

FILIP LIZOŃ

FRONTEND DEVELOPER



KONTAKT



+48 600 113 271



filip.lizon1@gmail.com

ZNAJDŹ MNIE



github.com/filiplizon



linkedin.com/in/filip-lizon



leezon.gatsbyjs.io

O MNIE

Jestem 25-letnim inżynierem informatyki z prawie dwuletnim doświadczeniem jako Frontend Developer. Uwielbiam tworzenie stron i aplikacji internetowych, czerpię z tego ogromną satysfakcję. Jestem ambitny, konsekwentny, szybko się uczę i zawsze chętnie poznaję nowe technologie. Wierzę, że mój wkład w waszą firmę byłby cenny, a praca u was umożliwiłaby mi szybszy rozwój zawodowy.

UMIEJĘTNOŚCI

- JavaScript, TypeScript
- React, Next, Gatsby
- Redux, Recoil
- HTML
- CSS, SCSS, CSS-in-JS
- TailwindCSS
- Theme UI, Chakra UI, antd
- REST API
- i18n
- Cypress

NARZĘDZIA

- GIT
- Github / Bitbucket
- npm / yarn
- JIRA
- Adobe XD / Adobe PS / Figma
- Visual Studio Code

INNE UMIEJĘTNOŚCI

- Rozwiązywanie problemów
- Praca w zespole
- Analityczne myślenie
- Wyszukiwanie informacji
- Dbłość o detale

DOŚWIADCZENIE

12.2022 - 03.2023 | Junior Frontend Developer | Chimera Prime

- Projektowanie, implementacja i testowanie kodu w oparciu o wymagania biznesowe i techniczne aplikacji wspomagającej proces rekrutacji
- Tworzenie responsywnych interfejsów użytkownika przy użyciu TypeScript / React / Chakra UI
- Integracja interfejsu użytkownika z API z wykorzystaniem standardowych protokołów sieciowych (Rest API)
- Rozwiązywanie problemów i debugowanie kodu, a także optymalizacja wydajności aplikacji
- Praca z systemem kontroli wersji Git, w celu zarządzania kodem i wprowadzania zmian
- Utrzymywanie aktualnej wiedzy o najnowszych trendach i technologiach w dziedzinie front-end developmentu

06.2021 - 11.2022 | Frontend Developer | NEONET

- Przygotowywanie landing page'y w Magento 2
- Tworzenie responsywnych landing page'y (HTML, CSS, JavaScript) na podstawie projektów graficznych stworzonych w Adobe XD, Adobe PS lub Figma
- Rozwój i testowanie funkcjonalności sklepu internetowego
- Rozwiązywanie problemów w działaniu aplikacji i proponowanie nowych rozwiązań
- Tworzenie mailingów w HTML

EDUKACJA

10.2017 - 03.2022

WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI I ZARZĄDZANIA "COPERNICUS"
Studia inżynierskie, Informatyka

ZAINTERESOWANIA

- Piłka Nożna
- Podróżowanie
- Inwestowanie
- Ćwiczenie na siłowni
- Granie w gry

JĘZYKI

- polski- ojczysty
- angielski- b2