Systém internetového bankovnictví

Dokument Specifikace Požadavků

Obsah

1	Obecný popis aplikace	2
2	Využité technologie	2
3	Graficky uživatelské rozhraní - GUI	2
4	Chybové stavy	4
5	UseCase diagram	4
	Návrh databáze	
	6.1 Popis databáze	5
7	Časová náročnost pro realizaci	5

1 Obecný popis aplikace

Cílem této aplikace je implementovat systém pro internetové bankovnictví, který bude umožňovat vkládání peněz na účet, platby u obchodníků, převody mezi měnami a přehled o pohybech na účtu. Dále bude systém umožňovat dvoufázové ověření uživatele při přihlášení a bude muset být dostupný jak na PC, tak na mobilních telefonech. Aplikace bude umožňovat graficky uživatelské rozhraní na úrovni webového prohlížeče.

Údaje o měnových kurzech budou dostupné z externího zdroje webu české národní banky. Interval pro aktualizaci hodnot o měnových kurzech bude každý pracovní den po 14:30h, tento kurz je platný pro aktuální den a pro případnou následující sobotu, neděli či státní svátek.

2 Využité technologie

- Webový prohlížeč: s jádrem Chromium, doporučená verze 112.0.5615
- HW specifikace: Ryzen 7 5700U, 16GB LPDDR4, 512 M.2 SSD
- Programovací jazyk: Java 17
- Nadstavby: Apache Maven, Spring boot
- internetové připojení
- Databáze: Microsoft SQL, Docker

3 Graficky uživatelské rozhraní - GUI

Aplikace bude dostupná k využívání na úrovni jakéhokoliv webového prohlížeče s podporovaným jádrem zmíněným výše.

Celý systém se bude skládat z několika dílčích webových stránek:

- 1. registrační stránka
- 2. přihlašovací stránka
- 3. stránka dvoufázového ověření
- 4. hlavní menu internetového bankovnictví
 - a. informace jako: jméno a příjmení uživatele, email
 - b. číslo účtu, vlastník, měna ve které je účet veden (uživatel může mít několik účtů v různých měnách)
- 5. vklad peněz
- 6. platba
- 7. výpis z účtu
 - a. pohyby, zůstatky

Uživatel může v grafickém rozhraní provádět následující akce:

1. registrační stránka

a. volba registrace, pro úspěšnou registraci je potřeba zadat jméno, příjmení, heslo a email; po potvrzení registrace se mu v aplikaci zobrazí jeho klientské číslo, se kterým se bude do aplikace přihlašovat

2. přihlašovací stránka

a. volba přihlášení pomocí zadání klientského čísla a hesla

3. stránka dvoufázového ověření

a. vyzvání k zadání ověřovacího kódu, který bude zaslán na email, který byl zadán při registraci uživatele

4. hlavní menu

- a. uživatel si bude moct vybírat z několika základních možností použití aplikace, jako je například: výpis z účtu, vklad peněz, platba u obchodníka, odhlášení
- b. uživatel bude mít možnost si založit účet, při vytváření bude vyzván ke zvolení měny, ve které bude účet veden
- c. zároveň bude možné v hlavním menu vidět údaje o přihlášeném uživateli klientské číslo, jméno, příjmení a také volba pro okamžité odhlášení ze systému

5. vklad peněz

a. uživatel při zvolení vkladu peněz na účet bude vyzván k zadání požadované částky a vybrání možnosti, v jaké měně bude chtít peníze na účet vložit; pokud se vybraná měna nebude shodovat s měnou, ve které je účet veden, bude částka podle aktuálního měnového kurzu převedena

6. platba u obchodníka

a. uživatel při zvolení platby bude vyznán k zadání požadovaného bankovního účtu, na který chce, aby byly peníze převedeny; bude také vyzván k zadání požadované částky a vybrání měny, ve které chce, aby byly peníze převedeny; pokud se vybraná měna nebude shodovat s měnou, ve které je uživatelův účet veden, bude částka podle aktuálního měnového kurzu převedena

7. výpis z účtu

 a. pro výpis z účtu bude mít uživatel možnost vybrání této volby u každého účtu, který vlastní; po zvolení volby výpisu z účtu bude možné zobrazit peněžní pohyby na účtu (vklady, platby) a zůstatek

4 Chybové stavy

Uživatel bude při chybně zadaných hodnotách upozorňován vhodnými prostředky tak, aby mu napomáhali ke správné orientaci a ke správnému vyplnění požadovaných informací k správné funkčnosti systému.

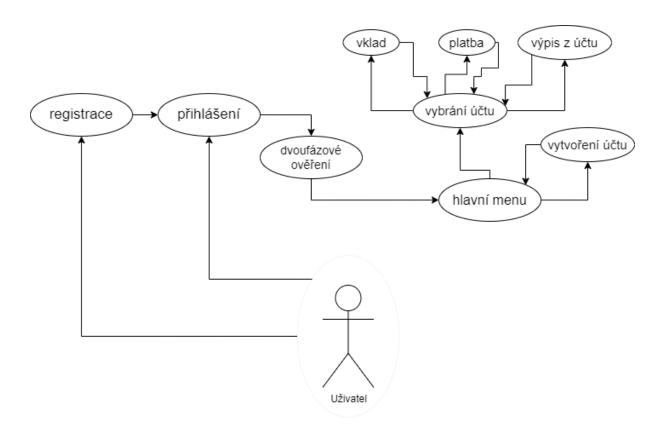
Příklady chybových stavů pro uživatele:

• **špatně zadaná hodnota do vstupního pole** – systém zabrání potvrzení požadavku pro další zpracování chodu aplikace a upozorní uživatele na špatně zadanou hodnotu

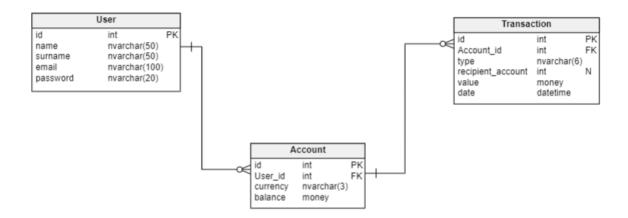
Příklady chybových stavů pro administrátora systému:

- **nemožnost připojení systému k internetu** systém nebude nadále pokračovat do té doby, dokud nebude moci úspěšně aktualizovat měnový kurz z webu české národní banky
- **neaktivní databáze v Dockeru** systém se nespustí do té doby, dokud nebude ověřeno, že je databáze aktivní a může s ní nadále pracovat

5 UseCase diagram



6 Návrh databáze



6.1 Popis databáze

• <u>User</u>

o id: klientské číslo uživatele, primární klíč [PK]

name: křestní jméno
surname: příjmení
email: emailová adresa

o **password**: heslo k přihlášení, uživatel bude mít volbu si vybrat jakékoliv heslo s délkou méně než 20 znaků

• Account

o id: číslo účtu, primární klíč [PK]

User_id: klientské číslo, pod které účet spadá, cizí klíč [FK]

o currency: měna, ve které je účet veden

balance: peněžní zůstatek na účtu

Transaction

- o id: číslo provedené transakce
- o Account id: číslo účtu, pod kterým se transakce provedla, cizí klíč [FK]
- o **type**: informace o tom, zda byl zadán vklad (vklad) nebo platba (platba)
- o **recipient_account**: číslo účtu obchodníka, které bude zadáno při platbě, tato informace může být nulová u vkladu není možné zadat účet prodejce
- o value: jaká částka byla převedena
- o date: datum a čas provedení transakce

7 Časová náročnost pro realizaci

Odhaduji, že časová náročnost pro realizaci by se rovnala 25 - 30 hodinám práce.