

```

1.          ORG 0
2. GLAVNI  MOVE IZVOR, R2
3.          MOVE ODRED, R3
4.          LOAD R4, (PREDZNAK)
5.          LOAD R0, (VEL)
6.
7. PETLJA  LOADH R6, (R2)
8.          LOAD R5, (R2+4)
9.          SHL R5, 1, R5
10.         JP_NC POZIT
11.
12. NEGAT   XOR R6, -1, R6
13.         ADD R6, 1, R6
14.
15. POZIT   STOREH R6, (R3)
16.         ADD R2, 8, R2
17.         ADD R3, 2, R3
18.         SUB R0, 1, R0
19.         JP_NZ PETLJA
20.
21.         MOVE 8000, R6
22.         STOREH R6, (R3)
23.
24. GOTOV   HALT
25. PREDZNAK DW 07FFFFFFF
26.
27.         ORG 500
28. VEL     DW %D 5
29. IZVOR   DW 1, 80000000, 2, 0, 4, 80000000, 25, 0, 49, 80000000
30.
31.         ORG 1000
32. ODRED   DS %D 12

```

```

1.      ORG 0
2.  GLAVNI  MOVE 10000, R7
3.      MOVE %D 12, R1
4.      MOVE BLOK, R2
5.      MOVE R1, R5
6.
7.  PETLJA  LOADB R3, (R2)
8.      PUSH R3
9.      CALL PAR
10.     POP R3
11.     STOREB R0, (R2)
12.     SHR R0, 7, R0
13.     SUB R5, R0, R5
14.     ADD R2, 1, R2
15.     SUB R1, 1, R1
16.     JR_NZ PETLJA
17.
18.     MOVE R5, R6
19.
20.     HALT
21.
22.  BLOK    DB 0, 1, FF, 2, 3, F3, F8, E, B, 36, 7E, 9F
23.
24.  MASKA   DW FFFFFFFE
25.
26.  PAR     LOADB R0, (R7+4)
27.     PUSH R1
28.     PUSH R2
29.     MOVE 7, R1
30.     MOVE 0, R2
31.
32.  LOOP    ROTR R0, 1, R0
33.     ADC R2, 0, R2
34.     SUB R1, 1, R1
35.     JR_NZ LOOP
36.
37.     AND R2, 1, R2
38.     JR_Z SET
39.
40.  RESET   LOAD R2, (MASKA)
41.     AND R0, R2, R0
42.     JR VRATI
43.
44.  SET     OR R0,1,R0
45.
46.  VRATI   ROTL R0, 7, R0
47.     POP R2
48.     POP R1
49.     RET

```