PROGETTAZIONE WEB 16/06/2022

Note sullo svolgimento della prova pratica

- Nominare il file contenente il codice come Cognome_matricola.html
- È permesso consultare il materiale fornito a lezione
- È permesso consultare i manuali
- Tempo a diposizione: 2 ore

Utilizzando il linguaggio HTML, i fogli di stile CSS e il linguaggio JavaScript realizzare la seguente applicazione lato client. L'applicazione ha come scopo il conteggio delle ore lavorate da parte di un certo numero di lavoratori. La pagina è divisa orizzontalmente in tre parti: la prima contiene delle tabelle utili a inserire il numero di ore lavorate nelle varie settimane, la seconda contiene la lista dei lavoratori, la terza contiene il totale di ore lavorate. Al caricamento l'unica operazione possibile è l'inserimento di nuovi lavoratori attraverso l'apposito bottone (Figura 1). I lavoratori che vengono aggiunti vanno a formare una lista (Figura 2). Se la lista di lavoratori è non vuota allora è possibile anche inserire nuove settimane e rimuovere lavoratori tramite gli appositi bottoni. Se l'utente preme il bottone "Rimuovi lavoratore" gli elementi della lista cambiano colore in rosso (Figura 3). A questo punto l'utente deve cliccare su uno degli elementi della lista per rimuoverlo. Quando viene premuto il bottone "Nuova settimana" nella parte a sinistra della pagina compare una nuova tabella. La tabella contiene tante righe quanti sono i lavoratori contenuti nella lista in quel momento. La tabella della nuova settimana è inizialmente vuota, con l'esclusione dei nomi dei lavoratori che vanno a riempire la prima colonna (Figura 4). Le cinque colonne inizialmente vuote conterranno il numero di ore lavorate nei giorni della settimana lavorativa. Una volta che l'utente ha inserito tutti i valori nella tabella, la tabella diventa verde e le statistiche vengono aggiornate con il totale delle ore lavorate da tutti i lavoratori e in tutte le settimane (Figura 5).

Tutto il codice (HTML, CSS, JavaScript) deve essere contenuto in un unico file Cognome_matricola.html (per motivi di praticità, in modo da poter caricare un solo file).

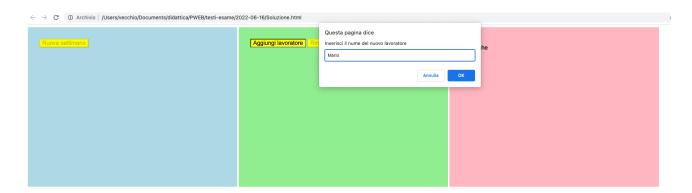


Figura 1

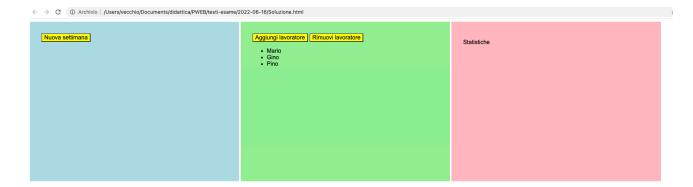


Figura 2

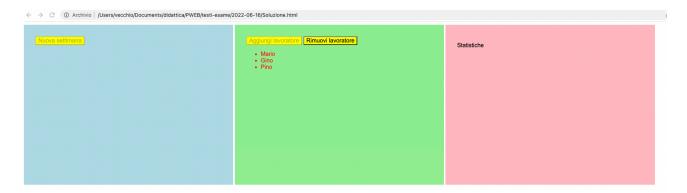


Figura 3

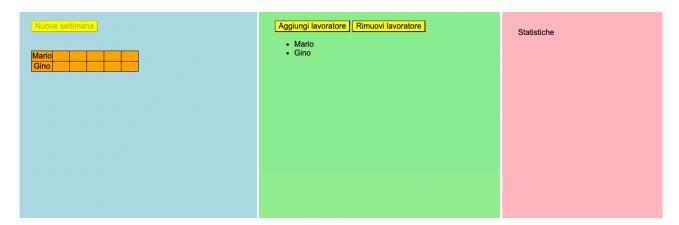


Figura 4



Figura 5