

CENTRO UNIVERSITÁRIO INTERNACIONAL UNINTER ESCOLA SUPERIOR POLITÉCNICA

BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO E ALGORITMOS

ATIVIDADE PRÁTICA

NOME: FILIPPE CARLOS V. DE FREITAS – RU: 3749385 NOME PROFESSOR: VINICIOS BOZZOBON BORIN

BARUERI - SÃO PAULO 27 DE JULHO DE 2021

Exercício 1:

Escreva um programa que leia o nome de um aluno e sua nota final. Em seguida, informe o conceito conforme a tabela abaixo. A saída do programa deve exibir na tela uma frase com o padrão descrito a seguir:

Nome do aluno: Fábio José

Nota final: 73.4

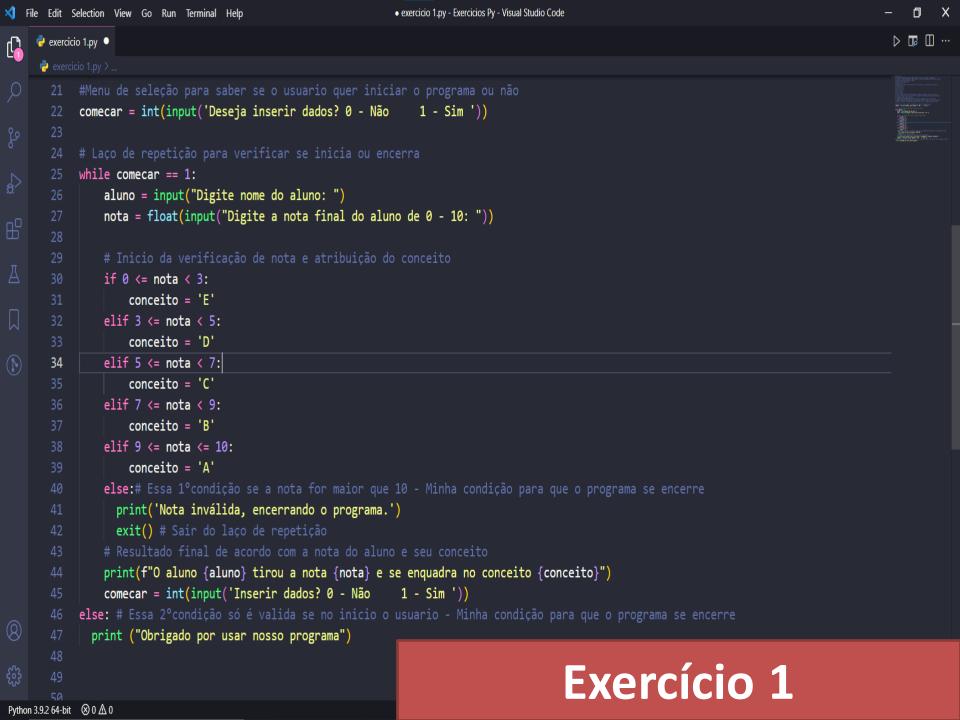
Frase a ser exibida: O aluno Fabio José tirou nota 3.5 e se enquadra no conceito D

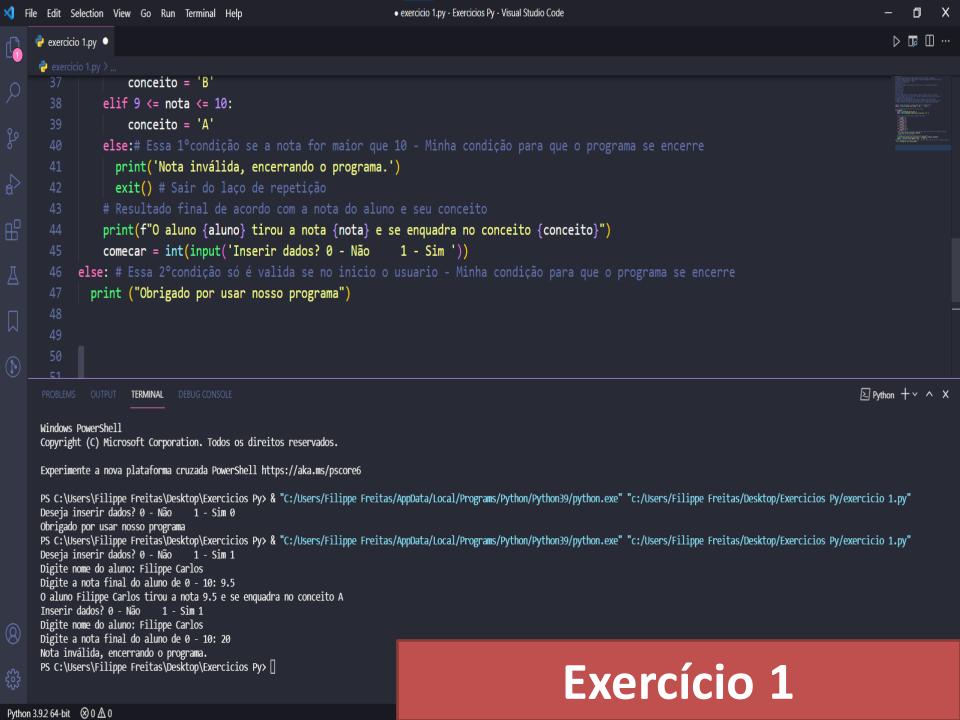
Nota	Conceito
De 0,0 a 2,9	E
De 3,0 a 4,9	D
De 5,0 a 6,9	С
De 7 a 8,9	В
De 9,0 a 10	A

Todos os dados devem ser lidos do teclado, sendo que o nome do aluno é uma string e a nota final é um número real. Não é necessário armazenar os dados em uma estrutura de dados, basta imprimir na tela.

Coloque todo o seu programa dentro de um laço de repetição e faça-o se encerrar quando uma determinada condição for satisfeita. A condição fica a seu critério, como por exemplo, encerrar o programa ao digitar a palavra sair, ou então uma nota inválida.

Imprima na tela um teste do seu programa utilizando o seu nome e os dois últimos dígitos do seu RU para a nota.



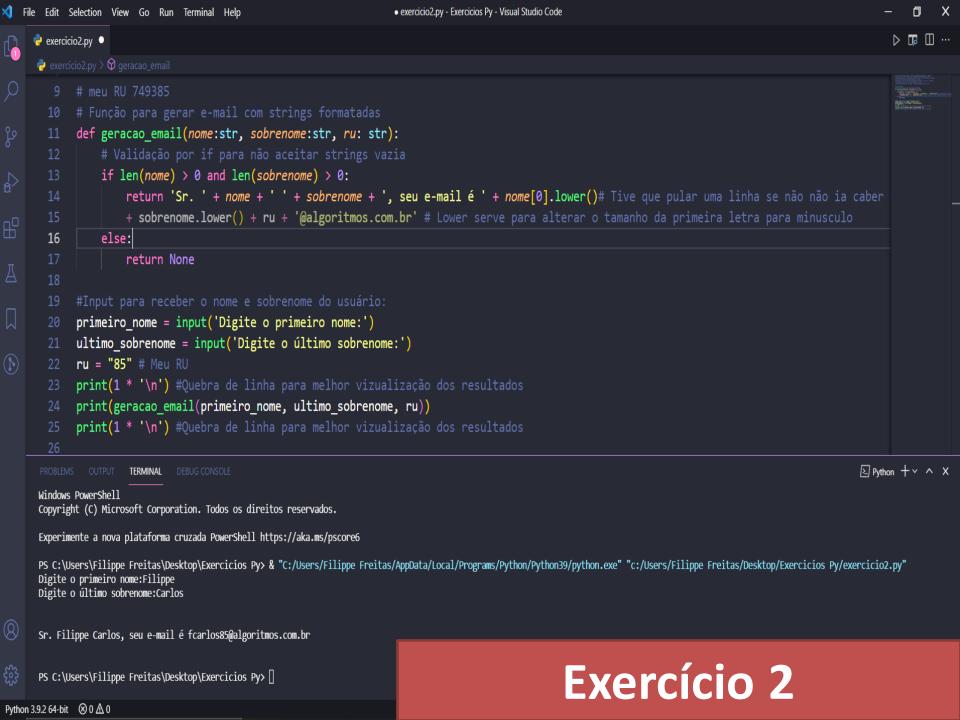


Exercício 2:

Faça uma **função** que receba o nome e sobrenome de uma pessoa e retorne a primeira letra de seu nome e seu sobrenome concatenando com a string @algoritmos.com.br. No algoritmo principal deverá ser apresentada a mensagem ao usuário contendo seu nome completo e seu email.

Imprima na tela um teste do seu programa utilizando o seu nome e sobrenome concatenado com os dois últimos dígitos do seu RU.

Sra Luciane Kanashiro, seu email é <u>lkanashiro16@algoritmos.com.br</u>



Exercício 3:

Um canal de jogos do youtube está fazendo um sorteio para angariar doações para pessoas em situação de vulnerabilidade social. A cada 10,00 doado o nome da pessoa é inserido em uma lista de sorteio, por exemplo:

Ruth doou 20,00;

Maria doou 30,00;

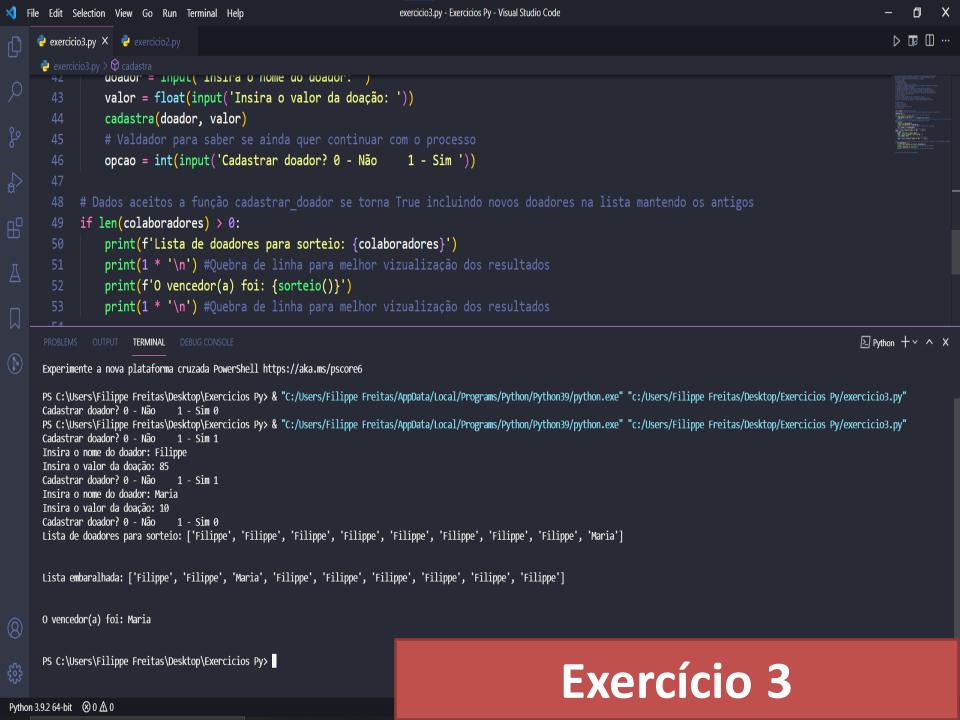
Fernando doou 50,00;

A lista de sorteio estará com os valores:

listaSorteio = ['Ruth', 'Ruth', 'Maria', 'Maria', 'Maria', 'Fernando', 'Fernando', 'Fernando', 'Fernando']

Implemente um programa para cadastrar o nome das pessoas que doaram. O programa deve embaralhar a lista, sortear o ganhador e imprimir o seu nome.

Imprima na tela um teste do seu programa utilizando como primeiro doador o seu nome e os dois últimos dígitos do seu RU para o valor doado. Não se esqueça de imprimir também a lista de sorteio.



Exercício 4:

Considere a tabela a seguir referente a produtos armazenados em um depósito, em que são considerados o estoque atual de cada produto e o estoque mínimo necessário.

Código	Estoque	Mínimo
1	35	20
5	75	50
2	43	45
3	26	18
20	35	20

Armazene as informações acima em uma estrutura de lista com dicionário, substituindo a primeira linha com os dados: no campo código coloque o primeiro digito do seu RU, no estoque os dois dígitos seguintes de seu RU, e no campo mínimo os dois últimos dígitos do seu RU.

Por exemplo, tendo o RU: 123456

Código	Estoque	Mínimo
1	23	56
5	75	50
2	43	45
3	26	18
20	35	20

