Testy a skúšanie

Testy k vypracovaniu Odovzdané testy

Podrobnosti o teste 1.termin

Pri otázkach, u ktorých bolo upravené bodové hodnotenie, sú vypísané tri bodové hodnoty, v poradí pôvodných výsledkov otázky, zvýšené alebo znížené hodnotenie a ich súčet - hodnota výsledná.

Z teste bolo získaných 34,00 z maximálnych 50 bodov, t.j. podľa nastavenia prepočítaná úspešnosť 68,00 %.

Pri vyhodnotení sú započítané iba správne odpovede.

Pomocou nasledujúceho filtra môžete obmedziť zobrazené otázky.

Zobraziť iba otázky s úspešnosťou -- %. **Obmedzi**ť

Číslo otázkyOtázkaBody1.Priraďte, každému návrhovému vzoru kategóriu do ktorej patrí.
Priraďte prvky do správnych skupín.4 z 4 b.

Prvok skupiny	Vybraná skupina	Správna skupina	Hodnotenie
Singleton	Creational	Creational	•
Observer	Behavioral	Behavioral	•
Prototype	Creational	Creational	•
Factory Method	Creational	Creational	•
Command	Behavioral	Behavioral	•
Bridge	Structural	Structural	•
Decorator	Structural	Structural	•
Template Method	Behavioral	Behavioral	•

2. Čo je zámerom návrhového vzoru Observer?

Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.

Správna Vybraná

Zabezpečiť, že bude vytvorený jediná inštancia triedy
Zabaliť existujúci objekt do nového rozhrania

Umožniť voľbu implementácie nezávisle od voľby abstrakcie/rozhrania Umožniť narábať s operáciou ako objektom

Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom.
Poskytnúť jednotné rozhranie pre prácu so samostatnými objektami aj kontainerom.

3. **Čo je zámerom návrhového vzoru Visitor?**

Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.

Správna Vybraná

Vytvoriť prostredníka, ktorý bude umožňovať prístup k objektu
Zabaliť príkaz do objektu
Prispôsobiť rozhranie existujúceho objekt potrebám kliena
Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)
Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom.

Zabaliť existujúci objekt do nového rozhrania

4. Čo je zámerom návrhového vzoru Prototype?

Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.

Správna

Dynamicky rozširiť funkcionalitu objektu
Poskytnúť jednotné rozhranie pre prácu so samostatnými objektami aj kontainerom.
Vytvoriť nový objekt kopírovaním
Prispôsobiť rozhranie existujúceho objekt potrebám kliena
Poskytnúť zástupcu, ktorý rezervuje miesto pre skutočný objekt
Poskytnúť rozhranie na tvorbu objektu, pričom rozhodnutie aký objekt sa vytvorí necháte na implementáciu

5. Čo je zámerom návrhového vzoru Composite?

Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.

Správna Vybraná

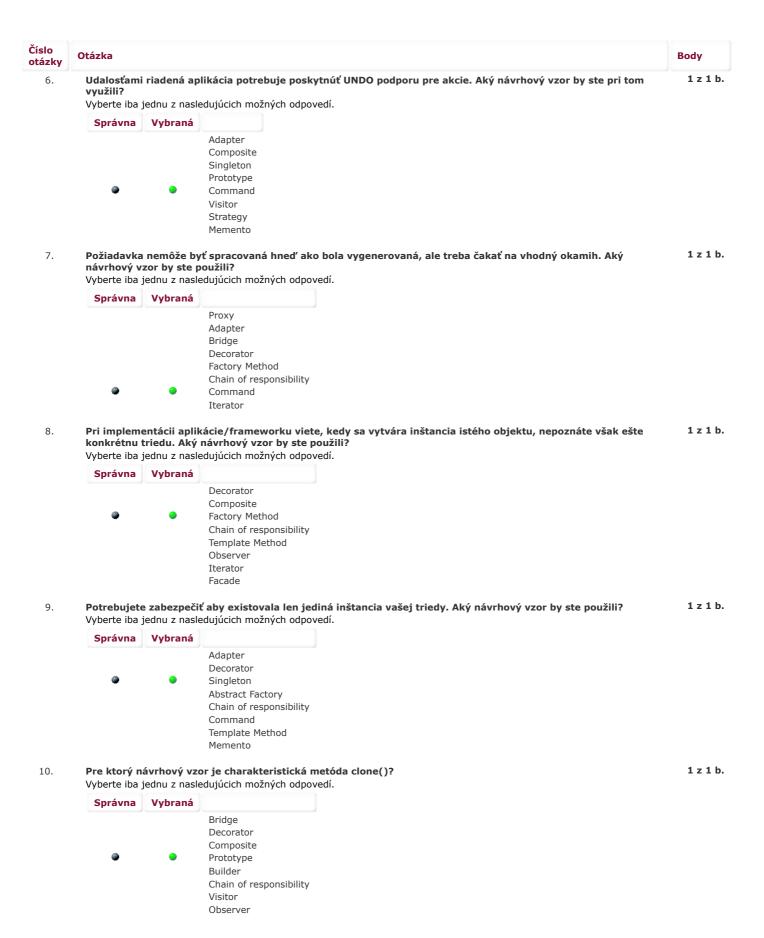
Poskytnúť jednotné rozhranie pre prácu so samostatnými objektami aj kontainerom.
Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)
Vytvoriť nový objekt kopírovaním
Umožniť narábať s operáciou ako objektom
Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom.
Umožniť voľbu implementácie nezávisle od voľby abstrakcie/rozhrania

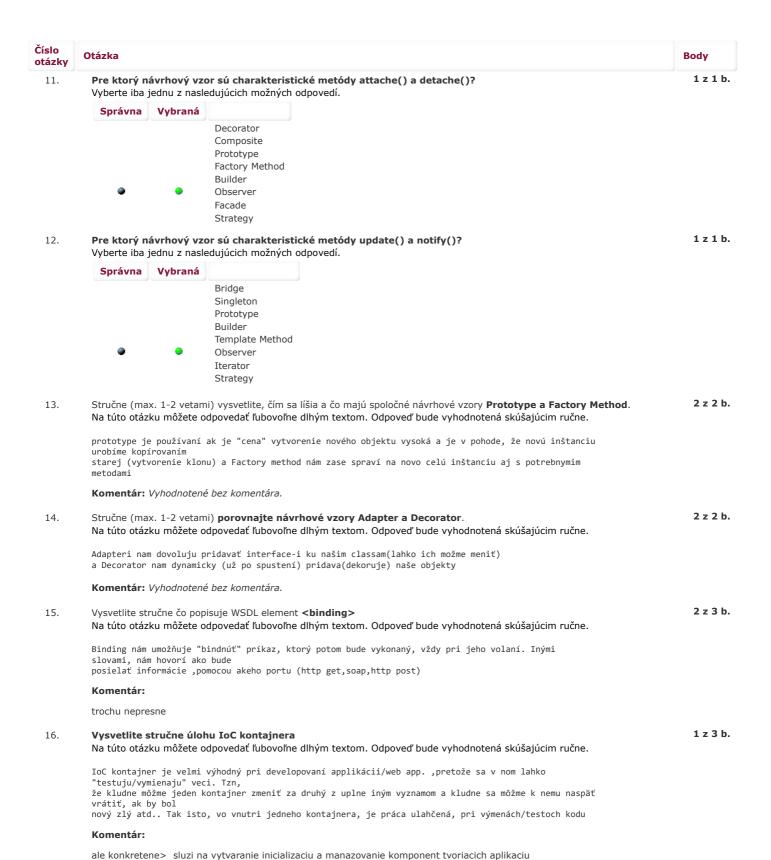
1 z 1 b.

1 z 1 b.

1 z 1 b.

1 z 1 b.





2 z 2 b.

Pri ktorých z nasledujúcich operácií spark-api môže nastať **premiešanie** (shuffle)?

repartition filter foreach flatMapValues

Vyberte pri jednotlivých možných odpovediach, či sú správne alebo nie.

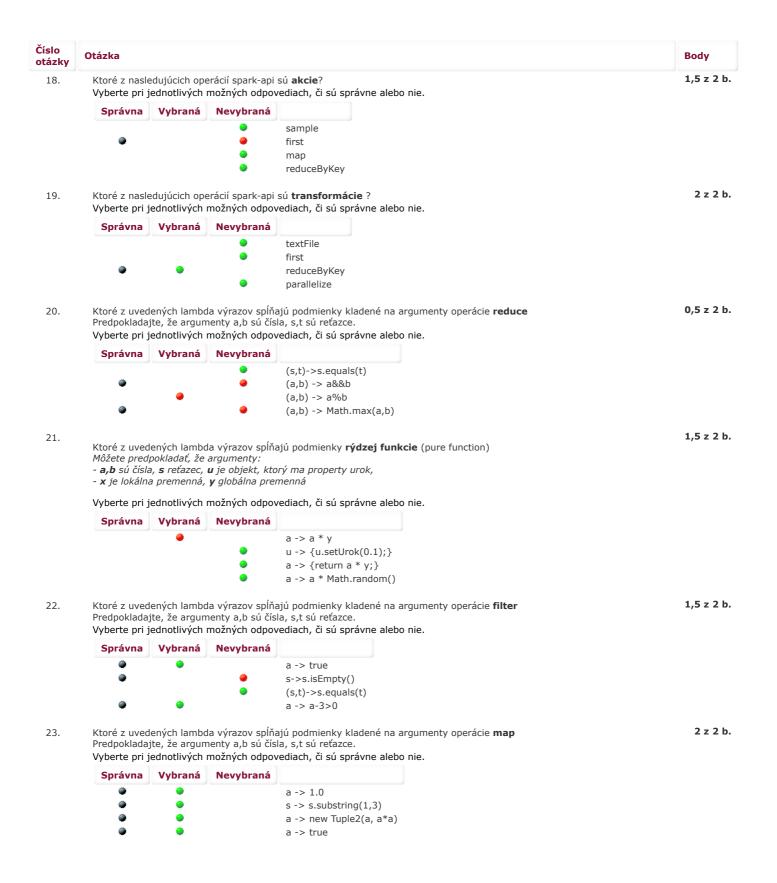
Nevybraná

17.

Správna

a

Vybraná



Otázka Body

24. Čo vypíše nasledujúci program?

```
    static int LIMIT;

    public static void main(String[] args) {
3.
4.
         SparkConf conf = new SparkConf();
5.
         JavaSparkContext sc = new JavaSparkContext(conf);
6.
         LIMIT = 20;
7.
         List<Integer> dl = Arrays.asList(1, 10, 100, 1000);
         JavaRDD<Integer> rdd1 = sc.parallelize(dl);
JavaRDD<Integer> rdd2 = rdd1.filter(x -> x<LIMIT);</pre>
8.
9.
10.
          rdd2.cache()collect();
11.
        LIMIT=200;
12.
        System.out.println("" + rdd2.count());
13.}
```

Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.



25. Čo vypíše nasledujúci program?

1 z 1 b.

0 z 1 b.

```
static int ZLAVA:
1.
2.
3.
   public static void main(String[] args) {
4.
      SparkConf conf = new SparkConf();
      JavaSparkContext sc = new JavaSparkContext(conf);
5.
6.
7.
      ZLAVA = 25;
8.
      List<Integer> dl = Arrays.asList(100, 110, 120, 130, 140, 150);
9.
      JavaRDD<Integer> rdd1 = sc.parallelize(d1);
10.
      JavaRDD < Integer > rdd2 = rdd1.map(x -> x - ZLAVA);
11.
      12.
13.
14.}
```

Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.



26. Predpokladajte, že sme do kolekcie JavaRDD<String> rdd načítali riadky textového súboru.

0 z 4 b.

S využitím operacií RDD-api napíšte výraz, vráti počet rôznych slov v súbore, pričom slová líšiace sa len veľkosťou písmen považujte za totožné.

(Pozn. riadky treba rozdeliť na slová)

Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne. Študent na otázku neodpovedal.

27. Predpokladajte, že máte dve kolekcie JavaRDD
String> rd1 a JavaRDD
String> rd2 obsahujúce reťazce.
S využitím operacií RDD-api napíšte výraz pre výpočet symetrickej diferencie množín reťazcov t.j. celkového počtu rôznych reťazcov, ktoré sa nachadzajú práve v jednej z kolekcií (ale nie v oboch)

Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.

Študent na otázku neodpovedal.

0 z 5 b.