

Exercícios de aula - Estrutura de repetição determinada

1. Escreva um algoritmo para escrever a palavra PROGRAMACAO 5 vezes utilizando uma estrutura de repetição.
2. Escreva um algoritmo para ler um número inteiro e escrevê-lo na tela 10 vezes utilizando uma repetição.
3. Escreva um algoritmo que imprima na tela os 10 primeiros números inteiros maiores que 100 utilizando uma estrutura de repetição.
4. Escreva um algoritmo que imprima os números ímpares existentes de entre 1(inclusive) e 9(inclusive).
5. Escreva um algoritmo para ler um valor N e imprimir a palavra PROGRAMACAO N vezes.
6. Escreva um algoritmo para ler um valor N imprimir os N primeiros números inteiros.
7. Escreva um algoritmo que imprima a tabuada do 8 utilizando uma estrutura de repetição.
8. Escreva um algoritmo para ler um valor X. Escrever a tabuada de X.
9. Ler 10 valores e escrever quantos destes valores são negativos.
10. Ler 10 valores e contar quantos estão no intervalo [10,20] e quantos deles estão fora deste intervalo. Escrever o resultado das duas contagens.
11. Escreva um programa que imprima a tabuada (de 1 a 10) para os números de 1 a 5.
12. Ler para 8 indivíduos, a sua idade. Calcular e imprimir a idade média deste grupo de indivíduos.
13. Ler o código e a altura de cada aluno de uma turma de 10 alunos. Escrever o código e a altura do aluno mais alto.
14. FUA que leia um número N que indica quantos valores inteiros devem ser lidos e para cada valor lido exibir na tela:
 - a) se o valor é positivo ou negativo:

- b) se o valor é par ou ímpar:
- c) o quadrado do valor:
- d) o cubo do valor:

15. Ler um número (informado pelo usuário) de pares de valores. Cada par representa a idade de um aluno e a sua respectiva nota. Calcular e escrever:

- A idade do aluno que obteve a maior nota.
- A nota do aluno mais velho.

16. Ler o peso de 20 indivíduos. Calcular e exibir na tela:

- A média aritmética das pessoas que possuem mais de 60 Kg.
- O peso do mais pesado entre aqueles que possuem menos de 60 Kg.

17. Uma loja precisa de um sistema para somar as prestações de crediário para um cliente pagar. FUA que leia o número de carnês e para cada carnê leia o valor da prestação a ser paga. Uma variável deve armazenar todos os valores de prestações. Ao final exibir na tela o valor a ser pago pelo cliente.