

## Podrobnosti o teste 1.termin

Pri otázkach, u ktorých bolo upravené bodové hodnotenie, sú vypísané tri bodové hodnoty, v poradí pôvodných výsledkov otázky, zvýšené alebo znížené hodnotenie a ich súčet - hodnota výsledná.

**Z teste bolo získaných 33,50 z maximálnych 50 bodov, t.j. podľa nastavenia prepočítaná úspešnosť 67,00 %.**

**Pri vyhodnotení sú započítané iba správne odpovede.**

Pomocou nasledujúceho filtra môžete obmedziť zobrazené otázky.

Zobraziť iba otázky s úspešnosťou  %.

Obmedziť

Číslo otázky	Otázka	Body																																				
1.	<p>Priradte, každému návrhovému vzoru kategóriu do ktorej patrí. Priradte prvky do správnych skupín.</p> <table><tr><th>Prvok skupiny</th><th>Vybraná skupina</th><th>Správna skupina</th><th>Hodnotenie</th></tr><tr><td>Composite</td><td>Structural</td><td>Structural</td><td>●</td></tr><tr><td>Builder</td><td>Creational</td><td>Creational</td><td>●</td></tr><tr><td>Visitor</td><td>Behavioral</td><td>Behavioral</td><td>●</td></tr><tr><td>Template Method</td><td>Behavioral</td><td>Behavioral</td><td>●</td></tr><tr><td>Observer</td><td>Behavioral</td><td>Behavioral</td><td>●</td></tr><tr><td>Proxy</td><td>Structural</td><td>Structural</td><td>●</td></tr><tr><td>Abstract Factory</td><td>Creational</td><td>Creational</td><td>●</td></tr><tr><td>Decorator</td><td>Structural</td><td>Structural</td><td>●</td></tr></table>	Prvok skupiny	Vybraná skupina	Správna skupina	Hodnotenie	Composite	Structural	Structural	●	Builder	Creational	Creational	●	Visitor	Behavioral	Behavioral	●	Template Method	Behavioral	Behavioral	●	Observer	Behavioral	Behavioral	●	Proxy	Structural	Structural	●	Abstract Factory	Creational	Creational	●	Decorator	Structural	Structural	●	4 z 4 b.
Prvok skupiny	Vybraná skupina	Správna skupina	Hodnotenie																																			
Composite	Structural	Structural	●																																			
Builder	Creational	Creational	●																																			
Visitor	Behavioral	Behavioral	●																																			
Template Method	Behavioral	Behavioral	●																																			
Observer	Behavioral	Behavioral	●																																			
Proxy	Structural	Structural	●																																			
Abstract Factory	Creational	Creational	●																																			
Decorator	Structural	Structural	●																																			
2.	<p><b>Čo je zámerom návrhového vzoru Prototype?</b></p> <p>Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <table><tr><th>Správna</th><th>Vybraná</th><td><p><input type="radio"/> Vytvoriť nový objekt kopírovaním</p><p><input checked="" type="radio"/> Oddeliť vytváranie komplexných objektov od ich reprezentácie (detailnej špecifikácie)</p><p><input type="radio"/> Zabaliť príkaz do objektu</p><p><input type="radio"/> Umožniť voľbu implementácie nezávisle od voľby abstrakcie/rozhrania</p><p><input type="radio"/> Zabezpečiť, že bude vytvorený jediná inštancia triedy</p><p><input type="radio"/> Poskytnúť rozhranie na tvorbu objektu, pričom rozhodnutie aký objekt sa vytvorí necháte na implementáciu</p></td></tr></table>	Správna	Vybraná	<p><input type="radio"/> Vytvoriť nový objekt kopírovaním</p> <p><input checked="" type="radio"/> Oddeliť vytváranie komplexných objektov od ich reprezentácie (detailnej špecifikácie)</p> <p><input type="radio"/> Zabaliť príkaz do objektu</p> <p><input type="radio"/> Umožniť voľbu implementácie nezávisle od voľby abstrakcie/rozhrania</p> <p><input type="radio"/> Zabezpečiť, že bude vytvorený jediná inštancia triedy</p> <p><input type="radio"/> Poskytnúť rozhranie na tvorbu objektu, pričom rozhodnutie aký objekt sa vytvorí necháte na implementáciu</p>	1 z 1 b.																																	
Správna	Vybraná	<p><input type="radio"/> Vytvoriť nový objekt kopírovaním</p> <p><input checked="" type="radio"/> Oddeliť vytváranie komplexných objektov od ich reprezentácie (detailnej špecifikácie)</p> <p><input type="radio"/> Zabaliť príkaz do objektu</p> <p><input type="radio"/> Umožniť voľbu implementácie nezávisle od voľby abstrakcie/rozhrania</p> <p><input type="radio"/> Zabezpečiť, že bude vytvorený jediná inštancia triedy</p> <p><input type="radio"/> Poskytnúť rozhranie na tvorbu objektu, pričom rozhodnutie aký objekt sa vytvorí necháte na implementáciu</p>																																				
3.	<p><b>Čo je zámerom návrhového vzoru Observer?</b></p> <p>Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <table><tr><th>Správna</th><th>Vybraná</th><td><p><input type="radio"/> Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)</p><p><input type="radio"/> Poskytnúť rozhranie na tvorbu objektu, pričom rozhodnutie aký objekt sa vytvorí necháte na implementáciu</p><p><input checked="" type="radio"/> Reprezentovať komplexný objekt ako stromovú štruktúru</p><p><input type="radio"/> Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom.</p><p><input type="radio"/> Zabaliť príkaz do objektu</p><p><input type="radio"/> Pridať funkcionality objektu bez nutnosti vytvoriť podtriedu</p></td></tr></table>	Správna	Vybraná	<p><input type="radio"/> Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)</p> <p><input type="radio"/> Poskytnúť rozhranie na tvorbu objektu, pričom rozhodnutie aký objekt sa vytvorí necháte na implementáciu</p> <p><input checked="" type="radio"/> Reprezentovať komplexný objekt ako stromovú štruktúru</p> <p><input type="radio"/> Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom.</p> <p><input type="radio"/> Zabaliť príkaz do objektu</p> <p><input type="radio"/> Pridať funkcionality objektu bez nutnosti vytvoriť podtriedu</p>	1 z 1 b.																																	
Správna	Vybraná	<p><input type="radio"/> Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)</p> <p><input type="radio"/> Poskytnúť rozhranie na tvorbu objektu, pričom rozhodnutie aký objekt sa vytvorí necháte na implementáciu</p> <p><input checked="" type="radio"/> Reprezentovať komplexný objekt ako stromovú štruktúru</p> <p><input type="radio"/> Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom.</p> <p><input type="radio"/> Zabaliť príkaz do objektu</p> <p><input type="radio"/> Pridať funkcionality objektu bez nutnosti vytvoriť podtriedu</p>																																				
4.	<p><b>Čo je zámerom návrhového vzoru Composite?</b></p> <p>Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <table><tr><th>Správna</th><th>Vybraná</th><td><p><input type="radio"/> Poskytnúť jednotné rozhranie pre prácu so samostatnými objektami aj kontajnerom.</p><p><input checked="" type="radio"/> Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)</p><p><input type="radio"/> Vytvoriť prostredníka, ktorý bude umožňovať prístup k objektu</p><p><input type="radio"/> Oddeliť abstrakciu od implementácie</p><p><input type="radio"/> Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom.</p><p><input type="radio"/> Dynamicky rozšíriť funkcionality objektu</p></td></tr></table>	Správna	Vybraná	<p><input type="radio"/> Poskytnúť jednotné rozhranie pre prácu so samostatnými objektami aj kontajnerom.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)</p> <p><input type="radio"/> Vytvoriť prostredníka, ktorý bude umožňovať prístup k objektu</p> <p><input type="radio"/> Oddeliť abstrakciu od implementácie</p> <p><input type="radio"/> Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom.</p> <p><input type="radio"/> Dynamicky rozšíriť funkcionality objektu</p>	1 z 1 b.																																	
Správna	Vybraná	<p><input type="radio"/> Poskytnúť jednotné rozhranie pre prácu so samostatnými objektami aj kontajnerom.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)</p> <p><input type="radio"/> Vytvoriť prostredníka, ktorý bude umožňovať prístup k objektu</p> <p><input type="radio"/> Oddeliť abstrakciu od implementácie</p> <p><input type="radio"/> Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom.</p> <p><input type="radio"/> Dynamicky rozšíriť funkcionality objektu</p>																																				
5.	<p><b>Čo je zámerom návrhového vzoru Bridge?</b></p> <p>Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <table><tr><th>Správna</th><th>Vybraná</th><td><p><input type="radio"/> Zabaliť príkaz do objektu</p><p><input checked="" type="radio"/> Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)</p><p><input type="radio"/> Oddeliť abstrakciu od implementácie</p><p><input type="radio"/> Umožniť klientovi odoslať príkaz aj bez toho, aby vedel kto ho vykoná</p><p><input type="radio"/> Reprezentovať komplexný objekt ako stromovú štruktúru</p><p><input type="radio"/> Umožniť narábať s operáciou ako objektom</p></td></tr></table>	Správna	Vybraná	<p><input type="radio"/> Zabaliť príkaz do objektu</p> <p><input checked="" type="radio"/> Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)</p> <p><input type="radio"/> Oddeliť abstrakciu od implementácie</p> <p><input type="radio"/> Umožniť klientovi odoslať príkaz aj bez toho, aby vedel kto ho vykoná</p> <p><input type="radio"/> Reprezentovať komplexný objekt ako stromovú štruktúru</p> <p><input type="radio"/> Umožniť narábať s operáciou ako objektom</p>	1 z 1 b.																																	
Správna	Vybraná	<p><input type="radio"/> Zabaliť príkaz do objektu</p> <p><input checked="" type="radio"/> Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)</p> <p><input type="radio"/> Oddeliť abstrakciu od implementácie</p> <p><input type="radio"/> Umožniť klientovi odoslať príkaz aj bez toho, aby vedel kto ho vykoná</p> <p><input type="radio"/> Reprezentovať komplexný objekt ako stromovú štruktúru</p> <p><input type="radio"/> Umožniť narábať s operáciou ako objektom</p>																																				

Číslo otázky	Otázka	Body
6.	<p><b>Potrebujete zabezpečiť aby globálny zdieľaný prístupový bod k databáze/mailovému serveru/window-manageru... Aký návrhový vzor by ste použili?</b></p> <p>Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div> <input type="radio"/> Bridge  <input checked="" type="radio"/> Decorator  <input type="radio"/> Singleton  <input type="radio"/> Chain of responsibility  <input type="radio"/> Template Method  <input type="radio"/> Visitor  <input type="radio"/> Facade  <input type="radio"/> Strategy </div> </div>	1 z 1 b.
7.	<p><b>Potrebujete počítať prístupy k objektu. Aký návrhový vzor by ste použili?</b></p> <p>Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div> <input type="radio"/> Proxy  <input checked="" type="radio"/> Factory Method  <input type="radio"/> Abstract Factory  <input type="radio"/> Builder  <input type="radio"/> Chain of responsibility  <input type="radio"/> Command  <input type="radio"/> Visitor  <input type="radio"/> Strategy </div> </div>	1 z 1 b.
8.	<p><b>Potrebujete kontrolovať, kto má prístup k objektu. Aký návrhový vzor by ste použili?</b></p> <p>Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div> <input type="radio"/> Proxy  <input checked="" type="radio"/> Adapter  <input type="radio"/> Composite  <input type="radio"/> Abstract Factory  <input type="radio"/> Chain of responsibility  <input type="radio"/> Command  <input type="radio"/> Visitor  <input type="radio"/> Facade </div> </div>	1 z 1 b.
9.	<p><b>Potrebujete mať možnosť výberu implementácie aj rozhrania komponenty nezávisle na sebe. Aký návrhový vzor by ste použili?</b></p> <p>Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div> <input type="radio"/> Bridge  <input checked="" type="radio"/> Prototype  <input type="radio"/> Factory Method  <input type="radio"/> Command  <input type="radio"/> Template Method  <input type="radio"/> Observer  <input type="radio"/> Iterator  <input type="radio"/> Facade </div> </div>	1 z 1 b.
10.	<p><b>Pre ktorý návrhový vzor je charakteristická metóda clone()?</b></p> <p>Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div> <input type="radio"/> Decorator  <input checked="" type="radio"/> Composite  <input type="radio"/> Singleton  <input type="radio"/> Prototype  <input type="radio"/> Abstract Factory  <input type="radio"/> Command  <input type="radio"/> Observer  <input type="radio"/> Facade </div> </div>	1 z 1 b.
11.	<p><b>Pre ktorý návrhový vzor je charakteristická metóda getInstance()?</b></p> <p>Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div> <input type="radio"/> Singleton  <input checked="" type="radio"/> Prototype  <input type="radio"/> Abstract Factory  <input type="radio"/> Builder  <input type="radio"/> Chain of responsibility  <input type="radio"/> Observer  <input type="radio"/> Facade  <input type="radio"/> Strategy </div> </div>	1 z 1 b.

Číslo otázky	Otázka	Body
12.	<p><b>Pre ktorý návrhový vzor sú typické komponenty Abstraction a Implementor?</b>            Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div></div> </div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <p>Proxy            Bridge            Decorator            Abstract Factory            Chain of responsibility            Template Method            Observer            Facade</p>	1 z 1 b.
13.	<p>Stručne (max. 1-2 vetami) vysvetlite, čím sa líšia a <b>čo majú spoločné návrhové vzory Proxy a Decorator</b>.            Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>- su strukturalne            - menia funkcionalitu bez zmeny samotnej triedy</p> <p><b>Komentár:</b></p> <p>menia funkcionalitu bez zmeny samotnej triedy - to sa ako da?            v com sa lisia?</p>	0 z 2 b.
14.	<p>Stručne (max. 1-2 vetami) vysvetlite, čím sa líšia a <b>čo majú spoločné návrhové vzory Composite a Decorator</b>.            Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>- su strukturalne</p> <p><b>Komentár:</b></p> <p>a ?</p>	0 z 2 b.
15.	<p><b>Vymenujte základné pojmy AOP</b>            Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>aspect            pointcut            advice            - before            - after            - after-returning            around            join point</p> <p><b>Komentár:</b> Vyhodnotené bez komentára.</p>	3 z 3 b.
16.	<p><b>S akým návrhovým vzorom súvisí uzáver (closure) funkcie?</b> Stručne vysvetlite.            Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>memento</p> <p><b>Komentár:</b></p> <p>preco?</p>	1 z 3 b.
17.	<p>Pri ktorých z nasledujúcich operácií spark-api môže nastať <b>premiešanie</b> (shuffle)?            Vyberte pri jednotlivých možných odpovediach, či sú správne alebo nie.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div>Nevybraná</div> <div></div> </div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <p>flatMapValues            reduceByKey            join            filter</p>	2 z 2 b.
18.	<p>Ktoré z nasledujúcich operácií spark-api sú <b>akcie</b>?            Vyberte pri jednotlivých možných odpovediach, či sú správne alebo nie.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div>Nevybraná</div> <div></div> </div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <p>groupBy            sample            textFile            parallelize</p>	2 z 2 b.

Číslo otázky	Otázka	Body																								
19.	<p>Ktoré z nasledujúcich operácií spark-api sú <b>transformácie</b> ?</p> <p>Vyberte pri jednotlivých možných odpovediach, či sú správne alebo nie.</p> <table><tr><th>Správna</th><th>Vybraná</th><th>Nevybraná</th><th></th></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td>mapToPair</td></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>intersection</td></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>distinct</td></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td>groupBy</td></tr></table>	Správna	Vybraná	Nevybraná		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	mapToPair	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	intersection	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	distinct	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	groupBy	1 z 2 b.				
Správna	Vybraná	Nevybraná																								
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	mapToPair																							
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	intersection																							
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	distinct																							
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	groupBy																							
20.	<p>Ktoré z uvedených lambda výrazov spĺňajú podmienky <b>rýdzej funkcie</b> (pure function)</p> <p><i>Môžete predpokladať, že argumenty:</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>a,b</b> sú čísla, <b>s</b> reťazec, <b>u</b> je objekt, ktorý ma property urok,</li><li>- <b>x</b> je lokálna premenná, <b>y</b> globálna premenná</li></ul> <p>Vyberte pri jednotlivých možných odpovediach, či sú správne alebo nie.</p> <table><tr><th>Správna</th><th>Vybraná</th><th>Nevybraná</th><th></th></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>s -&gt; new Tuple2(s, 1)</td></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td>a -&gt; a * Math.random()</td></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td>a -&gt; Integer.MIN_VALUE + a</td></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td>u -&gt; u.setUrok(0.1)</td></tr></table>	Správna	Vybraná	Nevybraná		<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	s -> new Tuple2(s, 1)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	a -> a * Math.random()	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	a -> Integer.MIN_VALUE + a	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	u -> u.setUrok(0.1)	1,5 z 2 b.				
Správna	Vybraná	Nevybraná																								
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	s -> new Tuple2(s, 1)																							
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	a -> a * Math.random()																							
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	a -> Integer.MIN_VALUE + a																							
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	u -> u.setUrok(0.1)																							
21.	<p>Ktoré z uvedených lambda výrazov spĺňajú podmienky kladené na argumenty operácie <b>map</b></p> <p>Predpokladajte, že argumenty a,b sú čísla, s,t sú reťazce.</p> <p>Vyberte pri jednotlivých možných odpovediach, či sú správne alebo nie.</p> <table><tr><th>Správna</th><th>Vybraná</th><th>Nevybraná</th><th></th></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>a- &gt; {int y=a&gt;0?1:0; a*y;}</td></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td>s -&gt; s.isEmpty()</td></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>s -&gt; {return s.length();}</td></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td>a -&gt; 1.0</td></tr></table>	Správna	Vybraná	Nevybraná		<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	a- > {int y=a>0?1:0; a*y;}	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	s -> s.isEmpty()	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	s -> {return s.length();}	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	a -> 1.0	0,5 z 2 b.				
Správna	Vybraná	Nevybraná																								
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	a- > {int y=a>0?1:0; a*y;}																							
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	s -> s.isEmpty()																							
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	s -> {return s.length();}																							
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	a -> 1.0																							
22.	<p>Ktoré z uvedených lambda výrazov spĺňajú podmienky kladené na argumenty operácie <b>filter</b></p> <p>Predpokladajte, že argumenty a,b sú čísla, s,t sú reťazce.</p> <p>Vyberte pri jednotlivých možných odpovediach, či sú správne alebo nie.</p> <table><tr><th>Správna</th><th>Vybraná</th><th>Nevybraná</th><th></th></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>a -&gt; a-3&gt;0</td></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>s-&gt;s.isEmpty()</td></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>(a,b) -&gt; a&amp;&amp;b</td></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>s-&gt;"hello".statWith(s)</td></tr></table>	Správna	Vybraná	Nevybraná		<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	a -> a-3>0	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	s->s.isEmpty()	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	(a,b) -> a&&b	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	s->"hello".statWith(s)	1,5 z 2 b.				
Správna	Vybraná	Nevybraná																								
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	a -> a-3>0																							
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	s->s.isEmpty()																							
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	(a,b) -> a&&b																							
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	s->"hello".statWith(s)																							
23.	<p>Ktoré z uvedených lambda výrazov spĺňajú podmienky kladené na argumenty operácie <b>reduce</b></p> <p>Predpokladajte, že argumenty a,b sú čísla, s,t sú reťazce.</p> <p>Vyberte pri jednotlivých možných odpovediach, či sú správne alebo nie.</p> <table><tr><th>Správna</th><th>Vybraná</th><th>Nevybraná</th><th></th></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>(a,b) -&gt; a  b</td></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>(s,t)-&gt;s.equals(t)</td></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td>(a,b) -&gt; a</td></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>(a,b) -&gt; (a+b)/2</td></tr></table>	Správna	Vybraná	Nevybraná		<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	(a,b) -> a  b	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	(s,t)->s.equals(t)	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	(a,b) -> a	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	(a,b) -> (a+b)/2	1 z 2 b.				
Správna	Vybraná	Nevybraná																								
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	(a,b) -> a  b																							
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	(s,t)->s.equals(t)																							
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	(a,b) -> a																							
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	(a,b) -> (a+b)/2																							
24.	<p><b>Čo vypíše nasledujúci program?</b></p> <pre>1. public static void main(String[] args) { 2.     SparkConf conf = new SparkConf(); 3.     JavaSparkContext sc = new JavaSparkContext(conf); 4. 5.     int ZLAVA = 25; 6.     List&lt;Integer&gt; dl = Arrays.asList(100, 110, 120, 130, 140, 150); 7.     JavaRDD&lt;Integer&gt; rdd1 = sc.parallelize(dl); 8.     JavaRDD&lt;Integer&gt; rdd2 = rdd1.map(x -&gt; x - ZLAVA); 9.     ZLAVA = 5; 10.    JavaRDD&lt;Integer&gt; rdd3 = rdd2.map(x -&gt; x - ZLAVA).map(x -&gt; x - ZLAVA); 11.    System.out.println("" + rdd3.filter(x -&gt; x &lt; 100).count()); 12.}</pre> <p>Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <table><tr><th>Správna</th><th>Vybraná</th><th></th></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td>0</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td>2</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td>4</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input checked="" type="radio"/></td><td>6</td></tr><tr><td><input checked="" type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>build error</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>run time error</td></tr><tr><td><input type="radio"/></td><td><input type="radio"/></td><td>výsledok nie je jednoznačný</td></tr></table>	Správna	Vybraná		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	0	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	2	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	4	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	6	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	build error	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	run time error	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	výsledok nie je jednoznačný	0 z 1 b.
Správna	Vybraná																									
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	0																								
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	2																								
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	4																								
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	6																								
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	build error																								
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	run time error																								
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	výsledok nie je jednoznačný																								

Číslo otázky	Otázka	Body
25.	<p><b>Ako môže funkcia, ktorá je argumentom operácie map, pracovať s broadcast objektom?</b>  Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> </div> <div> <div><input type="radio"/></div> <div><input checked="" type="radio"/></div> </div> <p> môže ho čítať aj modifikovať  môže ho len čítať  môže ho len modifikovať  môže ho len vytvoriť  vôbec nemôže k nemu pristupovať </p>	1 z 1 b.
26.	<p>Predpokladajte, že sme do kolekcie <b>JavaRDD&lt;String&gt; rdd</b> načítali riadky textového súboru.  S využitím operácií RDD-api napíšte výraz, vráti počet výskytov slova ASOS v súbore, pričom nezáleží na veľkosti písmen  (Pozn. riadky treba rozdeliť na slová)</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.  Študent na otázku neodpovedal.</p>	0 z 4 b.
27.	<p>Predpokladajte, že kolekcie <b>JavaRDD&lt;String&gt; rdd1</b> a <b>JavaRDD&lt;String&gt; rdd2</b> obsahujú riadky dvoch textových súborov  S využitím operácií RDD-api napíšte výraz, ktorý vráti zoznam (java.util.List) obsahujúci všetky rôzne slová, ktoré sa nachádzajú v prvom súbore ale nenachádzajú v druhom.  (Pozn. riadky treba rozdeliť na slová)</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <pre> JavaRDD&lt;String&gt; rdd1_new = sc.parallelize(rdd1.collect(Collectors.toList())); JavaRDD&lt;String&gt; rdd2_new = sc.parallelize(rdd2.collect(Collectors.toList()));  rdd1_new.distinct(); rdd2_new.distinct();  JavaRdd&lt;String&gt; newR = (rdd1_new.subtract(rdd2_new)).union(rdd2_new.subtract(rdd1_new)); </pre> <p><b>Komentár:</b></p> <p>prikazy sa dali/mali spojiť do jedného výrazu</p>	4 z 5 b.

[Späť na zoznam napísaných testov](#)  
[Späť na zoznam testov k vypracovaniu](#)  
[Návrat do osobnej administratívy](#)