

**Domain Model v0.1**

**“Quiz-me”**



**Ευθυμιάδης Φίλιππος AM: 1067529**

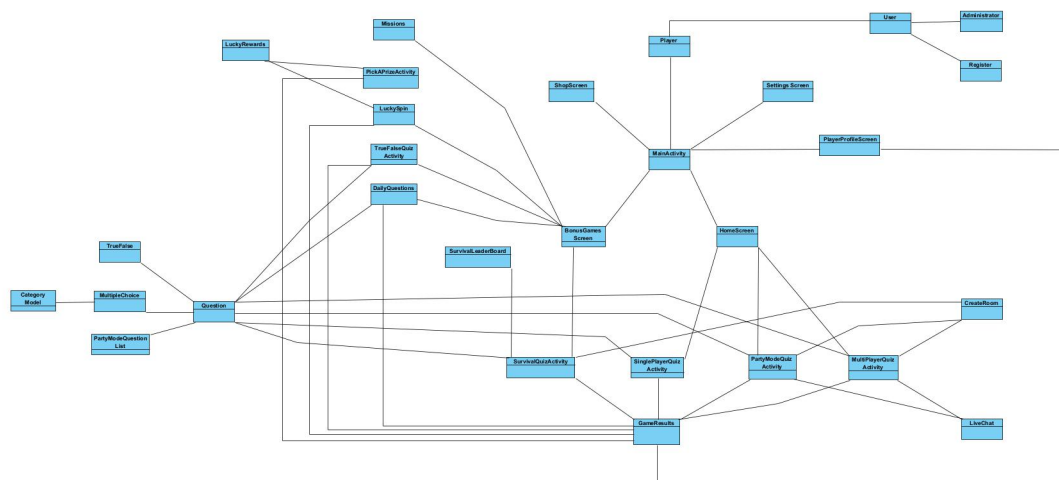
**Κότσαρη Γεωργία AM: 1067518**

**Λέπουρη Ευαγγελία AM: 1070948**

**Μηχανετζή Ελευθερία Λητώ AM: 1067438**

**Εργασία:**

**Για το Domain Model έγινε χρήση του Visual Paradigm.**



Στην παραπάνω εικόνα φαίνεται το Domain Model του έργου μας. Το διάγραμμα βρίσκεται και στον φάκελο των παραδοτέων μας όπου και έχει καλύτερη ανάλυση.

Παρακάτω φαίνεται η περιγραφή της κάθε κλάσης:

1. Register: Ο χρήστης δημιουργεί λογαριασμό στην εφαρμογή εισάγοντας ένα όνομα χρήστη, κωδικό και email.
2. Category Model: Περιέχονται όλες οι κατηγορίες ερωτήσεων του παιχνιδιού.
3. Main Activity: Το μενού πλοήγησης από το οποίο καλούνται όλα τα υπόλοιπα στοιχεία (Profile, Settings, Shop, Home και Bonus Games)
4. Question: Οι ερωτήσεις του παιχνιδιού που εμφανίζονται στον χρήστη. Χωρίζεται σε T/F, multiple choice ή ερωτήσεις του Party Mode.
5. TrueFalse: Οι ερωτήσεις κατηγορίας True or False στις οποίες οι πιθανές επιλογές του παίκτη είναι 2: Σωστό ή Λάθος.
6. Multiple Choice: Οι ερωτήσεις κατηγορίας πολλαπλών επιλογών στις οποίες περιέχονται 3 λανθασμένες απαντήσεις και η σωστή.
7. Party Mode Question List: Οι ερωτήσεις κατηγορίας Party Mode στην οποία τις 3 πιθανές λανθασμένες απαντήσεις τις δίνουν οι παίκτες, ενώ περιλαμβάνεται και μία σωστή.
8. Single Player Quiz Activity: Κατηγορία παιχνιδιού. Ο χρήστης απαντά σε ερωτήσεις με σκοπό να συγκεντρώσει πόντους.
9. Multiplayer Quiz Activity: Ο παίκτης μπορεί να επιλέξει να ανταγωνιστεί κάποιον άλλο παίκτη της εφαρμογής με στόχο να συγκεντρώσει τους περισσότερους πόντους.
10. Game Results: Τα αποτελέσματα του παιχνιδιού όπου ο παίκτης κερδίζει rewards(βοήθειες), πόντους και coins.
11. Shop Screen: Κατάστημα στο οποίο ο χρήστης μπορεί να αγοράσει βοήθειες για το παιχνίδι όπως επιπλέον ζωές, coins, σωστές απαντήσεις, tickets και πακέτα, αλλά και τη δυνατότητα λειτουργίας της εφαρμογής χωρίς την ύπαρξη διαφημίσεων
12. Player Profile Screen: Επεξεργασία των στοιχείων του χρήστη, avatar και όνομα, όπως και εμφάνιση των στατιστικών του παιχνιδιού για τον χρήστη.

13. Bonus Games Screen: Η βασική οθόνη των bonus games του παιχνιδιού από την οποία ο παίκτης μπορεί να επιλέξει σε οποιαδήποτε κατηγορία παιχνιδιού επιθυμεί.
14. Settings Screen: Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να αλλάξει ρυθμίσεις της εφαρμογής όπως την ένταση του ήχου και της μουσικής, να ενημερωθεί για το πως λειτουργεί το παιχνίδι, να αναζητήσει βοήθεια από την ομάδα υποστήριξης και να μάθει περισσότερα για τους δημιουργούς της εφαρμογής.
15. Home Screen: Η κεντρική σελίδα του παιχνιδιού από την οποία ο παίκτης μπορεί να επιλέξει να παίξει είτε στο single player, είτε στο multiplayer είτε στο party mode.
16. User: Ο χρήστης του συστήματος. Μπορεί να είναι είτε διαχειριστής είτε παίκτης.
17. Administrator: Ο διαχειριστής του συστήματος ο οποίος είναι υπεύθυνος για τη σωστή λειτουργία του και για οποιαδήποτε αλλαγή σε αυτό.
18. Player: Ο παίκτης, ο οποίος παίζει το παιχνίδι.
19. Create Room: Δημιουργία εικονικού δωματίου στο οποίο οι παίκτες κάθε παιχνιδιού περιμένουν πριν ξεκινήσουν οι ερωτήσεις.
20. Party Mode Quiz Activity: Υποκατηγορία του παιχνιδιού, όπου μπορούν να συμμετάσχουν περισσότερα από 2 άτομα. Οι χρήστες ορίζουν τις πιθανές απαντήσεις με σκοπό να ξεγελάσουν τους αντίπαλους τους.
21. Survival Leaderboard: Πίνακας βαθμολογίας για το παιχνίδι Survival όπου φαίνονται οι πόντοι των χρηστών και τα rewards που τους αναλογούν. Ο πίνακας ανανεώνεται κάθε μέρα.
22. Survival Quiz Activity: Bonus Game του παιχνιδιού. Ο παίκτης μπορεί να παίξει εναντίον 9 άλλων παικτών, απαντώντας σωστά σε όσες περισσότερες ερωτήσεις μπορεί με στόχο να κερδίσει πόντους και rewards.
23. Lucky Spin: Bonus Game του παιχνιδιού. Η περιστροφή του τροχού ανταμείβει τον παίκτη με rewards για το παιχνίδι.
24. Lucky Rewards: Τα πιθανά δώρα (rewards) με τα οποία μπορεί να ανταμοιφθεί ο χρήστης όταν παίζει στα Pick a Prize και Lucky Spin.
25. Daily Questions: Bonus Game του παιχνιδιού. Ο παίκτης μπορεί να απαντήσει μία φορά κάθε μέρα σε μία ερώτηση, την οποία εάν απαντήσει σωστά κερδίζει δώρα.
26. Pick a Prize Activity: Bonus Game του παιχνιδιού. Ο παίκτης επιλέγει ένα δώρο ανά γύρο τυχαία μέχρι είτε να αποφασίσει να συλλέξει τα δώρα του είτε επιλέξει το σύμβολο “X” και χάσει.
27. True False Quiz Activity: Bonus Game του παιχνιδιού. Ο παίκτης μπορεί να επιλέξει να απαντήσει σε ερωτήσεις Σωστού και Λάθους με στόχο να κερδίσει πόντους και coins.
28. Missions: Bonus Game του παιχνιδιού. Ο παίκτης καλείται μία φορά την εβδομάδα να ολοκληρώσει κάποιες “αποστολές” σε σχέση με το παιχνίδι και να κερδίσει rewards.
29. Live chat: Δωμάτιο συνομιλίας ανάμεσα στους παίκτες των Multiplayer και Party Mode.

