

Moje štúdium

E-index

Moji spolužiaci

Informácie o mojom štúdiu

Mapa mojich štúdií

E-osnovy predmetov

Rozpisy tém

Miesta odovzdania

Kontrola plánu

List záznamníka učiteľa

Podrobnosti o teste 1.termin

Pri otázkach, u ktorých bolo upravené bodové hodnotenie, sú vypísané tri bodové hodnoty, v poradí pôvodných výsledkov otázky, zvýšené alebo znížené hodnotenie a ich súčet - hodnota výsledná.



Z teste bolo získaných 35,50 z maximálnych 50 bodov, t.j. podľa nastavenia prepočítaná úspešnosť 71,00 %.



Pri vyhodnotení sú započítané iba správne odpovede.

Pomocou nasledujúceho filtra môžete obmedziť zobrazené otázky.

Zobraziť iba otázky s úspešnosťou

--

%

Obmedziť

Číslo otázky	Otázka	Body																																				
1.	<p>Priradte, každému návrhovému vzoru kategóriu do ktorej patrí. Priradte prvky do správnych skupín.</p> <table><tr><th>Prvok skupiny</th><th>Vybraná skupina</th><th>Správna skupina</th><th>Hodnotenie</th></tr><tr><td>Adapter</td><td>Structural</td><td>Structural</td><td>●</td></tr><tr><td>Singleton</td><td>Creational</td><td>Creational</td><td>●</td></tr><tr><td>Proxy</td><td>Structural</td><td>Structural</td><td>●</td></tr><tr><td>Observer</td><td>Behavioral</td><td>Behavioral</td><td>●</td></tr><tr><td>Prototype</td><td>Creational</td><td>Creational</td><td>●</td></tr><tr><td>Abstract Factory</td><td>Creational</td><td>Creational</td><td>●</td></tr><tr><td>Chain of responsibility</td><td>Behavioral</td><td>Behavioral</td><td>●</td></tr><tr><td>Command</td><td>Behavioral</td><td>Behavioral</td><td>●</td></tr></table>	Prvok skupiny	Vybraná skupina	Správna skupina	Hodnotenie	Adapter	Structural	Structural	●	Singleton	Creational	Creational	●	Proxy	Structural	Structural	●	Observer	Behavioral	Behavioral	●	Prototype	Creational	Creational	●	Abstract Factory	Creational	Creational	●	Chain of responsibility	Behavioral	Behavioral	●	Command	Behavioral	Behavioral	●	4 z 4 b.
Prvok skupiny	Vybraná skupina	Správna skupina	Hodnotenie																																			
Adapter	Structural	Structural	●																																			
Singleton	Creational	Creational	●																																			
Proxy	Structural	Structural	●																																			
Observer	Behavioral	Behavioral	●																																			
Prototype	Creational	Creational	●																																			
Abstract Factory	Creational	Creational	●																																			
Chain of responsibility	Behavioral	Behavioral	●																																			
Command	Behavioral	Behavioral	●																																			
2.	<p>Čo je zámerom návrhového vzoru Builder? Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div><div>Správna</div><div>Vybraná</div><div><p>Poskytnúť rozhranie na vytváranie objektov viacerých tried, pričom voľbu konkrétnych tried necháte na implementáciu</p><p>Prispôsobiť rozhranie existujúceho objekt potrebám klienta</p><p>Oddeliť vytváranie komplexných objektov od ich reprezentácie (detailnej špecifikácie)</p><p>Poskytnúť operáciu pracujúcu s objektami rôznych typov (tvoriacich zložitejšiu štruktúru)</p><p>Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom.</p><p>Umožniť klientovi odoslať príkaz aj bez toho, aby vedel kto ho vykoná</p></div></div>	1 z 1 b.																																				
3.	<p>Čo je zámerom návrhového vzoru Command? Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div><div>Správna</div><div>Vybraná</div><div><p>Vytvoriť prostredníka, ktorý bude umožňovať prístup k objektu</p><p>Vytvoriť nový objekt kopírovaním</p><p>Poskytnúť zástupcu, ktorý rezervuje miesto pre skutočný objekt</p><p>Pridať funkcionality objektu bez nutnosti vytvoriť podtriedu</p><p>Poskytnúť rozhranie na tvorbu objektu, pričom rozhodnutie aký objekt sa vytvorí necháte na implementáciu</p><p>Umožniť narábať s operáciou ako objektom</p></div></div>	1 z 1 b.																																				
4.	<p>Čo je zámerom návrhového vzoru Observer? Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div><div>Správna</div><div>Vybraná</div><div><p>Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom.</p><p>Poskytnúť prostredníka, ktorý bude kontrolovať prístup k objektu</p><p>Vytvoriť prostredníka, ktorý bude umožňovať prístup k objektu</p><p>Poskytnúť zástupcu, ktorý rezervuje miesto pre skutočný objekt</p><p>Umožniť klientovi odoslať príkaz aj bez toho, aby vedel kto ho vykoná</p><p>Reprezentovať komplexný objekt ako stromovú štruktúru</p></div></div>	1 z 1 b.																																				

Číslo otázky	Otázka	Body
5.	<p>Čo je zámerom návrhového vzoru Adapter? Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div></div> </div> <p> Vytvoriť nový objekt kopírovaním Poskytnúť rozhranie na vytváranie objektov viacerých tried, pričom voľbu konkrétnych tried necháte na implementáciu Zabezpečiť, že bude vytvorený jediná inštancia triedy Poskytnúť možnosť reakcie na udalosť/informáciu viacerým objektom. Umožniť narábať s operáciou ako objektom Prispôsobiť rozhranie existujúceho objekt potrebám klienta </p>	1 z 1 b.
6.	<p>Potrebuje kontrolovať, kto má prístup k objektu. Aký návrhový vzor by ste použili? Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div></div> </div> <p> Proxy Adapter Decorator Composite Prototype Abstract Factory Chain of responsibility Facade </p>	1 z 1 b.
7.	<p>Potrebuje vytvárať objekty pričom ich vytváranie je veľmi náročné na čas a/alebo zdroje. Aký návrhový vzor by ste použili? Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div></div> </div> <p> Adapter Decorator Prototype Builder Template Method Visitor Observer Iterator </p>	1 z 1 b.
8.	<p>Potrebuje zabezpečiť aby globálny zdieľaný prístupový bod k databáze/mailovému serveru/window-manageru... Aký návrhový vzor by ste použili? Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div></div> </div> <p> Adapter Bridge Decorator Singleton Chain of responsibility Observer State Memento </p>	1 z 1 b.
9.	<p>Komponenta, ktorú chcete použiť, nemá rozhranie vyhovujúce vašim dátovým objektom. Aký návrhový vzor by ste použili? Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div></div> </div> <p> Adapter Composite Builder Command Iterator Strategy State Memento </p>	1 z 1 b.
10.	<p>Pre ktorý návrhový vzor sú charakteristické metódy attache() a detach()? Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div></div> </div> <p> Proxy Bridge Factory Method Builder Chain of responsibility Command Observer Facade </p>	1 z 1 b.

Číslo otázky	Otázka	Body
11.	<p>Pre ktorý návrhový vzor je charakteristická metóda <code>getInstance()</code>? Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div></div> </div> <div> <input type="radio"/> Bridge <input checked="" type="radio"/> Composite <input type="radio"/> Singleton <input type="radio"/> Builder <input type="radio"/> Chain of responsibility <input type="radio"/> Visitor <input type="radio"/> Facade <input type="radio"/> Strategy </div>	1 z 1 b.
12.	<p>Ktorý návrhový vzor je alternatívou pre statický objekt? Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div></div> </div> <div> <input type="radio"/> Singleton <input checked="" type="radio"/> Prototype <input type="radio"/> Builder <input type="radio"/> Chain of responsibility <input type="radio"/> Template Method <input type="radio"/> Observer <input type="radio"/> Iterator <input type="radio"/> Strategy </div>	1 z 1 b.
13.	<p>S akým návrhovým vzorom súvisí IoC kontajner frameworku Spring? Stručne vysvetlite. Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne. Študent na otázku neodpovedal.</p>	0 z 2 b.
14.	<p>Stručne (max. 1-2 vetami) vysvetlite, čím sa líšia a čo majú spoločné návrhové vzory Proxy a Adapter. Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne. Študent na otázku neodpovedal.</p>	0 z 2 b.
15.	<p>Vymenujte základné pojmy AOP Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>Aspect Join point Pointcut Advice Introduction Target object AOP Proxy Weaving</p> <p>Komentár: Vyhodnotené bez komentára.</p>	3 z 3 b.
16.	<p>Vysvetlite stručne čo popisuje WSDL element <portType> Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>Používa sa na definovanie jednej alebo viacerých operácií, tie sú definované ako vstupno / výstupne vzory - istého typu spravy.</p> <p>Komentár: Vyhodnotené bez komentára.</p>	2,5 z 3 b.
17.	<p>Pri ktorých z nasledujúcich operácií spark-api môže nastať premiešanie (shuffle)? Vyberte pri jednotlivých možných odpovediach, či sú správne alebo nie.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div>Nevybraná</div> <div></div> </div> <div> <input checked="" type="radio"/> join <input checked="" type="radio"/> groupBy <input type="radio"/> sortByKey <input checked="" type="radio"/> map </div>	2 z 2 b.
18.	<p>Ktoré z nasledujúcich operácií spark-api sú transformácie ? Vyberte pri jednotlivých možných odpovediach, či sú správne alebo nie.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div>Nevybraná</div> <div></div> </div> <div> <input checked="" type="radio"/> sample <input checked="" type="radio"/> textFile <input type="radio"/> sortByKey <input checked="" type="radio"/> reduce </div>	2 z 2 b.

Číslo otázky	Otázka	Body
19.	<p>Ktoré z nasledujúcich operácií spark-api sú akcie? Vyberte pri jednotlivých možných odpovediach, či sú správne alebo nie.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div>Nevybraná</div> <div></div> </div> <div> <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> </div> <div> <div>reduce</div> <div>filter</div> <div>count</div> <div>groupBy</div> </div>	2 z 2 b.
20.	<p>Ktoré z uvedených lambda výrazov spĺňajú podmienky kladené na argumenty operácie reduce? Predpokladajte, že argumenty a,b sú čísla, s,t sú reťazce. Vyberte pri jednotlivých možných odpovediach, či sú správne alebo nie.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div>Nevybraná</div> <div></div> </div> <div> <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> </div> <div> <div>(a,b) -> a&&b</div> <div>(a,b) -> a</div> <div>(a,b) -> a+b</div> <div>(a,b) -> a-b</div> </div>	2 z 2 b.
21.	<p>Ktoré z uvedených lambda výrazov spĺňajú podmienky kladené na argumenty operácie map? Predpokladajte, že argumenty a,b sú čísla, s,t sú reťazce. Vyberte pri jednotlivých možných odpovediach, či sú správne alebo nie.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div>Nevybraná</div> <div></div> </div> <div> <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> </div> <div> <div>s -> s.isEmpty()</div> <div>s -> s.substring(1,3)</div> <div>s -> {s.length() + 2;}</div> <div>a -> { a++;}</div> </div>	2 z 2 b.
22.	<p>Ktoré z uvedených lambda výrazov spĺňajú podmienky kladené na argumenty operácie filter? Predpokladajte, že argumenty a,b sú čísla, s,t sú reťazce. Vyberte pri jednotlivých možných odpovediach, či sú správne alebo nie.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div>Nevybraná</div> <div></div> </div> <div> <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> </div> <div> <div>a -> a-3>0</div> <div>a -> 1.0</div> <div>s->s.size()</div> <div>(s,t)->s.equals(t)</div> </div>	2 z 2 b.
23.	<p>Ktoré z uvedených lambda výrazov spĺňajú podmienky rýdzej funkcie (pure function)? Môžete predpokladať, že argumenty: - a,b sú čísla, s reťazec, u je objekt, ktorý ma property urok, - x je lokálna premenná, y globálna premenná</p> <p>Vyberte pri jednotlivých možných odpovediach, či sú správne alebo nie.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div>Nevybraná</div> <div></div> </div> <div> <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> </div> <div> <div>s -> new Tuple2(s, 1)</div> <div>s -> { if ("hello".statWith(s)) return true; return false; }</div> <div>(a,b) -> a + b</div> <div>s -> system.out.println(s)</div> </div>	1 z 2 b.
24.	<p>Ako môže funkcia, ktorá je argumentom operácie map, pracovať s broadcast objektom? Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div></div> </div> <div> <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> </div> <div> <div>môže ho čítať aj modifikovať</div> <div>môže ho len čítať</div> <div>môže ho len modifikovať</div> <div>môže ho len vytvoriť</div> <div>vôbec nemôže k nemu pristupovať</div> </div>	1 z 1 b.
25.	<p>Ako môže funkcia, ktorá je argumentom operácie foreach, pracovať s akumátorom? Vyberte iba jednu z nasledujúcich možných odpovedí.</p> <div> <div>Správna</div> <div>Vybraná</div> <div></div> </div> <div> <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> </div> <div> <div>môže ho čítať aj modifikovať</div> <div>môže ho len čítať</div> <div>môže ho len modifikovať</div> <div>môže ho len vytvoriť</div> <div>vôbec nemôže k nemu pristupovať</div> </div>	1 z 1 b.
26.	<p>Predpokladajte, že sme do kolekcie JavaRDD<String> rdd načítali riadky textového súboru. S využitím operácií RDD-api napíšte výraz, vráti počet výskytov slova ASOS v súbore, pričom nezáleží na veľkosti písmen (Pozn. riadky treba rozdeliť na slová)</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne. Študent na otázku neodpovedal.</p>	0 z 4 b.

Číslo otázky	Otázka	Body
27.	<p>Predpokladajte, že kolekciu JavaPairRDD<String, String> pdd sme vytvorili načítaním textových súborov funkciou wholeTextFiles. S využitím operácií RDD-api napíšte výraz, ktorého výstupom je mapa (java.util.map) udávajúca počet rôznych slov v každom súbore (t.j. kľúč je meno súboru a hodnota počet).</p> <p>Na túto otázku môžete odpovedať ľubovoľne dlhým textom. Odpoveď bude vyhodnotená skúšajúcim ručne.</p> <p>Študent na otázku neodpovedal.</p>	0 z 5 b.

[Späť na zoznam napísaných testov](#)

[Späť na prehľad predmetov](#)

[Návrat do osobnej administratívy](#)