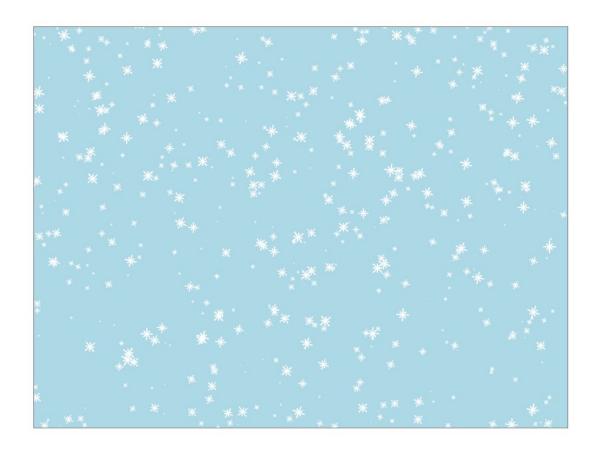
Esercizio su Canvas

Snow

• Realizzare un'animazione in cui dei fiocchi di neve scendono dal cielo

• Usare un canvas



Snow

- Suggerimenti
 - Definire una classe SnowFlake in cui memorizzare le coordinate del singolo fiocco di neve (e eventuali sue altre caratteristiche quali dimensione e rotazione)
 - Memorizzare tutti i fiocchi di neve in un array
 - Usare setInterval() per richiamare periodicamente una funzione che
 - pulisce il canvas
 - disegna i fiocchi di neve nel canvas
 - aggiorna la posizione dei fiocchi di neve
 - Per pulire il canvas usare clearRect()
 - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CanvasRenderingContext2D/clearRect
 - I fiocchi di neve possono essere realizzati semplicemente con alcuni segmenti che si intersecano