

ANO
2022



UNINTER

ATIVIDADE PRÁTICA

FUNDAMENTOS DE DESIGN DE SISTEMAS

Prof. Winston Sen Lun Fung, Esp.



INTRODUÇÃO

Olá a todos.

Sejam todos muito bem-vindos!

Esta avaliação foi planejada e preparada para as disciplinas de Fundamentos de Design de Sistemas Centro Universitário Internacional UNINTER.

O objetivo desta atividade é fazer com que você, aluno, desenvolva os conhecimentos teóricos aprendidos na rota de maneira.

Ao longo desse roteiro serão passadas as orientações gerais para realização da avaliação bem como os seus critérios de correção.

*No mais, desejo-lhe boa atividade prática em nome dos professores
da disciplina de Fundamentos de Design de Sistemas.*



SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	1
ORIENTAÇÕES GERAIS	3
CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO	5
ATIVIDADE PRÁTICA	6

ORIENTAÇÕES GERAIS

FORMATO DE ENTREGA

O formato de entrega das práticas desse roteiro, deve estar de acordo com o documento Modelo de Relatório disponível na Rota de Estudos.

- As atividades devem ser desenvolvidas no software **Figma**. Este pode ser utilizado on-line ou instalado no microcomputador. Disponível em www.figma.com.
- O aluno deverá entregar um **ARQUIVO ÚNICO NO FORMATO PDF** no AVA no ícone Trabalhos;
- Esta atividade é para ser realizada com consulta e pesquisa. Portanto, leia também livros bases, materiais complementares ou procure seu tutor para tirar dúvidas diretamente via Canal de Tutoria;
- Coloque COMENTÁRIOS explicando COM SUAS PALAVRAS o que está etapa está mostrando ou tentando ser demonstrado, quando for necessário.
- No AVA existe um modelo em WORD para você utilizar. Porém, ao submeter o seu arquivo, **submeta-o em PDF (salvar como PDF no Word)**;

CUIDADO!

Em programação, não existem dois protótipos exatamente iguais. Cada programador organiza seu protótipo de uma forma diferente, faz comentários diferentes, gera mensagens aos usuários distintas, etc. Por este motivo, não serão aceitos duas prototipações idênticas entre alunos (ou iguais à Internet). Caso o corretor observe respostas iguais, elas serão consideradas como **PLÁGIO** e será atribuída a **NOTA ZERO** na **ATIVIDADE PRÁTICA**.

A instalação de um novo sistema operacional está sujeita a destruição ou inativação do sistema operacional instalado em um computador portanto somente execute a instalação solicitada em uma máquina virtual.

Somente faça o download das imagens de instalação da distribuição Linux através dos sites oficiais das distribuições. Download de sites não oficiais poderão oferecer imagens falsas, alteradas ou com códigos irregulares embutidos.

Escolha o download das versões com anotação de estável da distribuição Linux.

Em caso de dúvidas procure orientação da Tutoria.



Siga às políticas e diretrizes do Youtube, caso tenha dúvidas consulte:
<https://www.youtube.com/static?gl=BR&template=terms&hl=pt>

Sugere-se que publique o vídeo no Youtube como Não Listado.

O Aluno é totalmente responsável pela autoria do material portanto fique atento às políticas e diretrizes do Youtube.



CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A Atividade Prática será avaliada nos seguintes tópicos:

- Atendimento as solicitações do Roteiro da Atividade Prática.
- Demonstrar o uso da ferramenta Figma.
- Apresentação da Atividade de forma adequada conforme o arquivo modelo para o Relatório da Atividade Prática.
- Cumprimento dos requisitos solicitados no protótipo.
- Formatação adequada e apresentação harmoniosa das imagens no relatório.
- Adicionar comentários junto as imagens de protótipo com explicações.
- Entregar o trabalho em formato **PDF**.

Trabalhos entregues em formatos diferentes do PDF não serão corrigidos e será atribuído a nota ZERO para ele.

ATIVIDADE PRÁTICA

Desenvolva o estudo do protótipo de baixa fidelidade e do protótipo de média fidelidade de um aplicativo para aluguel de imóveis.

O app deverá oferecer funcionalidades como:

- ✓ Procura de imóvel
- ✓ Cadastro/Edição/Exclusão de imóvel mediante login do usuário.
- ✓ Suportar o carregamento de fotos do imóvel.
- ✓ Permitir colocar descrição sobre o imóvel.
- ✓ Marcar os imóveis que me interessei com alguma imagem, por exemplo: 😊 👍 ☆ ☒
- ✓ Incluir duas funcionalidades adicionais, discuta com os colegas através do canal do discord (<https://discordapp.com/channels/950085737230004284/951130030103203950>) as funcionalidades que podem ser adicionadas.

Faça os levantamentos sobre o app no Figjam conforme orientado na Aula Prática da Aula 5.

Deve ser desenvolvido inicialmente o protótipo de baixa fidelidade em wireframes. Você poderá desenhar a mão em folhas de papel. Tire fotos ou escaneie os desenhos para adicionar no seu trabalho.

Em seguida, revise a proposta do seu protótipo de baixa fidelidade. Se for necessário faça alterações e adicione comentários.

Para finalizar, faça o protótipo de média fidelidade, conforme ensinado nas Aulas Práticas. Adicione as informações e disponibilize o link para o trabalho no Figma no relatório.