays.asList(s.split(" ")).iterator()).countByValue();</pre> <p>Comments: Assessed with no comments</p>	4 out of 4 points
27.	<p>Predpokladajte, že kolekcie JavaRDD<String> rdd1 a JavaRDD<String> rdd2 obsahujú riadky dvoch textových súborov. S využitím operácií RDD-api napíšte výraz, ktorý vráti zoznam (java.util.List) obsahujúci všetky rôzne slová, ktoré sa nachádzajú v prvom súbore ale nenachádzajú v druhom. (Pozn. riadky treba rozdeliť na slová)</p> <p>This question can be answered using any number of words. This answer will be assessed manually by the examiner.</p> <pre>JavaRDD<String> split1 = rdd1.flatMap(s -> Arrays.asList(s.split(" ")).iterator()); JavaRDD<String> split2 = rdd2.flatMap(s -> Arrays.asList(s.split(" ")).iterator()); List<String> result = split1.subtract(split2).collect();</pre> <p>Comments:</p> <p>prikazy sa dali/mali spojiť do jedného výrazu</p>	4 out of 5 points

[Back to List of tests done](#)
[Back to List of tests to do](#)
[Back to Personal administration](#)