

# Laboratorio 3







### Laboratorio 3

### **Overview:**

#### Esercitazione

- Ripasso + esercitazione javascript con JSBin
- Presentazione del progetto "Libretto Universitario"
- Analisi del codice sorgente
- Esercizi in laboratorio

#### Tecnologie:

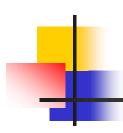
- Javascript
- CSS

#### Strumenti:

- Specifiche di riferimento Javascript
- Browsers: Chrome e Firefox
- JSBin







### Laboratorio 3

### Struttura del Progetto Libretto Universitario:

- root:
  - index.html
  - js:
    - libretto.js
  - CSS:
    - libretto.css
    - img:
      - contiene le immagini utilizzate dal CSS







### Libretto Universitario (1)

		- o ×
← → X ① file:///E:/Dropbox/dottorato/Corso%20PWEB/Lab3/index.html		x 0 1 x • 0 0 0 6 6 6 0 1
	Questa pagina dice Inserisci una sequenza di voti tra 18 e 33	i







### Libretto Universitario (2)

Questa pagina dice Inserisci una sequenza di voti tra 18 e 33  18;33  OK Annulla	i





### Libretto Universitario (3)









### JavaScript (1)

- Sviluppare in linguaggio Javascript le seguenti funzionalità di analisi statistica, garantendo la compatibilità con i principali web browser.
- Codice contenuto in un file js/libretto.js e caricato con la pagina index.html seguente





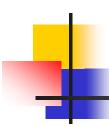


# JavaScript (2)

- All'avvio della pagina viene mostrata all'utente una finestra di prompt per l'inserimento dei dati in ingresso.
- L'utente deve fornire come ingresso una sequenza di voti v1;v2;...;vN, separati da un punto e virgola

1		
4	Questa pagina dice	i
	Inserisci una sequenza di voti tra 18 e 33	
	18;33	
	OK Annulla	





# JavaScript (3)

- Prima di effettuare i calcoli statistici:
  - recuperare ciascun voto dalla stringa immessa dall'utente (si adoperi la funzione split())
  - controllare che ciascun voto immesso sia effettivamente un numero compreso tra 18 e 33 (si adoperi il costrutto Number()).
- In caso negativo la pagina mostra un errore, altrimenti vengono calcolati e visualizzati sullo schermo:
  - il minimo
  - il massimo,
  - la media,
  - la variabilità (in termini di deviazione media assoluta).





### Deviazione media assoluta

- La deviazione media assoluta, MAD, è un indice di dispersione, che misura di quanto i singoli valori del set possano differire dalla media.
  - il valore assoluto è utilizzato per evitare che le deviazioni di segno opposto si annullino a vicenda.

$$MAD = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} |x_i - \bar{x}|$$

- dove:
  - n: è il numero di punti nel set
  - x<sub>i</sub>: è l'*i*-esimo valore
  - x: è la media dei valori nel set





# JavaScript (4)

Si visualizzino anche la seguenti valutazioni qualitative (stringa):

#### media:

- sufficiente  $\rightarrow$  [18, 21)
- discreta →[21, 24)
- buona → [24, 27)
- distinta  $\rightarrow$  [27, 30)
- ottima  $\rightarrow$  [30, 33)
- eccellente  $\rightarrow$  [33]

#### variabilità:

- nessuna in [0]
- bassa in (0, 2.5]
- normale in (2.5, 5.0]
- alta in (5.0, 7.5]





# Esempio

sequenza inserita	output	
18;33	voti:	18 33
	voto minimo:	18
	voto massimo:	33
	media:	25.5 (buona)
	variabilita':	7.5 (alta)
18;33;20;24;25;30;22	voti:	18 33 20 24 25 30 22
	voto minimo:	18
	voto massimo:	33
	media:	24.57 (buona)
	variabilita':	4.08 (normale)
33;33;33;33	voti:	33 33 33 33
	voto minimo:	33
	voto massimo:	33
	media:	33.0 (eccellente)
	variabilita':	0.0 (nessuna)





### Soluzione

- Progetto sviluppato adottando una soluzione basata ad oggetti.
- Nella funzione costruttore si definiscono solo le proprietà di istanza, e si definiscono successivamente i metodi:

Miaclasse.prototype.miometodo = function() {...}





### Soluzione

```
// Array di messaggi utente, istanziati prima che la pagina venga
//visualizzata
MESSAGGI_UTENTE = [
  "Inserisci una sequenza di voti tra 18 e 33",
  " non e` un numero",
  " e` un numero minore di 18 o maggiore di 33"
];
// gestore dei messaggi di errore
function stampaErrore(dato, codMess) {
    window.alert("Errore: '" + dato + "' " +
MESSAGGI_UTENTE[codMess]);
```





# Soluzione: oggetto Statistico (1)

```
// Oggetto Statistico, costruttore con
//proprietà e metodi
function Statistico(dati) {
   this.voti = this.analizzaDati(dati);
   this.min
               = 0;
   this.mas
               = 0;
   this.med
               = null;
   this.variab = null;
Statistico.prototype.datiOk = function() {
   return this.voti != null;
```

#### costruttore:

- assegna alla proprietà voti un array contenente i voti inseriti dall'utente
- inizializza a zero o *null* le proprietà
- Metodo datiOk:
  - Verifica se tutti i controlli sono corretti
- metodo analizzaDati:
  - effettua i controlli
  - in caso positivo restituisce un array di numeri contenenti i voti
  - restituisce null altrimenti



# Soluzione: oggetto Statistico (2)

```
Statistico.prototype.analizzaDati = function(datiInput) {
    // Array contenente i voti degli esami (gli elementi sono delle strighe)
    const dati = datiInput.split(";");
    // Array da restituire contenente i voti degli esami (gli elementi sono interi)
    const voti = new Array();
   for (let i = 0; i < dati.length; i++) {// Per ogni voto inserito dall'utente</pre>
        const voto = Number(dati[i]);
        if (isNaN(voto)) {// se non è un numero valido
            stampaErrore(dati[i], 1);
            return null;
        else if (voto<18 | voto>33){//se non è compreso tra 18 e 33
            stampaErrore(voto, 2);
            return null;
        }
       voti[i] = voto;
    return voti;
```





# Soluzione: oggetto Statistico (3)

```
Statistico.prototype.calcolaMinimo = function() {
    let minimo = this.voti[0];
    for (let i = this.voti.length-1; i > 0 ; i--)
        minimo = Math.min(minimo, this.voti[i]);
    this.min = minimo;
}
```

Statistico.prototype.calcolaMassimo = function() {

for (let i = this.voti.length-1; i > 0; i--)

massimo = Math.max(massimo, this.voti[i]);

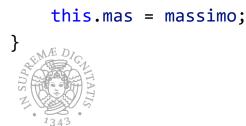
let massimo = this.voti[0];

#### metodo calcolaMinimo:

- calcola il minimo dei voti contenuti nella proprietà voti
- assegna il valore calcolato alla proprietà min;

#### metodo calcolaMassimo :

- simile al metodo calcolaMinimo
- calcola il massimo dei voti contenuti nella proprietà voti
- assegna il valore calcolato alla proprietà mas;





### Soluzione: oggetto Statistico (4)

```
Statistico.prototype.calcolaMedia = function()
    /***********
       CALCOLO MEDIA QUANTITATIVA
   ********************************
   let i = 0,
       media = 0;
   while (i < this.voti.length) {</pre>
       media += this.voti[i];
       i++;
   media /= this.voti.length;
   media = Math.round(media*100)/100;
```

#### metodo calcolaMedia:

- calcola la media dei voti proprietà contenuti nella voti
- seleziona una valutazione qualitativa
- definisce un oggetto con questi due valori assegna alla proprietà *med*





//CALCOLO MEDIA QUALITATIVA

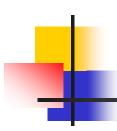
### Soluzione: oggetto Statistico (5)

Laboratorio: Maurizio Tesconi

```
let mediaQual = null;
switch(Math.floor((media-18)/3)) {
              mediaQual = "sufficiente";
    case 0:
              break;
              mediaQual = "discreta";
    case 1:
              break;
    case 2:
              mediaQual = "buona";
              break;
              mediaQual = "distinta";
    case 3:
              break;
    case 4:
              mediaQual = "ottima";
              break;
    default:
              mediaQual = "eccellente";
this.med = { numerica:media, qualitativa: mediaQual};
```

#### metodo calcolaMedia:

- calcola la media dei voti contenuti nella proprietà voti
- seleziona valutazione una qualitativa
- definisce un oggetto con questi due valori e lo assegna alla proprietà *med*



# Soluzione: oggetto Statistico (6)

```
Statistico.prototype.calcolaVariabilita = function() {
   CALCOLO VARIABILITA' QUANTITATIVA
   let i = 0,
      varia = 0;
   do {
      varia += Math.abs(this.voti[i] -
                     this.med.numerica);
      i++;
   }while (i < this.voti.length);</pre>
   varia /= this.voti.length;
   varia = Math.round(varia*100)/100;
```

#### metodo calcolaVariabilita:

- simile al metodo calcolaMedia
- calcola la variabilità dei voti contenuti nella proprietà voti
- seleziona una valutazione qualitativa
- definisce un oggetto con questi due valori e lo assegna alla proprietà med





# Soluzione: oggetto Statistico (7)

```
CALCOLO VARIABILITA' QUALITATIVA
***********************************
let variabQual = null;
switch(Math.ceil(varia/7.5*3)) {
   // 7.5 massima variabilita
   default: variabQual = "nessuna";
             break;
   case 1: variabQual = "bassa";
             break:
   case 2: variabQual = "normale";
             break;
   case 3: variabQual = "alta";
}
```

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

- metodo calcolaVariabilita:
  - simile al metodo calcolaMedia
  - calcola la variabilità dei voti contenuti nella proprietà voti
  - seleziona una valutazione qualitativa
  - definisce un oggetto con questi due valori e lo assegna alla proprietà variab

```
this.variab = { numerica: varia, qualitativa: variabQual };
```

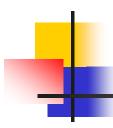




# Soluzione: oggetto Statistico (8)

- metodo stampa:
  - visualizza tutte le proprietà dell'oggetto Statistico.





# Soluzione: oggetto Statistico (9)

- metodo stampa:
  - visualizza tutte le proprietà dell'oggetto Statistico.

```
// Qua inizia il <body>
document.writeln("<body>");
document.writeln("<div id=\"wrapper\">");
document.writeln("<div id=\"topnav\"><img src= \"./css/img/unipi_logo.png\"</pre>
document.writeln("Libretto Universitario");
this.stampaTabellaVoti();
this.stampaDatiStatistici();
document.writeln("</div>");
document.writeln("</body>");
document.writeln("</html");</pre>
```



alt=\"Logo\"></div>");



# Soluzione: oggetto Statistico (10)

- metodo stampa:
  - visualizza tutte le proprietà dell'oggetto Statistico.

```
Statistico.prototype.stampaTabellaVoti = function() {
    document.writeln("<div id=\"tabellaVoti\">");
    document.writeln("")
    document.writeln("<caption>Elenco Esami</caption>");
    document.writeln("Voti");for (let i = 0; i < this.voti.length; i++)
        document.writeln("<tr>" + this.voti[i]);document.writeln("document.writeln("</div>");document.writeln("</div>");");
```



# Soluzione: oggetto Statistico (11)

- metodo stampa:
  - visualizza tutte le proprietà dell'oggetto Statistico.





# Soluzione: oggetto Statistico (12)

- metodo stampa:
  - visualizza tutte le proprietà dell'oggetto Statistico.

Università di Pisa
Libretto Universitario
 Elenco Esami
Voti
18
19
20
33
Minimo: 18
Massimo: 33
Media: 22.5 (eccellente)
Variabilità: 5.25 (alta)



Laboratorio: Maurizio Tesconi



### Requisiti (1)

- Considerare nell'analisi statistica anche i crediti relativi ad ogni esame:
  - voti e crediti devono essere inseriti nel formato seguente:
    - **2**0,3;25,4
  - Verificare che i crediti siano compresi tra 1 e 12
- Definire un nuovo metodo che calcoli la media pesata e selezioni la corrispondente valutazione qualitativa
- Stampare su video le stesse informazioni di prima, più la media pesata e i crediti relativi a ciascun esame.





# Requisiti (2)

- Inserire anche il nome della materia relativa ad ogni esame:
  - materia, voti e crediti devono essere inseriti nel formato seguente:
    - MATA,20,3 ;MATB Primo,25,4
  - Verificare che la materia sia composta da sole lettere
- Stampare su video le stesse informazioni di prima integrandole con le nuove





# Requisiti (3)

### Università di Pisa

### Libretto Universitario

#### Elenco Esami

Materia	Crediti	Voti
Analisi Matematica I	12	24
Fondamenti di Informatica I	12	27
Fisica Generale	12	22
Fondamenti di Informatica II	12	26
Progettazione WEB	6	24

Minimo: 22

Massimo: 27

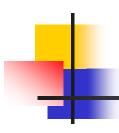
Media: 24.6 (buona)

Media Pesata: 24.67 (buona)

Variabilità: 1.52 (bassa)



Laboratorio: Maurizio Tesconi



### Esercizi

- Hello World -> Hello User
- Change font-size
- Simple Bar Chart
- Indovina il numero
- Mouse Move
- Arkanoid game

