

# Hra Snake/Hadík

---

V hre Snake bude hráč ovládať hada, ktorého úlohou bude zhromažďovať jedlo (jablká) na hracej ploche. Hra sa bude odohrávať na štvorcovej alebo obdĺžnikovej mriežke, a pohyb hada bude riadený šípkami alebo WASD na klávesnici. Každé zjedené jablko bude zvyšovať dĺžku hada, čo pridá na obtiažnosti. Hráč bude musieť byť opatrný, aby sa vyhol kolíziám s okrajmi hracej plochy a samým sebou. Okrem toho budú pridané aj prekážky, ktoré zvýšia náročnosť hry. Hra bude ponúkať možnosť zvoliť si obtiažnosť, čo ovplyvní rýchlosť hada a počet prekážok. Po skončení hry bude hráčovi poskytnutá možnosť opätovného spustenia alebo ukončenia. Celkový vizuálny dojem hry bude zdokonaľovaný farebnou grafikou a možno aj zvukovými efektmi, ktoré pridajú k zábavnosti celého herného zážitku.