## Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 5 з дисципліни «Основи програмування 2. Модульне програмування»

Дерева

Варіант 9

Виконав студент	<u>ІП-14 Демченко Філіпп Ігорович</u> (шифр, прізвище, ім'я, по батькові)	_
Перевірив	Вітковська Ірина Іванівна ( прізвище, ім'я, по батькові)	_

# Лабораторна робота 5 Дерева

Мета – вивчити особливості організації та обробки дерев.

#### Завдання.

 Заданий рядок символів латинського алфавіту. Побудувати дерево, в якому значеннями вершин є символи, що розміщуються на рівнях відповідно до кількості їх повторень у рядку.

#### Код програми

BinaryTree.hpp

```
#ifndef BINARY TREE H
#define BINARY TREE H
struct Node {
private:
   char letter;
   Node *right;
   Node *left;
public:
   Node() { letter = 0; right = 0; left = 0; }
   void Letter(char i letter) { letter = i letter; }
   void RightSubTree(Node *i right) { right = i right; }
   void LeftSubTree(Node *i left) { left = i left; }
   char Letter() const { return letter; }
   Node *RightSubTree() const { return right; }
   Node *LeftSubTree() const { return left; }
};
```

```
class BinaryTree {
    Node *root;
public:
    BinaryTree() { root = 0; }
    ~BinaryTree();

    Node *GetRoot() const { return root; };

    void AddNewNode(char new_letter);
    void ShowTree(Node *current_root, int depth = 0) const;

private:
    BinaryTree(const BinaryTree &ref);
    BinaryTree operator=(const BinaryTree &ref);
    void ClearTree(Node *current_root);
};
```

#### Реалізація методів класу BinaryTree

```
#include "BinaryTree.hpp"
#include <cstdio>

void print_spaces(int n)
{
    for (int i = 0; i < n; i++)
        putchar(' ');
}

void BinaryTree::ClearTree(Node *current_root)
{
    if (!current_root)
        return;
    ClearTree(current_root->LeftSubTree());
    clearTree(current_root->RightSubTree());
    delete current_root;
    current_root = 0;
}

BinaryTree::~BinaryTree()
{
    ClearTree(root);
}
```

```
void BinaryTree::AddNewNode(char new letter)
   Node *new node = new Node;
   new node->Letter(new letter);
    new node->RightSubTree(0);
    new node->LeftSubTree(0);
    if (!root){
        root = new node;
    Node *current node = root;
    while (current node->RightSubTree()){
        current_node = current_node->RightSubTree();
    current_node->RightSubTree(new_node);
void BinaryTree::ShowTree(Node *current root, int depth) const
    if (!current root)
   print spaces(depth * 4);
   ShowTree(current_root->RightSubTree(), depth + 1);
   ShowTree(current root->LeftSubTree(), depth + 1);
```

#### Код головної програми

```
#include <cstdio>
#include "BinaryTree.hpp"
#include <cstring>
#include <cstdlib>

// Max string len
constexpr int STRING_LEN = 1024;

// Creating buffer for a string
static char string[STRING_LEN];

// Count characters in string
int count_char(const char *string, char c);
// Comparator function
int comp(const void *p1, const void *p2);
```

```
int main(int argc, char *argv[])
   printf("Enter some text: ");
    fgets(string, STRING_LEN, stdin);
   string[STRING LEN - 1] = '\0';
   char *new line pos = strchr(string, '\n');
   if (new line pos)
        *new line pos = '\0';
   qsort(string, strlen(string), sizeof(char), comp);
   BinaryTree tree;
   tree.AddNewNode('\0');
   int counter = 0;
    for (int i = 0; i < strlen(string); i++){</pre>
        if (i == 0 || string[i] != string[i - 1]){
            tree.AddNewNode(string[i]);
            printf("%c - %d\n", string[i], count char(string, string[i]));
   putchar('\n');
   tree.ShowTree(tree.GetRoot());
```

### Результат виконання коду

**Висновок.** В цій лабораторній роботі було дослідженно декілька фундаментальних структур данних, а саме списки, дерева і тд. Було вивчено особливості побудови дерев та роботу з ними.