

Adrenaline Motocross Park

Progetto del corso di Tecnologie Web
A.A. 2021/2022

Informazioni sul gruppo

Membri	Alessandro Cavaliere	1224440
	Filippo Brugnolaro	1217321
	Riccardo Simionato	1230236
	Leonardo Gambirasio	1224453

Referente

Alessandro Cavaliere
alessandro.cavaliere.1@studenti.unipd.it

Utenti

Amministratore: admin - admin
Utente generico: user - user

Indice

1	Introduzione	2
1.1	Abstract	2
2	Analisi	3
2.1	Studio dell'utenza finale	3
2.2	Possibili ricerche sui motori di ricerca	3
3	Progettazione	4
3.1	Obiettivi	4
3.2	Layout	4
3.2.1	Resize e Mobile	4
3.3	Accessibilità	4
3.3.1	Trasformazione elegante	4
3.3.2	Schema colori	4
3.4	Schema organizzativo	4
4	Implementazione	5
4.1	Linguaggi e strumenti	5
4.1.1	HTML 5	5
4.1.2	PHP	5
4.1.3	SQL	5
4.1.4	JavaScript	5
4.1.5	XAMPP	5
4.1.6	Chrome Inspect	5
4.2	Funzionamento generale	5
4.3	Separazione struttura-contenuto	5
5	Validazione	6
5.1	Strumenti usati	6
5.1.1	TotalValidator	6
5.1.2	W3C HTML Validator	6
5.1.3	W3C CSS Validator	6
5.1.4	PhpCodeChecker	6
5.1.5	Esprima	6
6	Organizzazione del lavoro	7
	Appendice	8
A	Note per la correzione	8
A.1	Credenziali	8
A.2	Popolamento	8

1 Introduzione

1.1 Abstract

Il progetto *Adrenaline Motocross Park*, svolto per il corso di Tecnologie Web nell'anno accademico 2021-2022, propone di implementare un sito Internet adibito a facilitare la gestione delle prenotazioni dei servizi offerti ai clienti.

Per conseguire lo scopo stabilito, si è deciso di creare qualcosa di elegante ed efficace allo stesso tempo, in modo da garantire all'utente un'esperienza piacevole. Per i visitatori del sito è possibile registrarsi e creare il proprio account personale, grazie al quale l'utente può prenotare il suo ingresso o i corsi ai quali è eventualmente interessato a partecipare.

Se un utente non volesse iscriversi, il sito offre comunque una funzionalità informativa.

2 Analisi

2.1 Studio dell'utenza finale

Il progetto *Adrenaline Motocross Park* si propone come piattaforma di prenotazione per un parco divertimenti dedicato ai motociclisti e agli appassionati di motocross.

2.2 Possibili ricerche sui motori di ricerca

3 Progettazione

3.1 Obiettivi

3.2 Layout

3.2.1 Resize e Mobile

3.3 Accessibilità

3.3.1 Trasformazione elegante

3.3.2 Schema colori

3.4 Schema organizzativo

4 Implementazione

4.1 Linguaggi e strumenti

4.1.1 HTML 5

4.1.2 PHP

4.1.3 SQL

4.1.4 JavaScript

4.1.5 XAMPP

4.1.6 Chrome Inspect

4.2 Funzionamento generale

4.3 Separazione struttura-contenuto

5 Validazione

5.1 Strumenti usati

5.1.1 TotalValidator

5.1.2 W3C HTML Validator

5.1.3 W3C CSS Validator

5.1.4 PhpCodeChecker

5.1.5 Esprima

6 Organizzazione del lavoro

Il lavoro del progetto *Adrenaline Motocross Park* è stato suddiviso nel seguente modo:

- Alessandro Cavaliere:
 - File HTML della parte privata dell'amministratore
 - Maggior parte dei file PHP della parte privata dell'amministratore
 - Parte dei file Javascript
 - Parte del database SQL
 - Parte dei file CSS
- Filippo Brugnolaro:
 - Parte dei file HTML della parte pubblica
 - Maggior parte dei file Javascript
 - Validazione HTML e Javascript
 - Prova con screen reader
 - Stesura della relazione
- Riccardo Simionato:
 - File HTML della parte priva dell'utente
 - Maggior parte dei file PHP della parte privata dell'utente
 - Parte del database SQL
 - Parte dei file CSS
 - Validazione dei file PHP
- Leonardo Gambirasio:
 - Parte dei file HTML della parte pubblica
 - Parte dei file PHP
 - Parte dei file CSS
 - Validazione CSS
 - Test dei browser

A Note per la correzione

A.1 Credenziali

A.2 Popolamento