

Primena genetskog algoritma u kompresiji slika

Projekat na kursu „Naučno izračunavanje“
Matematički fakultet, Univerzitet u Beogradu

Nemanja Antić, 1100/2017

Filip Lazić, 1101/2017

Profesor: dr. Mladen Nikolić

Asistent: dr. Stefan Mišković

Uvod

- Genetski algoritam kao algoritam pretrage inspirisan procesom prirodne selekcije koji svojim radom akumulira znanje o prostoru pretrage kako bi došao do opšteg optimalnog rešenja
- Inicijalizacija
- Fitness funkcija
- Selekcija
- Crossover
- Mutacija

```
START
Generate the initial population
Compute fitness
REPEAT
    Selection
    Crossover
    Mutation
    Compute fitness
UNTIL population has converged
STOP
```

SSGA - Steady-state Genetic Algorithm

Genetski algoritam za kompresiju slika.

1. Ulazni parametri

- Veličina populacije - 65
- Maksimalni broj generacije - 500
- Dužina hromozoma (veličina bloka) - 256
- Blokovi piksela (m x n) - 4 x 4
- Verovatnoća mutacije - 0.1
- Datoteka koju treba kompresovati

```
img = cv2.imread("img.bmp")
img = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)

n = 4
m = 4
codebook_size = 256
pop_size = 65
max_gen = 500
mutation_prob = 0.1
```

2. Deljenje slike u blokove

- Delimo sliku u blokove piksela ($n \times m$)
- Povećavanjem blokova dobijamo veći stepen kompresije, ali gubimo na kvalitetu i obrnuto.

```
def divide_image(img, n, m):  
    image_vectors = []  
    for i in range(0, img.shape[0] - n + 1, n):  
        for j in range(0, img.shape[1] - m + 1, m):  
            image_vectors.append(img[i : i + m, j : j + m])  
    image_vectors = np.asarray(image_vectors).astype(int)  
    return image_vectors
```

3. Generisanje početnog „codebook“-a

- Generišemo „codebook“ tako što uzmemo **codebook_size** nasumično izabranih blokova piksela. Neka je to skup C.

```
def build_codebook(codebook_size, vector_dimension, image_vectors):  
    codebook = np.zeros((codebook_size, vector_dimension)).astype(int)  
    for i in range(0, codebook_size):  
        m = np.random.randint(0, image_vectors.shape[0])  
        codebook[i] = image_vectors[m].reshape(1, vector_dimension)  
  
    return codebook
```

- Za svaki blok (n x m) piksela nalazimo najbliži element iz C i klasifikujemo ga na osnovu toga. Tada za svaki element iz C imamo klasu najbližih image blokova.

```
def image_block_classifier(image_vectors, codebook):
    index_vector = np.zeros((image_vectors.shape[0],1)).astype(int)
    for i in range(0, image_vectors.shape[0]):
        hpsnr = 0
        best_unit = 0
        for j in range(0, codebook.shape[0]):
            tpsnr = psnr(image_vectors[i].reshape(1, codebook.shape[1]), codebook[j])
            if (tpsnr > hpsnr):
                best_unit = j
                hpsnr = tpsnr
        index_vector[i] = best_unit
    return index_vector
```

- Funkcija koja odredjuje bliskost:

$$\text{PSNR} = 10 \log_{10} \left(\frac{255^2}{\text{MSE}} \right) \quad \text{MSE} = \frac{1}{k \times k} \sum_{i=1}^p \sum_{j=1}^p (X_{i,j} - Y_{i,j})^2$$

```
def psnr(x, y):
    mse = np.square(x - y).mean()
    if mse == 0:
        return -1
    return int (10 * np.log10(255 * 255 / mse))
```

4. Inicijalizacija populacije

- SSGA algoritam pokušava da nađe blok u svakoj klasi koji će najbolje prezentovati sve blokove iz klase.
- Za svaki blok se kreira populacija uzimajući nasumične blokove iz klase
- Hromozomi su blokovi ($n \times m$)
- Geni su vrednosti piksela u bloku

```
def initialize_population(codebook, pop_size, image_vectors, chromosom_size, index_vector, unit):  
    population = np.zeros((pop_size, chromosom_size)).astype(int)  
    all_blocks = np.asarray(index_vector == unit).nonzero()[0]  
    if (all_blocks.shape[0] == 0):  
        return population  
    for i in range(0, pop_size):  
        for j in range(0, chromosom_size):  
            m = np.random.randint(0, all_blocks.shape[0])  
            n_r = all_blocks[m]  
            vector = image_vectors[n_r].reshape(1, chromosom_size)  
            population[i, j] = vector[0][j]  
  
    return population
```


Funkcija prilagođenosti (*eng. Fitness function*)

- Izračunava se za svaki hromozom u populaciji. Hromozom sa najboljom vrednošću je ciljani blok koji najbolje prezentuje blokove iz klase

```
def fitness_calculation(pop_size, population, chromosom_size, diff_pixel):  
    fitness = []  
    for i in range(0, pop_size):  
        counter = 0  
        for j in range(0, pop_size):  
            if (i == j):  
                continue  
            for k in range(0, chromosom_size):  
                if diff_pixel[i][k] < diff_pixel[j][k]:  
                    counter = counter + 1  
        fitness.append(counter / chromosom_size)  
  
    fitness = np.asarray(fitness).astype(float)  
    return fitness
```

Funkcija diff-pixel

- Za svaki hromozom nam je potreban i niz koji sadrži kulmulativne razlike piksela bloka u odnosu na druge blokove iz klase
- Ova funkcija nam služi za računanje fitness funkcije

```
def calculate_diff_pixels(image_vectors, index_vector, population, pop_size, chromosom_size, unit):  
    diff_pixels = np.zeros((pop_size, chromosom_size))  
    arr = np.asarray(index_vector == unit).nonzero()[0]  
    for i in range(0, pop_size):  
        for j in range(0, chromosom_size):  
            value = 0  
            for k in range(0, arr.shape[0]):  
                ind = arr[k]  
                vector = image_vectors[ind].reshape(1, chromosom_size)  
                value = value + abs(population[i, j] - vector[0][j])  
            diff_pixels[i, j] = value  
    return diff_pixels
```

5. Selekcija

- Uzmimamo dva roditelja i pravimo potomka
- Dva roditelja su dve jedinke sa najboljim fitness vrednostima

```
def selection(fitness_values):  
    parent1 = np.argmax(fitness_values)  
    tmp = np.max(fitness_values)  
    fitness_values[parent1] = -1  
    parent2 = np.argmax(fitness_values)  
    fitness_values[parent1] = tmp  
    return parent1, parent2
```

6. Ukrštanje *(eng. „crossover“)*

- Odabere se slučajan index n unutar 2 roditeljska hromozoma
- Jedno dete dobija prvih n gena od prvog roditelja i poslednjih n od drugog roditelja
- Drugo dete dobija prvih n gena od drugog roditelja i poslednjih n od prvog roditelja

```
def crossover(parent1, parent2, codebook_size):  
    n = np.random.randint(0, codebook_size)  
    children1 = parent1  
    children2 = parent2  
    children1[ : n] = parent1[ : n]  
    children1[n : ] = parent2[n : ]  
    children2[ : n] = parent2[ : n]  
    children2[n : ] = parent1[n : ]  
    return children1, children2
```

7. Mutacija

- Mutacija koju koristimo izvršava se tako što nasumični gen zamenimo uprosečenom vrednošću celog hromozoma

```
def mutation(p, chromosom):  
    p_p = np.random.rand()  
    if p_p > p:  
        m = np.random.randint(0, 16)  
        chromosom[m] = np.average(chromosom)  
  
    return chromosom
```

8. Kriterijum zaustavljanja

- Dva slučaja kada se algoritam zaustavlja:

1. Maksimalan broj generacija
2. Ako vrednost fitness funkcije ne menja značajno (razlika izmedju stare i nove je manja od neke zadate vrednosti)

```
def check_termination_criterion(generation, max_gen, sum_fit, old_fitness, eps):  
    if generation >= max_gen:  
        return True  
    new_average_fit = sum_fit / generation  
    old_average_fit = old_fitness / (generation - 1)  
    if abs(new_average_fit - old_average_fit) < eps:  
        return True  
    return False
```

9. Generisanje slike iz „codebook“-a

```
def decode_codebook(codebook, codebook_size, index_vector, n, m):  
    img = np.zeros((512, 512))  
    i = 0  
    j = 0  
    for k in range(0, index_vector.shape[0]):  
        index = index_vector[k]  
        img[i : i + n, j : j + m] = codebook[index].reshape(4, 4)  
        j = j + m  
        if (j == 512):  
            j = 0  
            i = i + n  
    return img
```

Implementacija celog algoritma

```
image_vectors = divide_image(img, n, m)
codebook = build_codebook(codebook_size, n * m, image_vectors)
index_vector = image_block_classifier(image_vectors, codebook)
for i in range(0, codebook_size):
    generation = 0
    termination_criteria = False
    old_fitness = 0
    sumFit = 0
    best_chromosom = np.zeros((1, n * m), dtype=int)
    population = initialize_population(codebook, pop_size, image_vectors, n * m, index_vector, i)
    diff_pixels = calculate_diff_pixels(image_vectors, index_vector, population, pop_size, n * m, i)
    fitness_values = fitness_calculation(pop_size, population, n * m, diff_pixels)

    while termination_criteria == False:
        parent1, parent2 = selection(fitness_values)
        children1, children2 = crossover(population[parent1], population[parent2], n * m)
        chromosom1 = mutation(mutation_prob, children1)
        chromosom2 = mutation(mutation_prob, children2)
        diff_pixels_offspring = calculate_diff_pixels(image_vectors, index_vector, np.vstack((chromosom1, chromosom2)), 2, n * m, i)
        fitness_values_offspring = fitness_calculation(2, np.vstack((chromosom1, chromosom2)), n * m, diff_pixels)
        first = np.random.randint(0, pop_size)
        second = np.random.randint(0, pop_size)
        if fitness_values[first] < fitness_values_offspring[0]:
            population[parent1] = chromosom1
        if fitness_values[second] < fitness_values_offspring[1]:
            population[parent2] = chromosom2
```



```
sumFit = sumFit + fitness_values_offspring[0]
generation = generation + 1
if generation == 1:
    old_fitness = sumFit
    continue
termination_criteria = check_termination_criterion(generation, max_gen, sumFit, old_fitness, 0.01)
if fitness_values[parent1] > fitness_values_offspring[0]:
    best_chromosom = population[parent1]
else:
    best_chromosom = chromosom1
old_fitness = sumFit
```

```
codebook[i] = best_chromosom
```

```
img = decode_codebook(codebook, codebook_size, index_vector, n, m)
cv2.imwrite("compressed.bmp", img)
```

Rezultat

