

Esercizio su Canvas

Snow

- Realizzare un'animazione in cui dei fiocchi di neve scendono dal cielo
- Usare un canvas



Snow

- Suggerimenti
 - Definire una classe `SnowFlake` in cui memorizzare le coordinate del singolo fiocco di neve (e eventuali sue altre caratteristiche quali dimensione e rotazione)
 - Memorizzare tutti i fiocchi di neve in un array
 - Usare `setInterval()` per richiamare periodicamente una funzione che
 - pulisce il canvas
 - disegna i fiocchi di neve nel canvas
 - aggiorna la posizione dei fiocchi di neve
 - Per pulire il canvas usare `clearRect()`
 - <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CanvasRenderingContext2D/clearRect>
 - I fiocchi di neve possono essere realizzati semplicemente con alcuni segmenti che si intersecano

