

```

1.      ORG 0
2.  GLAVNI  MOVE 10000, R7
3.      MOVE %D 12, R1
4.      MOVE BLOK, R2
5.      MOVE R1, R5
6.
7.  PETLJA  LOADB R3, (R2)
8.      PUSH R3
9.      CALL PAR
10.     POP R3
11.     STOREB R0, (R2)
12.     SHR R0, 7, R0
13.     SUB R5, R0, R5
14.     ADD R2, 1, R2
15.     SUB R1, 1, R1
16.     JR_NZ PETLJA
17.
18.     MOVE R5, R6
19.
20.     HALT
21.
22.  BLOK    DB 0, 1, FF, 2, 3, F3, F8, E, B, 36, 7E, 9F
23.
24.  MASKA   DW FFFFFFFE
25.
26.  PAR     LOADB R0, (R7+4)
27.     PUSH R1
28.     PUSH R2
29.     MOVE 7, R1
30.     MOVE 0, R2
31.
32.  LOOP    ROTR R0, 1, R0
33.     ADC R2, 0, R2
34.     SUB R1, 1, R1
35.     JR_NZ LOOP
36.
37.     AND R2, 1, R2
38.     JR_Z SET
39.
40.  RESET   LOAD R2, (MASKA)
41.     AND R0, R2, R0
42.     JR VRATI
43.
44.  SET     OR R0,1,R0
45.
46.  VRATI   ROTL R0, 7, R0
47.     POP R2
48.     POP R1
49.     RET

```