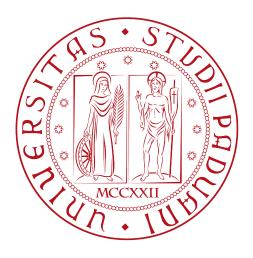
Università degli Studi di Padova

DIPARTIMENTO DI MATEMATICA "TULLIO LEVI-CIVITA"

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA



Sviluppo di un modulo software per la gestione degli ordini di acquisto con l'utilizzo di metodi euristici di ottimizzazione

Tesi di laurea

Relatore Prof.Luigi De Giovanni

> Laureando Filippo Brugnolaro Matricola 1217321



La disumanità del computer sta nel fatto che, una volta programmato e messo in funzione, si comporta in maniera perfettamente onesta.

- Isaac Asimov

Ringraziamenti

In primis vorrei esprimere la mia gratitudine al Professor Luigi De Giovanni, relatore della mia tesi, per la disponibilità e l'aiuto fornitomi durante la stesura.

Desidero ringraziare con affetto la mia famiglia per tutto il sostegno e la vicinanza dimostrata in ogni momento e per non avermi mai fatto mancare nulla durante gli anni di studio.

Vorrei ringraziare i miei amici che mi sono stati vicini e mi hanno accompagnato in questi anni, soprattutto nei momenti difficili.

Infine desidero ringraziare in maniera speciale il mio amico Alessandro, che mi ha reso lo studio meno faticoso e con cui ho passato dei bei momenti, e Linpeng, che mi ha pazientemente guidato all'inizio del corso di laurea.

Padova, Settembre 2022

Filippo Brugnolaro

Indice

1	Introduzione	1
	1.1 L'azienda	1
	1.2 L'idea	2
	1.3 Descrizione dello stage	2
	1.3.1 Introduzione	2
	1.3.2 Obiettivi	4
	1.3.3 Analisi preventiva dei rischi	4
	1.4 Organizzazione del testo	5
2	Studio di fattibilità	7
_	2.1 Introduzione allo studio	7
	2.2 Soluzioni proposte	7
	2.2.1 Algoritmo Greedy	7
	2.2.2 Algoritmo Tabu Search	7
	2.2.3 Algoritmo Genetico	7
	2.3 Conclusioni dello studio	7
	2.5 Conclusioni deno studio	'
3	Analisi dei requisiti	9
	3.1 Casi d'uso	9
	3.2 Tracciamento dei requisiti	21
4	Progettazione e codifica	25
	4.1 Tecnologie e strumenti	25
	4.2 Progettazione	25
	4.3 Design Pattern utilizzati	25
	4.4 Codifica	25
5	Verifica e validazione	27
	5.1 Verifica	27
	5.1.1 Documentazione	27
	5.1.2 Testing del modulo	27
	5.2 Validazione	27
	5.2.1 Documentazione	27
	5.2.2 Codice	27
6	Conclusioni	29
U	6.1 Prodotto finale	29
	6.2 Raggiungimento degli obiettivi	29
	6.3 Conoscenze acquisite	29
	0.9 Conoscenze acquisite	49
A	Appendice A	31
Gl	ossario	33

vi	INDICE

Bibliografia 35

Elenco delle figure

1.1	Logo Ergon Informatica S.R.L	1
3.1	Use Case - UC0: Scenario principale	10

Elenco delle tabelle

1.1	Esempio - Fabbisogni
1.2	Esempio - Listino Prezzi
1.3	Esempio - Calendario spedizioni
3.1	Tabella del tracciamento dei requisiti funzionali
3.2	Tabella del tracciamento dei requisiti qualitativi
3.3	Tabella del tracciamento dei requisiti di performance
3.4	Tabella del tracciamento dei requisiti di vincolo

Introduzione

Nel seguente capitolo si introduce brevemente l'azienda ospitante e il progetto affrontato.

1.1 L'azienda

Ergon Informatica S.R.L.¹(da qui in poi "Ergon") è un'azienda italiana, fondata nel 1988, situata a Castelfranco Veneto.

Essa si occupa principalmente soluzioni gestionali per piccole e medie imprese e dello sviluppo di software ERP per i settori dell'alimentare e dei trasporti, ma completa l'offerta con la vendita di prodotti hardware, servizi web e hosting, nonché con progetti di server consolidation e virtualizzazione di sistemi. L'azienda inoltre si è sviluppata in maniera costante negli anni e oggi può vantare una posizione di tutto rispetto tra le aziende dello stesso settore. Attualmente fanno parte della stessa gestione:

- * Ergon Informatica S.R.L.: che si occupa del software;
- $\ast\,$ Ergon S.R.L.: che si occupa dei servizi tecnologici;
- * Ergon Servizi S.R.L.: che si occupa dei servizi amministrativi, logistici e di marketing delle altre due parti.

Il logo dell'azienda è illustrato in Figura 1.1.



Figura 1.1: Logo Ergon Informatica S.R.L.

Il prodotto proprietario dell'azienda è ERGDIS, sistema ERP il cui insieme dei moduli copre ogni aspetto della conduzione aziendale.

Alcuni di essi, inoltre, si possono interfacciare con dispositivi automatici presenti in azienda, come, ad esempio, linee di confezionamento o *robot*.

¹Sito ufficiale: https://www.ergon.it/

In particolare vengono gestiti compiti che si dislocano in vari ambiti e i moduli vengono dunque raggruppati nelle seguenti categorie:

In generale l'azienda può contare su una vasta gamma di clienti, in quanto i prodotti vengono sviluppati in base alle esigenze di ognuno di essi. Infatti il prodotto viene prima creato a partire da uno *standard* e vengono poi aggiunte le varie funzionalità successivamente.

Il fatto di poter creare dei prodotti *custom*, rende l'azienda altamente competitiva e proprio per questo motivo dunque il contatto continuo con gli *stakeholders* è molto importante sia per accontentare le loro richieste che per far evolvere *ERGDIS* in una maniera tale da essere sempre in linea con le esigenze di mercato.

1.2 L'idea

Lo *stage* proposto consiste nella progettazione e nello sviluppo di un modulo *software* volto ad assistere l'azienda nella fase di approvvigionamento dei prodotti dai propri fornitori, supportandola nel scegliere da quale fornitore e quando acquistare i prodotti.

Questa nuova funzionalità andrebbe ad ottimizzare un modulo già esistente facente parte della gestione dell'*Area Acquisti*.

In pratica, per ogni prodotto da ordinare, viene presa in considerazione l'ultima data d'ordine disponibile prima dell'inizio dell'effettiva copertura del fabbisogno del prodotto stesso. Questo dunque non garantirebbe con certezza una scelta ottimale in relazione alle possibilità d'ordine fornite dagli appositi listini e calendario dei fornitori.

Data la natura combinatoria del problema, il modulo dovrà fornire in tempi ragionevoli una "buona soluzione" del problema, ovvero tendente il più possibile all'ottimo, e dovrà integrarsi con l'intero sistema *ERGDIS*.

È previsto inoltre che i dati su cui si è fatta l'ottimizzazione e il confronto dei risultati vengano visualizzati tramite un'apposita interfaccia grafica che verrà sviluppata in linea con l'ambiente di sviluppo dell'azienda (.NET Framework e DevExpress).

1.3 Descrizione dello stage

1.3.1 Introduzione

Lo stage richiede che venga sviluppato un algoritmo di ottimizzazione che riesca a diminuire l'eventuale spesa che l'azienda andrebbe a sostenere.

L'algoritmo dovrà ottimizzare i risultati calcolati da un modulo preesistente, facente parte della gestione dell' *Area Acquisti*, il quale consiglia l'ordinamento della merce basandosi sull'ultima data d'ordine disponibile.

La scelta dell'attuale modulo infatti porterebbe queste conseguenze:

- * Inconsiderazione dell'andamento del mercato: i prezzi sono variabili e dipendono dal periodo nel quale si comprano i prodotti.
- * Inconsiderazione dei bonus: i fornitori possono garantire dei bonus in base al raggiungimento di determinati obiettivi di rapporti commerciali.

Facciamo un esempio per chiarire in maniera esplicita perchè si devono andare a considerare parametri come questi. Il problema è molto semplificato e verrà discusso nei capitoli successivi.

Articolo	Quantità	Data inizio copertura	Data fine copertura
FEG10	2	01/07/2022	07/07/2022
FRE02	3	06/07/2022	07/07/2022

Tabella 1.1: Esempio - Fabbisogni

Articolo	Fornitore	Data inizio validità	Data fine validità	Prezzo(€)
FEG10	47040	15/06/2022	21/06/2022	9.50
FRE02	47040	15/06/2022	21/06/2022	10.00
FEG10	46613	22/06/2022	31/12/9999	10.00
FRE02	46613	22/06/2022	31/12/9999	9.50

Tabella 1.2: Esempio - Listino Prezzi

Articolo	Fornitore	Data spedizione
FEG10	47040	17/06/2022
FRE02	47040	19/06/2022
FEG10	46613	31/06/2022
FRE02	46613	03/07/2022

Tabella 1.3: Esempio - Calendario spedizioni

Il modulo attuale avrebbe sicuramente ordinato entrambi gli articoli dal fornitore 46613, per un totale di $48.50\mathfrak{C}$. Tuttavia è evidente che non è la soluzione ottima. Infatti sarrebbe stato opportuno ordinare l'articolo FEG10 dal fornitore 47040 e il FRE02 dal fornitore 46613, ottenendo dunque un totale di $47.50\mathfrak{C}$.

Sebbene possa sembrare un risparmio infimo e trascurabile, se applicato a enormi quantità diventare un notevole risparmio di risorse.

Dopo queste considerazioni, è evidente come il modulo preesistente non garantisca necessariamente una soluzione ottima in termini economici ed è il motivo per il quale si è deciso di realizzare un nuovo modulo che andasse a considerare determinati parametri.

Oltre a ciò, i risultati devono poter essere visualizzati tramite una WinForm in cui si dovrà far scegliere all'utente anche le date entro cui si vuole fare l'analisi.

Per l'azienda questo stage rappresenta un'opportunità per fornire un servizio aggiuntivo ai propri clienti, ma serve anche per avere una base dalla quale poter eventualmente estendere il modulo con nuovi algoritmi più efficienti.

1.3.2 Obiettivi

Di seguito vengono elencati tutti gli obiettivi previsti dallo stage:

- * Analisi del contesto ERGDIS;
- * Studio dei principali algoritmi di ricerca operativa e ottimizzazione combinatoria;
- * Redazione di uno studio di fattibilità con integrazione di micro-moduli di test;
- * Redazione di un'analisi dei requisiti;
- * Sviluppo e codifica del modulo software con le tecnologie utilizzate dall'azienda;
- * Redazione di documentazione tecnica riguardante le scelte implementative e architetturali effettuate;
- * Report finale sui risultati ottenuti.

1.3.3 Analisi preventiva dei rischi

Durante la fase iniziale dello *stage*, sono stati rilevati dei possibili rischi che avrebbero potuto presentarsi durante il percorso del progetto.

Si sono dunque trovate delle soluzioni che potessero arginare i problemi. In particolare:

1. Comprensione e confronto degli algoritmi

Problema: il progetto richiede un'ampia fase di studio che riguarda principalmente la teoria di tecniche per la risoluzione di problemi di ricerca operativa e ottimizzazione combinatoria. Questo poteva portare a presentarsi la possibilità di non comprendere fino in fondo l'algoritmo, e poteva essere difficile cogliere e confrontare i pregi e difetti di ciascuno di essi.

Soluzione: è stato organizzato un incontro iniziale con il tutor per fornire una base da cui poi iniziare una ricerca più approfondita. Sono stati forniti anche delle dispense utili per rafforzare la base di partenza.

2. Tecnologie e ambiente di sviluppo

Problema: venivano richieste alcune tecnologie, come per esempio $Entity\ Framework$ o DevExpress a me assolutamente ignote. Sebbene avessi delle basi abbastanza solide di C# derivanti dalla conoscenza di altri linguaggi quali C++ e Java, venivano richieste tuttavia alcune tecnologie integrate nel linguaggio (LINQ) anch'esse ignote. L'ambiente di sviluppo e l'IDE non erano mai stati utilizzati.

Soluzione: sono stati forniti dei riferimenti consigliati per l'autoapprendimento. Tuttavia qualsiasi dubbio ragionevolmente particolare poteva essere richiesto al tutor. È stato effettuato insieme al tutor il setup dell'ambiente di sviluppo e la conseguente creazione dei database.

3. Calibrazione dei parametri e funzione obiettivo

Problema: dopo la scelta e l'implementazione dell'algoritmo, è molto importante:

- * definire una funzione obiettivo che vada a descrivere in maniera "buona" l'andamento dell'algoritmo stesso;
- * calibrare i parametri in base allo spazio delle soluzioni del problema preso in esame.

Tuttavia entrambe sono azioni molto delicate che possono compromettere il funzionamento stesso dell'algoritmo anche se implementato correttamente.

Soluzione: cercare una costruzione e calibrazione per passi ed empiricamente dimostrabili e presentarle in una discussione con il tutor, in modo tale da creare una *baseline* su cui basarsi per continuare con i passi successivi.

1.4 Organizzazione del testo

Di seguito viene illustrata l'organizzazione dei capitoli successivi:

- Il secondo capitolo approfondice lo studio di fattibilità effettuato, utile per entrare a conoscenza delle più utilizzate tecniche di ottimizzazione combinatoria e per analizzare quali siano i vantaggi e svantaggi di ognuno di essi.
- Il terzo capitolo descrive l'analisi dei requisiti del progetto, comprensiva di diagrammi dei casi d'uso e raccolta dei requisiti derivanti dall'analisi di questi ultimi.
- Il quarto capitolo approfondisce le fasi di progettazione e codifica, comprensiva di diagrammi delle classi e di approfondimenti a livello implementativo.
- Il quinto capitolo espone tutte verifiche effettuate durante il progetto e la validazione finale a conferma dei requisiti inizialmente stilati nella fase di analisi dei requisiti.
- Il sesto capitolo presenta le conclusione tratte dallo *stage*, comprensivo di conoscenze acquisite e considerazioni di carattere personale.

Riguardo la stesura del testo, relativamente al documento sono state adottate le seguenti convenzioni tipografiche:

- * gli acronimi, le abbreviazioni e i termini ambigui o di uso non comune menzionati vengono definiti nel glossario, situato alla fine del presente documento;
- * i termini in lingua straniera o facenti parti del gergo tecnico sono evidenziati con il carattere corsivo.

Studio di fattibilità

Brevissima introduzione al capitolo

- 2.1 Introduzione allo studio
- 2.2 Soluzioni proposte
- 2.2.1 Algoritmo Greedy
- 2.2.2 Algoritmo Tabu Search
- 2.2.3 Algoritmo Genetico
- 2.3 Conclusioni dello studio

Analisi dei requisiti

Breve introduzione al capitolo

3.1 Casi d'uso

Per lo studio dei casi di utilizzo del prodotto sono stati creati dei diagrammi. I diagrammi dei casi d'uso (in inglese *Use Case Diagram*) sono diagrammi di tipo UML dedicati alla descrizione delle funzioni o servizi offerti da un sistema, così come sono percepiti e utilizzati dagli attori che interagiscono col sistema stesso. Essendo il progetto finalizzato alla creazione di un tool per l'automazione di un processo, le interazioni da parte dell'utilizzatore devono essere ovviamente ridotte allo stretto necessario. Per questo motivo i diagrammi dei casi d'uso risultano semplici e in numero ridotto.

A livello formale, i diagrammi dei casi d'uso avranno la seguente forma:

UC < CodicePadre > . < CodiceFiglio >

È importante ribadire come questo formalismo sia gerarchico, ovvero un codice figlio può essere codice padre di un suo eventuale codice figlio. Possono essere figli le generalizzazioni e i sottocasi d'uso

Nella figura illustrata di seguito verrà illustrato il diagramma del sistema principale con tutti i casi d'uso.

UC 1 - Inserimento dati

- * Attori primari:
 - Utente.
- * Precondizione:

L'utente è dentro la form e non ha ancora inserito alcun dato.

- * Scenario principale:
 - 1. L'utente inserisce i dati.
- * Postcondizione:

L'utente ha inserito i dati correttamente.

UC 1.1 - Inserimento data di inizio previsione

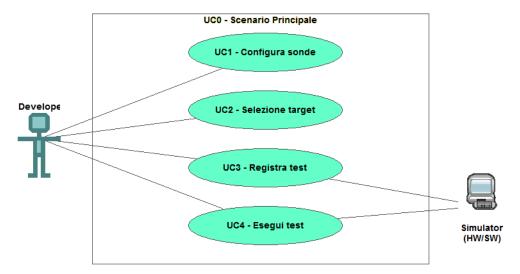


Figura 3.1: Use Case - UCO: Scenario principale

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente è dentro la form e non ha ancora inserito la data di inizio previsione.

* Scenario principale:

1. L'utente seleziona la data di inizio previsione.

* Postcondizione:

L'utente ha inserito la data di inizio previsione correttamente.

* Scenario alternativo:

 $-\,$ La form segnala un errore di immissione dati.

UC 1.2 - Inserimento data di fine previsione

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente è dentro la forme non ha ancora inserito la data di fine previsione.

* Scenario principale:

1. L'utente inserisce la data di fine previsione;

* Postcondizione:

L'utente ha inscrito la data di fine previsione correttamente.

* Scenario alternativo:

– La form segnala un errore di immissione dati.

3.1. CASI D'USO 11

UC 1.3 - Errore: data di inizio previsione antecedente alla data odierna

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente è dentro la *form* e ha inserito una data di inizio previsione antecedente alla data odierna.

* Scenario principale:

- 1. L'utente inserisce la data di inizio previsione;
- 2. L'utente visualizza un errore generato dalla form.

* Postcondizione:

L'utente viene avvisato dell'errore di immissione.

UC 1.4 - Errore: data di fine previsione antecedente alla data di inizio previsione

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente è dentro la *form* e ha inserito una data di fine previsione antecedente alla data odierna.

* Scenario principale:

- 1. L'utente inserisce la data di fine previsione;
- 2. L'utente visualizza un errore generato dalla form.

* Postcondizione:

L'utente viene avvisato dell'errore di immissione.

UC 2 - Inizio analisi di ottimizzazione

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente è dentro la form e ha inserito una data di inizio e fine previsione valide.

* Scenario principale:

1. L'utente conferma l'inizio dell'analisi di ottimizzazione.

* Postcondizione:

L'utente ha effettuato l'analisi di ottimizzazione per le date di inizio e fine previsione e visualizza correttamente i risultati.

UC 3 - Visualizzazione risultati

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente è dentro la form e ha effettuato l'analisi di ottimizzazione correttamente.

* Scenario principale:

- 1. L'utente visualizza il totale non ottimizzato;
- 2. L'utente visualizza il totale ottimizzato;
- 3. L'utente visualizza lo scostamento percentuale dei totali.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti i risultati.

UC 3.1 - Visualizzazione totale non ottimizzato

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente è dentro la form e ha effettuato l'analisi di ottimizzazione correttamente.

* Scenario principale:

1. L'utente visualizza il totale non ottimizzato.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente il totale non ottimizzato.

UC 3.2 - Visualizzazione totale ottimizzato

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente è dentro la form e ha effettuato l'analisi di ottimizzazione correttamente.

* Scenario principale:

1. L'utente visualizza il totale ottimizzato.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente il totale ottimizzato.

UC 3.3 - Visualizzazione scostamento percentuale dei totali

* Attori primari:

- Utente.

3.1. CASI D'USO 13

* Precondizione:

L'utente è dentro la form e ha effettuato l'analisi di ottimizzazione correttamente.

* Scenario principale:

1. L'utente visualizza lo scostamento percentuale dei totali.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente lo scostamento percentuale dei totali.

UC 4 - Visualizzazione lista degli ordini

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente è dentro la form e ha effettuato l'analisi di ottimizzazione correttamente.

* Scenario principale:

1. L'utente visualizza la lista degli ordini da effettuare.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini da effettuare.

UC 4.1 - Visualizzazione singolo ordine

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente visualizza il singolo ordine con tutte le informazioni.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente il singolo ordine.

UC 4.1.1 - Visualizzazione codice articolo dell'ordine

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente il singolo ordine.

* Scenario principale:

1. L'utente visualizza il codice articolo del singolo ordine.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente il codice articolo del singolo ordine.

UC 4.1.2 - Visualizzazione codice fornitore dell'ordine

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente il singolo ordine.

* Scenario principale:

1. L'utente visualizza il codice fornitore del singolo ordine.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente il codice fornitore del singolo ordine.

UC 4.1.3 - Visualizzazione data d'ordine dell'ordine

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente il singolo ordine.

* Scenario principale:

1. L'utente visualizza la data d'ordine del singolo ordine.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente la data d'ordine del singolo ordine.

UC 4.1.4 - Visualizzazione data iniziale di copertura dell'ordine

\ast Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente il singolo ordine.

* Scenario principale:

1. L'utente visualizza la data iniziale di copertura del singolo ordine.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente la data iniziale di copertura del singolo ordine.

UC 4.1.5 - Visualizzazione data finale di copertura dell'ordine

3.1. CASI D'USO 15

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente il singolo ordine.

* Scenario principale:

1. L'utente visualizza la data finale di copertura del singolo ordine.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente la data finale di copertura del singolo ordine.

UC 4.1.6 - Visualizzazione quantità ordinata dell'ordine

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente il singolo ordine.

* Scenario principale:

1. L'utente visualizza la quantità ordinata del singolo ordine.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente la quantità ordinata del singolo ordine.

UC 4.1.7 - Visualizzazione prezzo totale dell'ordine

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente il singolo ordine.

* Scenario principale:

1. L'utente visualizza il prezzo totale del singolo ordine.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente il prezzo totale del singolo ordine.

UC 5 - Filtraggio dati

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente sceglie un filtro da applicare alla lista.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi che soddisfano il filtro.

UC 5.1 - Filtraggio per ricerca generica

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente filtra uno o più ordini tramite una ricerca.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi che soddisfano il filtro.

UC 5.2 - Filtraggio per codice articolo

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente filtra uno o più ordini per codice articolo.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi che soddisfano il filtro.

UC 5.3 - Filtraggio per codice fornitore

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente filtra uno o più ordini per codice fornitore.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi che soddisfano il filtro.

3.1. CASI D'USO 17

UC 5.4 - Filtraggio per data d'ordine

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente filtra uno o più ordini per data d'ordine.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi che soddisfano il filtro.

UC 5.5 - Filtraggio per data iniziale di copertura

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente filtra uno o più ordini per data iniziale di copertura.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi che soddisfano il filtro.

UC 5.6 - Filtraggio per data finale di copertura

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente filtra uno o più ordini per data finale di copertura.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi che soddisfano il filtro.

UC 5.7 - Filtraggio per quantità ordinata

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente filtra uno o più ordini per quantità ordinata.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi che soddisfano il filtro.

UC 5.8 - Filtraggio per prezzo totale del singolo ordine

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente filtra uno o più ordini per prezzo totale del singolo ordine.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi che soddisfano il filtro.

UC 6 - Ordinamento elementi della lista

* Attori primari:

Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente sceglie l'ordinamento da applicare alla lista.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi ordinati secondo la sua scelta.

* Generalizzazioni:

- Ordinamento per codice articolo;
- Ordinamento per codice fornitore;
- Ordinamento per data d'ordine;
- Ordinamento per data previsione inizio copertura;
- data previsione fine copertura;
- quantità ordinata;
- prezzo totale del singolo ordine.

UC 6.1 - Ordinamento per codice articolo

* Attori primari:

3.1. CASI D'USO 19

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente ordina la lista per codice articolo.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi che soddisfano il filtro.

UC 6.2 - Ordinamento per codice fornitore

- * Attori primari:
 - Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente ordina la lista per codice fornitore.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi che soddisfano il filtro.

UC 6.3 - Ordinamento per data d'ordine

- * Attori primari:
 - Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente ordina la lista per data d'ordine.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi che soddisfano il filtro.

UC 6.4 - Ordinamento per data iniziale di copertura

- * Attori primari:
 - Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente filtra uno o più ordini per data iniziale di copertura.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi che soddisfano il filtro.

UC 6.5 - Ordinamento per data finale di copertura

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente filtra uno o più ordini per data finale di copertura.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi che soddisfano il filtro.

UC 6.6 - Ordinamento per quantità ordinata

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente filtra uno o più ordini per quantità ordinata.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi che soddisfano il filtro.

UC 6.7 - Ordinamento per prezzo totale del singolo ordine

* Attori primari:

- Utente.

* Precondizione:

L'utente visualizza correttamente la lista degli ordini.

* Scenario principale:

1. L'utente ordina gli elementi.

* Postcondizione:

L'utente visualizza correttamente tutti gli elementi rispetto al prezzo totale del singolo ordine.

3.2 Tracciamento dei requisiti

Da un'attenta analisi dei requisiti e degli use case effettuata sul progetto è stata stilata la tabella che traccia i requisiti in rapporto agli use case.

Sono stati individuati diversi tipi di requisiti e si è dunque utilizzato un codice identificativo univoco per distinguerli.

Il codice dei requisiti è così strutturato:

$R{<}NumeroRequisito{>}{-}{<}Tipo{>}{-}{<}Classificazione{>}$

In particolare il tipo può assumere 4 valori, quali:

- $* \mathbf{F} = \text{funzionale}$
- $* \mathbf{Q} = \text{qualitativo}$
- $* \mathbf{P} = \text{performance}$
- $* \mathbf{V} = \text{vincolo}$

Per quanto riguarda la classificazione, invece, si hanno 3 valori possibili:

- * O = obbligatorio
- $* \mathbf{D} = desiderabile$
- $* \mathbf{F} = facoltativo$

Nelle tabelle 3.1, 3.2, 3.3 3.4 suddivise per tipo sono riassunti i requisiti e il loro tracciamento con gli use case delineati in fase di analisi.

Tabella 3.1: Tabella del tracciamento dei requisiti funzionali

Requisito	Descrizione	Use Case
R1-F-O	L'utente deve poter inserire i dati necessari per l'ottimizzazione	UC1
R2-F-O	L'utente deve poter inserire la data di inizio previsione	UC1.1
R3-F-O	L'utente deve poter inserire la data di fine previsione	UC1.2
R4-F-O	L'utente deve poter essere avvisato dell'errore di inserimento della data di inizio previsione	UC1.3
R5-F-O	L'utente deve poter essere avvisato dell'errore di inserimento della data di fine previsione	UC1.4
R6-F-O	L'utente deve poter iniziare l'analisi di ottimizzazione	UC2
R7-F-O	L'utente deve poter visualizzare i risultati	UC3
R8-F-O	L'utente deve poter visualizzare il totale non ottimizzato	UC3.1
R9-F-O	L'utente deve poter visualizzare il totale ottimizzato	UC3.2
R10-F-O	L'utente deve poter visualizzare lo scostamento tra i totali	UC3.3
R11-F-O	L'utente deve poter visualizzare la lista degli ordini in maniera decrescente rispetto al codice articolo	UC4

	,	
R12-F-O	L'utente deve poter visualizzare un singolo ordine della lista	UC4.1
R13-F-O	L'utente deve poter visualizzare il codice articolo di un ordine	UC4.1.1
R14-F-O	L'utente deve poter visualizzare il codice fornitore di un ordine	UC4.1.2
R15-F-O	L'utente deve poter visualizzare la data d'ordine di un ordine	UC4.1.3
R16-F-O	L'utente deve poter visualizzare la data iniziale di copertua di un ordine	UC4.1.4
R17-F-O	L'utente deve poter visualizzare la data finale di copertura di un ordine	UC4.1.5
R18-F-O	L'utente deve poter visualizzare la quantità ordinata di un ordine	UC4.1.6
R19-F-O	L'utente deve poter visualizzare il prezzo totale di un ordine	UC4.1.7
R20-F-O	L'utente deve poter filtrare la lista tramite una ricerca	UC5
R21-F-O	L'utente deve poter filtrare la lista tramite una ricerca generica	UC5.1
R22-F-O	L'utente deve poter filtrare la lista per codice articolo	UC5.2
R23-F-O	L'utente deve poter filtrare la lista per codice fornitore	UC5.3
R24-F-O	L'utente deve poter filtrare la lista per data d'ordine	UC5.4
R25-F-O	L'utente deve poter filtrare la lista per data iniziale di copertura	UC5.5
R26-F-O	L'utente deve poter filtrare la lista per data finale di copertura	UC5.6
R27-F-O	L'utente deve poter filtrare la lista per quantità ordinata	UC5.7
R28-F-O	L'utente deve poter filtrare la lista per prezzo totale del singolo ordine	UC5.8
R29-F-O	L'utente deve poter ordinare gli elementi della lista	UC6
R30-F-O	L'utente deve poter ordinare la lista rispetto al codice arti- colo	UC6.1
R31-F-O	L'utente deve poter ordinare la lista rispetto al codice forni- tore	UC6.2
R32-F-O	L'utente deve poter ordinare la lista rispetto alla data d'ordine	UC6.3
R33-F-O	L'utente deve poter ordinare la lista in rispetto alla data iniziale di coppertura	UC6.4
R34-F-O	L'utente deve poter ordinare la lista in rispetto alla data finale di copertura	UC6.5

R35-F-O	L'utente deve poter ordinare la lista in rispetto alla quantità ordinata	UC6.6
R36-F-O	L'utente deve poter ordinare la lista in rispetto al prezzo totale del singolo ordine	UC6.7

Tabella 3.2: Tabella del tracciamento dei requisiti qualitativi

Requisito	Descrizione	Use Case
R37-Q-O	Deve essere redatto un documento che descrive l'architettura del modulo	-
R38-Q-O	Deve essere redatto un documento che spieghi le scelte implementative effettuate	-
R39-Q-O	Il codice deve essere documentato tramite commenti	-
R40-Q-D	L'algoritmo finale scelto deve generare dei log di chiamata per manutenzioni future	-
R41-Q-D	L'algoritmo di ottimizzazione deve essere estensibile	-
R42-Q-O	I test devono coprire il 60% del codice	-
R43-Q-D	L'algoritmo utilizza differenti tecniche di ottimizzazione	-
R44-Q-F	L'algoritmo utlizza il multithreading per cercare più soluzioni ammissibili	-

 ${\bf Tabella~3.3:}~{\bf Tabella~del~tracciamento~dei~requisiti~di~performance$

Requisito	Descrizione	Use Case
R45-P-O	L'algoritmo di ottimizzazione deve restituire un risultato entro 10 minuti dal tempo di lancio dello stesso	-

Tabella 3.4: Tabella del tracciamento dei requisiti di vincolo

Requisito	Descrizione	Use Case
R46-V-O	La form deve essere eseguita sull'ambiente di esecuzione .NET Framework	-
R47-V-O	La form e l'algoritmo devono essere codificate in $C\#$	-
R48-V-O	La versione utilizzata di $C\#$ deve essere 7.3	-

R49-V-O	La versione utilizzata di .NET Framework deve essere 4.8	-
R50-V-O	L'algoritmo finale deve fonire una soluzione ammissibile	-

Progettazione e codifica

Breve introduzione al capitolo

4.1 Tecnologie e strumenti

Di seguito viene data una panoramica delle tecnologie e strumenti utilizzati.

Tecnologia 1

Descrizione Tecnologia 1.

Tecnologia 2

Descrizione Tecnologia 2

4.2 Progettazione

Namespace 1

Descrizione namespace 1.

Classe 1: Descrizione classe 1

Classe 2: Descrizione classe 2

4.3 Design Pattern utilizzati

4.4 Codifica

Verifica e validazione

- 5.1 Verifica
- 5.1.1 Documentazione
- 5.1.2 Testing del modulo
- 5.2 Validazione
- 5.2.1 Documentazione
- **5.2.2** Codice

Conclusioni

- 6.1 Prodotto finale
- 6.2 Raggiungimento degli obiettivi
- 6.3 Conoscenze acquisite

Appendice A

Appendice A

Glossario

.NET Framework Ambiente di esecuzione runtime della piattaforma tecnologica .NET in cui vengono gestite le applicazioni destinate allo stesso .NET Framework. Disponibile solo su Windows. 2

DevExpress Framework utile per lo sviluppo di applicazioni desktop. 2, 4

ERP Tipologia di software che integra tutti i processi di business rilevanti di un'azienda e tutte le funzioni aziendali, ad esempio vendite, acquisti, gestione magazzino, finanza, contabilità... 1

Server Consolidation È un approccio all'utilizzo efficiente delle risorse dei server dei computer al fine di ridurre il numero totale di server o posizioni di server richiesti da un'organizzazione.

UML in ingegneria del software *UML*, *Unified Modeling Language* (ing. linguaggio di modellazione unificato) è un linguaggio di modellazione e specifica basato sul paradigma object-oriented. L'*UML* svolge un'importantissima funzione di "lingua franca" nella comunità della progettazione e programmazione a oggetti. Gran parte della letteratura di settore usa tale linguaggio per descrivere soluzioni analitiche e progettuali in modo sintetico e comprensibile a un vasto pubblico. 9

Bibliografia

Riferimenti bibliografici

James P. Womack, Daniel T. Jones. Lean Thinking, Second Editon. Simon & Schuster, Inc., 2010.

Siti web consultati

Manifesto Agile. URL: http://agilemanifesto.org/iso/it/.