# SVILUPPO DI UN MODULO SOFTWARE PER LA GESTIONE DEGLI ORDINI CON L'UTILIZZO DI METODI EURISTICI DI OTTIMIZZAZIONE

Dipartimento di Matematica "Tullio Levi Civita" – Università di Padova

Corso di laurea in Informatica

21 Settembre 2022

Relatore

Luigi De Giovanni

Laureando

Filippo Brugnolaro 1217321







# L'AZIENDA







# ERGON INFORMATICA

Azienda: Italiana Fondazione: 1988

Sede: Castelfranco V.to



#### **IL TEAM**

Programmatori Sistemisti Operatori d'assistenza



#### **IL PRODOTTO**

ERGDIS sistema ERP per facilitare la gestione aziendale



# L'IDEA DELLO STAGE







#### **Problema**

- Listini e calendario dei fornitori
- Trovare il mix di acquisto a costo minimo



#### Modulo esistente

- Non ottimizza il costo di approvvigionamento
- Scelta per ultima data d'ordine disponibile



# Ottimizzazione del costo di approvvigionamento

- Quando comprare
- Da chi comprare



#### **Windows Form**

- Scelta degli input
- Visualizzazione risultati



# STUDIO DI FATTIBILITÀ







### ALGORITMO GREEDY

Scelte non vengono rimesse in discussione

Non adatto poiché le sue caratteristiche possono escludere soluzioni migliori



#### TABU SEARCH

Metodo a traiettoria

Compromesso
a livello di
prestazioni e
complessità
implementativa



### ALGORITMO GENETICO

Metodo basato su popolazione

Scartato per alta complessità implementativa e possibili tempi di calcolo più elevati



# REQUISITI





Dall'analisi dei requisiti e use case:



#### Ottimizzazione degli acquisti

Minimizzare il costo di approvvigionamento



#### Visualizzazione dei risultati

- Totali
- Singoli ordini



#### **Limite temporale**

Tempo di esecuzione max dell'algoritmo:

10 minuti



#### Filtraggio e ordinamento

Basato sui dati dell'ordine



# **VINCOLI TECNOLOGICI**







#### .NET Framework

- Ambiente di esecuzione Windows
- LINQ e Entity Framework



- Linguaggio di programmazione
- Nuovo standard aziendale



- Framework per la costruzione di Winform
- Eleganza e rapidità



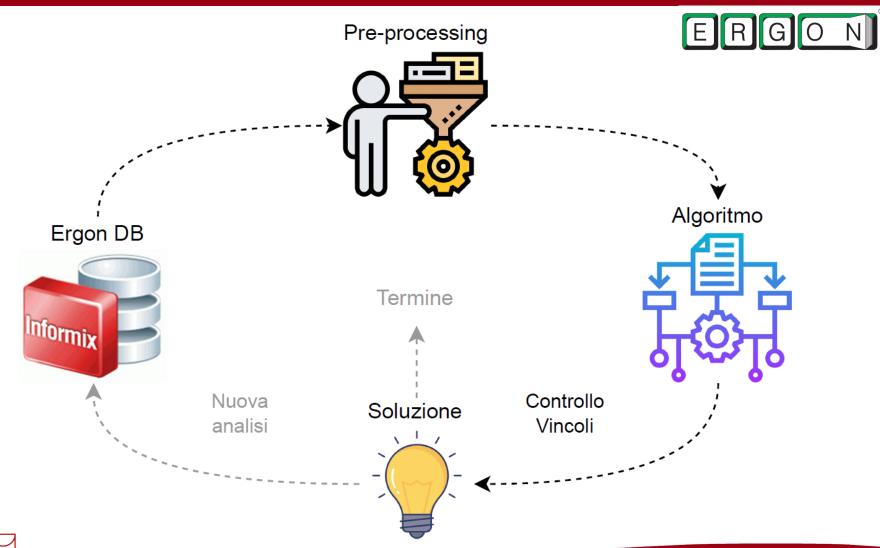
- Relational Database Management System
- Creazione e controllo del database
- Integrato nel prodotto



# **ARCHITETTURA**

DIPARTIMENTO **MATEMATICA** 

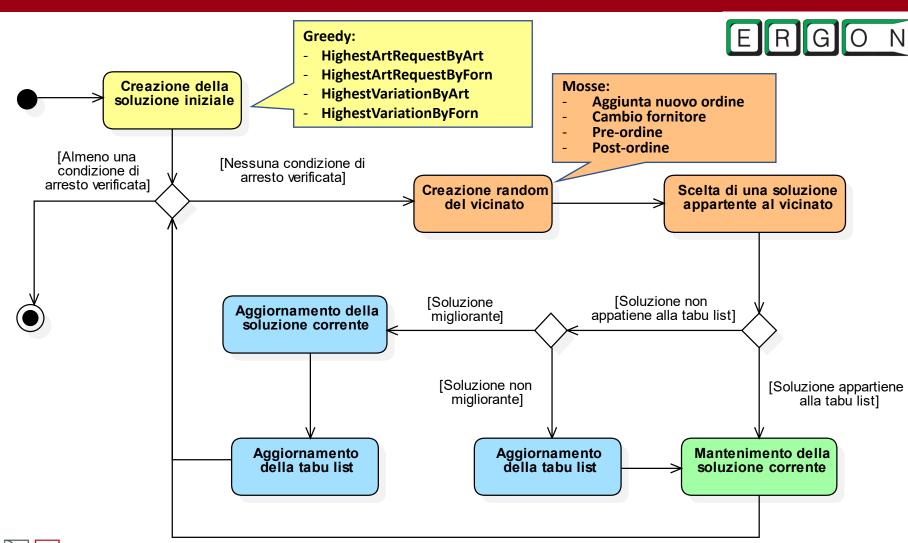




# TABU SEARCH

DIPARTIMENTO **MATEMATICA** 





# **TESTING E VALIDAZIONE**







# Esecuzione del programma

Simulazione del comportamento generale

Confronto dei risultati con le query eseguite



#### Test di unità

Dimostrazione del funzionamento nei casi limite

Utilizzo del pattern AAA



#### **Validazione**

Controllo di leggibilità e correttezza

Controllo del soddisfacimento dei requisiti



# TRAGUARDI E PROBLEMATICHE







#### Soddisfacimento dei requisiti

- Tutti i requisiti obbligatori
- Alcuni desiderabili
- Vincoli tecnologici



#### Traguardi

- Raggiungimento obiettivi
- Implementazione completa dell'algoritmo
- Buona documentazione



#### **Problematiche**

- Parti inestensibili
- Limitazioni tecnologiche
- Pochi test

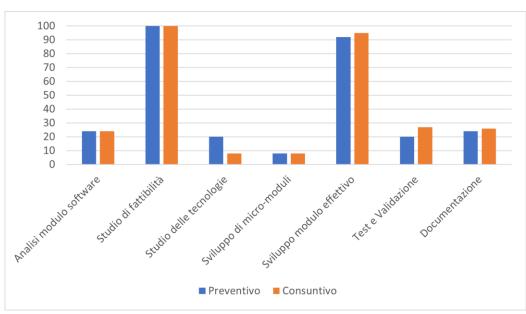


# OBIETTIVI E ATTIVITÀ



OBIETTIVI	<b>⊘</b> / <b>⊗</b>
Sviluppo programmi per inserimento dei vincoli	
Documentazione dello studio di fattibilità	
Sviluppo di micro-moduli di test	
Sviluppo del modulo software	
Applicazione degli algoritmi di Ricerca Operativa in un caso reale	
Utilizzo di più tecniche e combinazione dei risultati	
Utilizzo del multithreading	X







### CONCLUSIONI







#### **Prodotto finale**

- Windows Form per visualizzazione dei risultati
- Sviluppo in C# di algoritmo di ottimizzazione
- Contiene tutte le features richieste



#### **Obiettivi**

- Studio di fattibilità
- Analisi dei requisiti
- Codifica del modulo (Winform e algoritmo)
- Redazione documentazione



#### **Futuro del prodotto**

- Integrazione in ERGDIS
- Possibili estensioni
- Riadattamento generale



#### **Stage**

- Ottimo rapporto col team
- Gestione delle risorse
- Arricchimento bagaglio tecnologico

