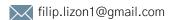


FILIP LIZOŃ

FRONTEND DEVELOPER

KONTAKT

+48 600 113 271



ZNAJDŹ MNIE



github.com/filiplizon



linkedin.com/in/filip-lizon

www

l<u>eezon.gatsbyjs.io</u>

O MNIE

Jestem 25-letnim inżynierem informatyki z prawie dwuletnim doświadczeniem jako Frontend Developer. Uwielbiam tworzenie stron i aplikacji internetowych, czerpię z tego ogromną satysfakcję. Jestem ambitny, konsekwentny, szybko się uczę i zawsze chętnie poznaję nowe technologie. Wierzę, że mój wkład w waszą firmę byłby cenny, a praca u was umożliwiłaby mi szybszy rozwój zawodowy.

UMIEJĘTNOŚCI

- JavaScript, TypeScript
- · React, Next, Gatsby
- Redux, Recoil
- HTML
- CSS, SCSS, CSS-in-JS
- TailwindCSS
- · Theme UI, Chakra UI, antd
- REST API
- i18n
- Cypress

NARZĘDZIA

- GIT
- Github / Bitbucket
- npm / yarn
- JİRA
- · Adobe XD / Adobe PS / Figma
- · Visual Studio Code

INNE UMIEJĘTNOŚĆI

- · Rozwiązywanie problemów
- · Praca w zespole
- Analityczne myślenie
- Wyszukiwanie informacji
- · Dbałość o detale

DOŚWIADCZENIE

12.2022 - 03.2023 | Junior Frontend Developer | Chimera Prime

- Projektowanie, implementacja i testowanie kodu w oparciu o wymagania biznesowe i techniczne aplikacji wspomagającej proces rekrutacji
- Tworzenie responsywnych interfejsów użytkownika przy użyciu TypeScript / React / Chakra UI
- Integracja interfejsu użytkownika z API z wykorzystaniem standardowych protokołów sieciowych (Rest API)
- Rozwiązywanie problemów i debugowanie kodu, a także optymalizacja wydajności aplikacji
- Praca z systemem kontroli wersji Git, w celu zarządzania kodem i wprowadzania zmian
- Utrzymywanie aktualnej wiedzy o najnowszych trendach i technologiach w dziedzinie front-end developmentu

06.2021 - 11.2022 | Frontend Developer | NEONET

- Przygotowywanie landing page'y w Magento 2
- Tworzenie responywnych landing page'y (HTML, CSS, JavaScript) na podstawie projektów graficznych stworzonych w Adobe XD, Adobe PS lub Figmie
- Rozwój i testowanie funkcjonalności sklepu internetowego
- Rozwiązywanie problemów w działaniu aplikacji i proponowanie nowych rozwiązań
- Tworzenie mailingów w HTML

EDUKACJA

10.2017 - 03.2022

WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI I ZARZĄDZANIA "COPERNICUS" Studia inżynierskie, Informatyka

ZAINTERESOWANIA

- Piłka Nożna
- Podróżowanie
- Inwestowanie
- Ćwiczenie na siłowni
- · Granie w gry

JĘZYKI

- · polski- ojczysty
- angielski- b2