-nađem ulaz

-kreiram vrh i stavim da je to ulaz

-stavim ga u listu vrhova i stavim da je to označeni vrh

-odaberem smjer desno (smjerovi su: desno/gore/lijevo/dolje)

-stavim tezina = 0

1. idem za 1 korak naprijed u odabranom smjeru i povecam tezinu (tezina++)

-provjerim je li stupac = n (ako da stavim bool kraj =1)

Ako !kraj:

-Provjerim je li postoji vrh koji već ima ovu koordinatu u listi nedovrsenih, ako da -ponistim taj (obrnuti) smjer tom vrhu (iz liste), napravim brid između tog i oznacenog (proslog) vrha i dodam tezinu (tezinu stavim na 0), i pogledam jel ima jos dostupnih smjerova iz tog vrha iz liste nedovrsenih, ako nema vise dostupnih onda izbacim taj vrh iz liste nedovrsenih i ako je moguce uzmem zadnji vrh iz liste nedovrsenih (uzmem za trenutnu poziciju njegove koordinate) i idem na korak 1 te mu prije toga stavim da je iskoristen odabrani put. Ako nema vise vrhova u listi nedovrsenih onda je gotovo.

Ako ne postoji vrh{

Provjerim smjer naprijed, i druga dva smjera.

Ako nema druga dva smjera a ima naprijed, onda idem na 1.

Ako nema druga dva smjera a nema naprijed, onda idem na 2.

Ako ima neki od druga dva smjera onda idem na 2.

}

2. kreiranje novog vrha…

-kreiram vrh

-napravim brid između njega i označenog s tezinom (stavim u listu bridova) i stavim tezina = 0

-pogledam koje ima sve dostupne smjerove i dam im vrijednosti

-stavim vrh u listu vrhova te ako ima barem 2 dostupna puta stavim ga u listu nedovrsenih

- Ako ima bar 1 dostupan put označim vrh (sada je to oznaceni vrh) i odaberem prvi dostupan smjer označenog vrha i taj smjer označenom vrhu stavim 0, idem na 1.

-Inace uzmem zadnji vrh iz liste nedovrsenih (ako ima, ako nema onda je to kraj) i stavim da je to oznaceni vrh. Stavim da je trenutna pozicija njegova koordinata. Uzememo prvi slobodni smjer. Ako sada iskoristimo sve smjerove tog vrha onda ga maknemo iz liste nedovrsenih. Idemo na korak 1.

Ako kraj:

-kreiram vrh

-napravim brid između njega i označenog s tezinom (stavim u listu bridova), tezina = 0

-stavim da je to kraj i stavim mu sve smjerove nedostupne

-stavim ga u listu vrhova

- uzmem zadnji vrh iz liste nedovrsenih (ako ima, ako nema onda je to kraj) i stavim da je to oznaceni vrh. Stavim da je trenutna pozicija njegova koordinata. Uzememo prvi slobodni smjer. Ako sada iskoristimo sve smjerove tog vrha onda ga maknemo iz liste nedovrsenih. Idemo na korak 1.