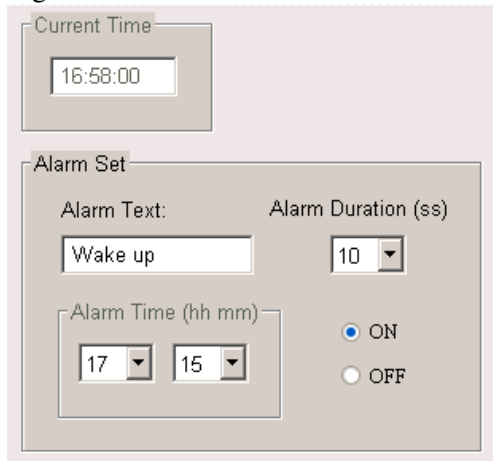


NOTE SULLO SVOLGIMENTO DELLA PROVA PRATICA:

- **NOMINARE IL FILE HTML COME COGNOMEMATRICOLA.HTML**
- **E' PERMESSO CONSULTARE IL MATERIALE FORNITO A LEZIONE**
- **E' PERMESSO CONSULTARE I MANUALI**
- **TEMPO A DISPOSIZIONE**

Utilizzando il linguaggio HTML, i fogli di stile CSS ed il linguaggio JavaScript realizzare un'applicazione WEB che simuli una sveglia.

L'applicazione deve mostrare all'utente un'interfaccia simile a quella rappresentata nella figura seguente:



La sezione Current Time mostra il tempo espresso in ore, minuti e secondi, in un campo di testo. La sezione Alarm Set contiene 6 elementi di input. Il gruppo dei due radio button serve ad attivare (ON) e disattivare (OFF) la sveglia. La sezione Alarm Time specifica l'orario a cui l'allarme deve attivarsi tramite due menù a tendina. L'orario viene prelevato dalla sezione Alarm Time solo quando il radio button passa da OFF ad ON (quindi, eventuali modifiche effettuate quando il radio button è ON non vengono considerate). L'orario viene selezionato utilizzando due menù a tendina dove compaiono le 24 ore (0-23) e i 60 minuti (0-59) selezionabili. Quando la sveglia è attiva ed il tempo corrente diventa uguale al tempo specificato nel campo Alarm Time, viene aperta una finestra pop-up, come mostrato nella figura seguente. La finestra ha il testo contenuto nel campo Alarm Text e rimane aperta per i secondi indicati nel campo Alarm Duration. I secondi (da 0 ad un massimo di 15) vengono selezionati utilizzando un menù a tendina. Allo scadere dei secondi selezionati, la finestra viene automaticamente chiusa.

Inserire le parti css, javascript, e html in un solo file html, nominato come *CognomeMatricola.html*.

