

PROGRAMMAZIONE WEB – APPELLO GIUGNO 21

Si scriva una web-app per gestire aste on-line (stile ebay semplificato).

La web-app si compone delle seguenti pagine:

- i. Pagina di log-in
- ii. *Pagina di registrazione nuovo utente*
- iii. Home page (catalogo delle aste presenti)
- iv. Pagina con il catalogo delle aste terminate
- v. Pagina di dettaglio asta
- vi. *Pagina di inserimento nuovo oggetto in vendita*

Al fine di ridurre la dimensione della web-app da sviluppare, le pagine di inserimento dati (registrazione nuovo utente, inserimento nuovo oggetto in vendita) **sono omesse**, e **non viene gestita la persistenza** (cosa che, per un'applicazione completa, occorrerebbe fare).

La web-app sarà popolata all'avvio con dei dati predefiniti caricati in memoria, specificati nel file "dati.txt" reperibile alla url latemar.science.unitn.it/esameWeb/dati.txt

Struttura dei dati gestiti:

- Utente
 - o Username
 - o Password
- Oggetto in asta:
 - o Titolo (stringa breve)
 - o Descrizione (stringa lunga)
 - o Prezzo corrente (intero)
 - o Miglior offerente (username, o null)
 - o Deadline dell'asta (timestamp)

Ovviamente un oggetto è ancora in asta se la sua deadline è successiva all'istante corrente, in caso contrario non lo è più.

Pagine

Tutte le pagine, eccetto login, hanno uno header con link a Homepage e a Pagina aste terminate. Il banner contiene anche:

- nome dell'utente e bottone/link di logout (se autenticato)
- bottone/link di login (se non ancora autenticato)

Catalogo (Homepage)

- Accessibile anche senza effettuare il login
- Mostra la lista di tutti gli oggetti in asta in corso comprendente:
 - o Titolo (che è anche è un link verso la pagina di dettaglio dell'oggetto)
 - o prezzo (il prezzo è quello al momento del caricamento della pagina. La pagina si aggiorna solo ricaricandola).

Pagina delle aste terminate

- Accessibile anche senza effettuare il login

- Mostra la lista di tutti gli oggetti delle aste terminate, e contiene:
 - o Titolo, prezzo finale, nome vincitore
- La pagina si aggiorna solo ricaricandola.

Pagina di dettaglio asta

- Accessibile solo dopo aver effettuato il login
- Mostra, di un singolo oggetto:
 - o Titolo
 - o Descrizione
 - o Prezzo corrente
 - o Nome del miglior offerente
 - o Form per fare offerte
 - o Tempo rimasto (con un contatore che indica il numero di secondi rimasti, e si autoaggiorna con un countdown ogni secondo)
- Il Form per fare le offerte permette di inserire un intero. Se il testo non è un intero, o se non è superiore all'offerta corrente, viene dato un messaggio di errore senza che il valore sia trasmesso al server.
- Ogni 10 secondi la pagina controlla con il server se il prezzo corrente è cambiato, e se si adegua di conseguenza il proprio contenuto.
- Se l'asta è ancora in corso e l'utente è il miglior offerente, al posto di Nome e Form compare una scritta evidenziata "Al momento sei il miglior offerente".
- Se l'asta è terminata, al posto di Nome e Form compare "L'oggetto è stato venduto". Se l'utente è il vincitore, viene aggiunto "Ti sei aggiudicato l'asta". La pagina smette di aggiornarsi.

Pagina di login

- Chiede le credenziali (username e password), se non valide genera un messaggio di errore (il messaggio può essere generato con il ricaricamento della pagina o, a vostra scelta, aggiornando la pagina stessa senza ricaricarla)

Altri requisiti

- Il progetto deve essere sviluppato con una architettura MVC.
- Si faccia in modo che la web-app si avvii mostrando il catalogo (Homepage).
- Si faccia uso di CSS, e una volta completata l'implementazione delle funzionalità della web-app se ne curi, per quanto possibile, l'aspetto.
- Si richiede in aggiungere al progetto un file chiamato README.html contenente una breve discussione di quelle che secondo voi sono eventuali criticità di concorrenza alle quali andrebbe prestata attenzione. (Non è richiesto di implementarne una soluzione).

Note

Per ottenere una data che sia k secondi a partire da adesso, potete usare il seguente codice:

```
Date d=new Date();
d.setTime(d.getTime()+k*1000);
```

Si suggerisce di usare due diversi browsers per impersonare due diversi utenti.