

## **Dokumentace opakovacího projektu 2. ročníku - Filip Mrkva**

Projekt byl zaměřen na tvorbu webu na základě načítání dat z databáze a následně její využití na webu. Tento projekt byl zpracován jako opakovací projekt 2. ročníku v prvním pololetí 3. ročníku.

Po stažení zazipovaného souboru obsahujícího projekt je nutno jej extrahovat do nějaké složky. Po stáhnutí souboru je nutné spustit program Xampp a v něm následně Apache a MySQL. V případě stáhnutí souboru je důležité mít vytvořenou stejnou databázi, jaká je použita v projektu. Databáze musí být v phpmyadminovi pod stejným jménem a se stejnými sloupci i řádky. Pro lepší orientaci je v těchto případech vhodné své SQL tabulky poslat spolu s projektem. Následně je nutné zapnout program pro tvorbu webu (v našem případě NetBeans) a v něm kliknout na „open project“, následně vybrat složku ve které je projekt uložen a otevřít daný projekt přes specializovaný program. V souboru database.php je nutné změnit uživatelské jméno a heslo daného uživatele. V případě, že uživatel jméno a heslo nemá, napíše do uživatelského jména „root“ a do hesla nenapíše nic. Pokud je vše v pořádku, databáze odpovídá, je spuštěný Xampp a je otevřená správná a funkční verze projektu, stačí ho jen spustit přes daný program (např. NetBeans). Zda-li uživatel chce, může projekt otevřít přes různé (programem podporované) prohlížeče (Google Chrome, Microsoft Edge, FireFox atd.). Po spuštění projektu by se měl zobrazit funkční projekt v prohlížeči.

### **Controllers**

Controller s názvem cetba\_controller.php slouží pro načtení úvodního menu (které se vyskytuje na všech stránkách webu) z databáze.

Controller s názvem Pages.php slouží k zobrazení všech stránek webu, tak jak mají vypadat. Přes tento controller je do webu přidána hlavička i patička webu a mezi ně je vložena sama stránka. Přes controller Pages.php je upravovaný výpis určitých dat z databáze.

### **Libraries**

V projektu byly použity knihovny: database, layout a table.

### **Helpers**

V projektu byly použity helpery: url a html.