

Class Diagram v1.0

“Quiz-me”



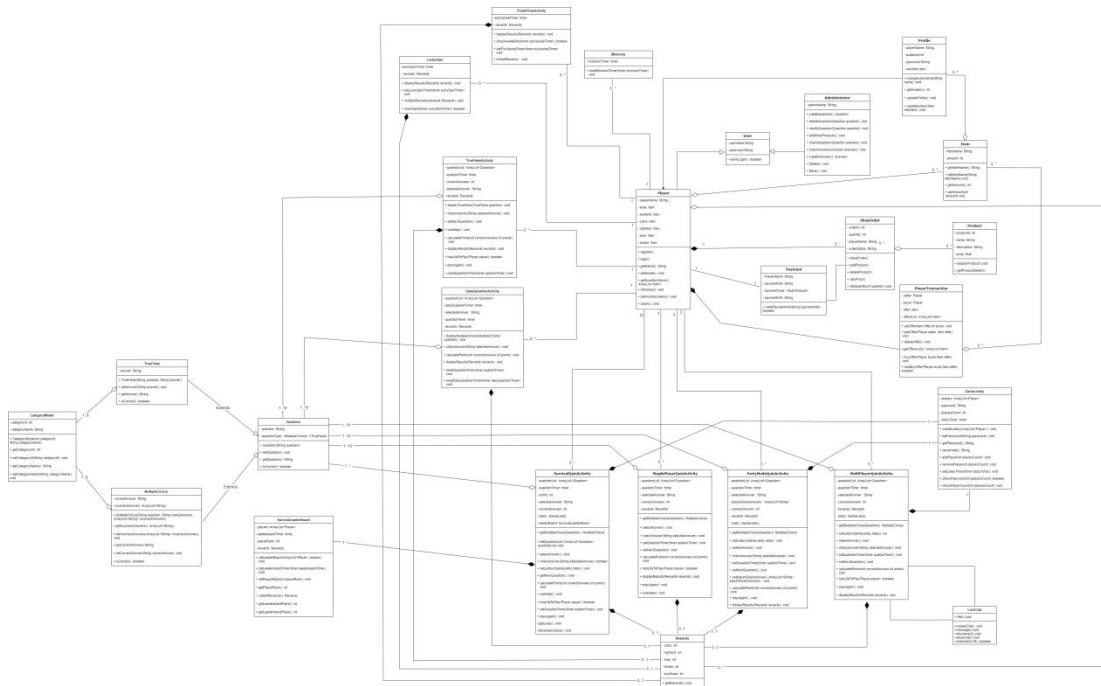
Ευθυμιάδης Φίλιππος AM: 1067529

Κότσαρη Γεωργία AM: 1067518

Λέπουρη Ευαγγελία AM: 1070948

Μηχανετζή Ελευθερία Λητώ AM: 1067438

Εργαλεία: Χρησιμοποιήθηκε το draw.io



Οι περιγραφές των κλάσεων:

1. TrueFalse: Οι ερωτήσεις κατηγορίας (mode) True or False στις οποίες οι πιθανές επιλογές του παίκτη είναι 2: Σωστό ή Λάθος.
2. Multiple Choice: Οι ερωτήσεις κατηγορίας πολλαπλών επιλογών στις οποίες περιέχονται 3 λανθασμένες απαντήσεις και η σωστή.
3. Multiplayer Quiz Activity: Το mode παιχνιδιού όπου ο παίκτης μπορεί να επιλέξει να ανταγωνιστεί κάποιον άλλο παίκτη της εφαρμογής με στόχο να συγκεντρώσει τους περισσότερους πόντους.
4. Daily QuestionsActivity: Bonus Game του παιχνιδιού όπου ο παίκτης μπορεί να απαντήσει μία φορά κάθε μέρα σε μία ερώτηση, την οποία εάν απαντήσει σωστά κερδίζει δώρα.
5. Pick a Prize Activity: Bonus Game του παιχνιδιού όπου ο παίκτης επιλέγει ένα δώρο ανά γύρο τυχαία μέχρι είτε να αποφασίσει να συλλέξει τα δώρα του είτε επιλέξει το σύμβολο “X” και χάσει.
6. True False Quiz Activity: Bonus Game του παιχνιδιού όπου ο παίκτης μπορεί να επιλέξει να απαντήσει σε ερωτήσεις Σωστού και Λάθους με στόχο να κερδίσει πόντους και coins.
7. Missions: Bonus Game του παιχνιδιού στο οποίο ο παίκτης καλείται μία φορά την εβδομάδα να ολοκληρώσει κάποιες “αποστολές” σε σχέση με το παιχνίδι και να κερδίσει rewards.
8. Live chat: Δωμάτιο συνομιλίας ανάμεσα στους παίκτες των Multiplayer και Party Mode.
9. User: Ο χρήστης του συστήματος. Μπορεί να είναι είτε διαχειριστής είτε παίκτης.
10. Administrator: Ο διαχειριστής του συστήματος ο οποίος είναι υπεύθυνος για τη σωστή λειτουργία του και για οποιαδήποτε αλλαγή σε αυτό.
11. Player: Ο παίκτης, ο οποίος παίζει το παιχνίδι.
12. Category Model: Όλες οι κατηγορίες ερωτήσεων του παιχνιδιού.
13. Question: Οι ερωτήσεις του παιχνιδιού που εμφανίζονται στον χρήστη.

Χωρίζεται σε T/F, multiple choice ή ερωτήσεις του Party Mode.

14. Single Player Quiz Activity: Κατηγορία παιχνιδιού όπου ο χρήστης απαντά σε ερωτήσεις με σκοπό να συγκεντρώσει πόντους.
15. Rewards: Τα αποτελέσματα του παιχνιδιού όπου ο παίκτης κερδίζει rewards (βοήθειες), πόντους exp και coins.
16. Shop Order: Παραγγελία που μπορεί να κάνει ο χρήστης ώστε να αγοράσει βοήθειες για το παιχνίδι όπως επιπλέον ζωές, coins, σωστές απαντήσεις, tickets και πακέτα
17. Game Lobby: Το εικονικό δωμάτιο στο οποίο οι παίκτες κάθε παιχνιδιού περιμένουν πριν ξεκινήσουν οι ερωτήσεις.
18. Party Mode Quiz Activity: Υποκατηγορία του παιχνιδιού, όπου μπορούν να συμμετάσχουν περισσότερα από 2 άτομα. Οι χρήστες ορίζουν τις πιθανές απαντήσεις με σκοπό να ξεγελάσουν τους αντίπαλους τους.
19. Survival Leaderboard: Πίνακας βαθμολογίας για το παιχνίδι Survival όπου φαίνονται οι πόντοι των χρηστών και τα rewards που τους αναλογούν. Ο πίνακας ανανεώνεται κάθε μέρα.
20. Survival Quiz Activity: Bonus Game του παιχνιδιού στο οποίο ο παίκτης μπορεί να παίξει εναντίον 9 άλλων παικτών, απαντώντας σωστά σε όσες περισσότερες ερωτήσεις μπορεί με στόχο να κερδίσει πόντους και rewards.
21. Lucky Spin: Bonus Game του παιχνιδιού. Η περιστροφή του τροχού ανταμείβει τον παίκτη με rewards για το παιχνίδι.
22. Item: Το πλήθος των αντικειμένων (coins, ζωές, εισιτήρια, avatars κλπ) που μπορεί να αποκτήσει ο παίκτης και αποθηκεύονται στο inventory του.
23. Product: Τα προϊόντα που μπορεί να αποκτήσει ο παίκτης στο shop (coins, εισιτήρια, πακέτα κλπ). Περιέχει την ποσότητα, την τιμή και την περιγραφή.
24. Profile: Το προφίλ του παίκτη όπου μπορεί να δει τα διαθέσιμα avatars, το επίπεδό του και τα στοιχεία του
25. Player Transaction: Η συναλλαγή των παικτών όπου ο ένας μπορεί να θέσει προς πώληση κάποιο item από το inventory του και κάποιος άλλος να το αγοράσει με το κατάλληλο αντάλλαγμα.
26. Payment: Ο τρόπος πληρωμής του παίκτη που μπορεί να είναι είτε items από το inventory του, είτε τα στοιχεία πληρωμής του.