RELAZIONE PROGETTO JAVA DI PR2 FILIPPO RENAI 530478 PARTE 1

1.1

Eccezioni: ho creato tre eccezioni checked per il principio della programmazione difensiva, per distinguire i possibili casi in cui vengono sollevate: *IdErrorException*, *PasswWrongException*, *FileNotFoundException*. Utilizzo la unchecked NullPointerException se Id o la passw o l'oggetto sono uguali a null.

Operazioni aggiuntive:

removeUser:per rimuovere un utente

readF: assumo che E file sia una stringa con il path del file che voglio leggere

writeF: assumo che E file sia una stringa con il path del file su cui voglio scrivere

(devono essere presente nel Desktop provaLet e provaScritt,ho usato questi nomi nel test)

Nota: Dal mio punto di vista, il metodo put, non ha bisogno d' eccezioni checked essendo di tipo booleano; se l'operazione e' eseguita, venendo rispettati i controlli di identità, con successo ritorna true, altrimenti false senza sollevare eccezioni.

1.2

Le due implentazioni proposte si basano su due differenti strutture di supporto, la prima sulla classe ArrayList (ArrayListImpl), mentre la seconda sulla classe HashMap (HashMapImpl). La prima implementazione è banale e lenta, la collezione e' 'modellata' come una lista di una classe d'appoggio UtentiAr composta dall'Id, dalla password,dalla lista dei file posseduti,dalla lista dei file con diritto di lettura e della lista dei file con diritto di lettura e scrittura.

La seconda implementazione, basata su HashMap, e' molto piu' ottimizzata e veloce, la collezione e' 'modellata' come una mappa Hash dove le chiavi sono gli Id dei singoli utenti e il valore associato e' una classe d' appoggio UtenteHas compasta come la classe UtenteAr senza l'Id.

Nei metodi utilizzo direttamente l'oggetto passato nei parametri del metodo per evitare i possibili problemi di aliasing.

PARTE 2

La mia batteria di test e' la classe Test, la main class.

Nella mia batteria utilizzo le due implementazioni, eseguono gli stessi test, per mettere a confronto il loro tempo d' eseguzione; notiamo che l' implementazione con l' HashMap e' piu' efficente dell'implementazione con ArrayList.

Nel test ho utilizzato tutti i metodi dell'interfaccia, in entrambe l'implementazioni, per ogni metodo faccio prima una chiamata corretta e una chiamata sbagliata per sollevare una delle possibili eccezioni checked.

Non e' mai stata chiamato un metodo con un parametro Null, perche' essendo un'eccezione uncheked non farebbe proseguire il programma, senza un try catch.