

NOTE SULLO SVOLGIMENTO DELLA PROVA PRATICA:

- NOMINARE IL FILE HTML COME COGNOMEMATRICOLA.HTML
- E' PERMESSO CONSULTARE IL MATERIALE FORNITO A LEZIONE
- E' PERMESSO CONSULTARE I MANUALI
- TEMPO A DISPOSIZIONE: 90 MINUTI

Utilizzando il linguaggio HTML, i fogli di stile CSS ed il linguaggio JavaScript realizzare un'applicazione Web che implementi un servizio marcatempo per lavoratori di un'azienda. Ogni lavoratore è individuato dal suo numero di matricola (un numero di 5 cifre). Quando il lavoratore entra nell'azienda, inserisce la sua matricola e preme il bottone INGRESSO. Quando esce inserisce nuovamente la sua matricola e preme il bottone USCITA. Come mostrato nella Figura 1, l'interfaccia del servizio è divisa in due parti: la parte di sinistra permette l'inserimento della matricola per registrare l'ingresso e l'uscita. La parte di destra contiene la lista dei lavoratori, (identificati dalla matricola, dal nome e dal cognome), gli istanti di ingresso e uscita, e il tempo lavorato espresso in ore, minuti e secondi (vedi Figura 2). Si supponga che l'azienda abbia i dipendenti seguenti:

00000 Luca Bianchi

11111 Fabio Neri

22222 Paolo Rossi

33333 Giulia Lisi

44444 Francesco Pardi

Si utilizzi l'evento "onblur" sul campo Matricola per verificare che la matricola inserita sia di 5 cifre. Il bottone NUOVO GIORNO rimuove tutti i tempi dalla lista, per iniziare a gestire un nuovo giorno di lavoro.

Inserire le parti css, javascript e html in un solo file html, nominato come *CognomeMatricola.html*.

11:24:56

Matricola:

INGRESSO

USCITA

NUOVO GIORNO

MATRICOLA	NOME	COGNOME	INGRESSO	USCITA	TEMPO
00000	Luca	Bianchi	-	-	-
11111	Fabio	Neri	-	-	-
22222	Paolo	Rossi	-	-	-
33333	Giulia	Lisi	-	-	-
44444	Francesco	Pardi	-	-	-

Figura 1

12:01:34

Matricola:

INGRESSO

USCITA

NUOVO GIORNO

MATRICOLA	NOME	COGNOME	INGRESSO	USCITA	TEMPO
00000	Luca	Bianchi	-	-	-
11111	Fabio	Neri	12:01:15	12:01:29	00:00:13
22222	Paolo	Rossi	12:01:11	12:01:23	00:00:12
33333	Giulia	Lisi	12:00:59	12:01:04	00:00:05
44444	Francesco	Pardi	12:00:46	-	-

Figura 2