

SECONDO PROGETTO | Diario di lavoro - 14.12.2018

Matan Davidi, Filippo Finke

Trevano, 14 Dicembre 2018

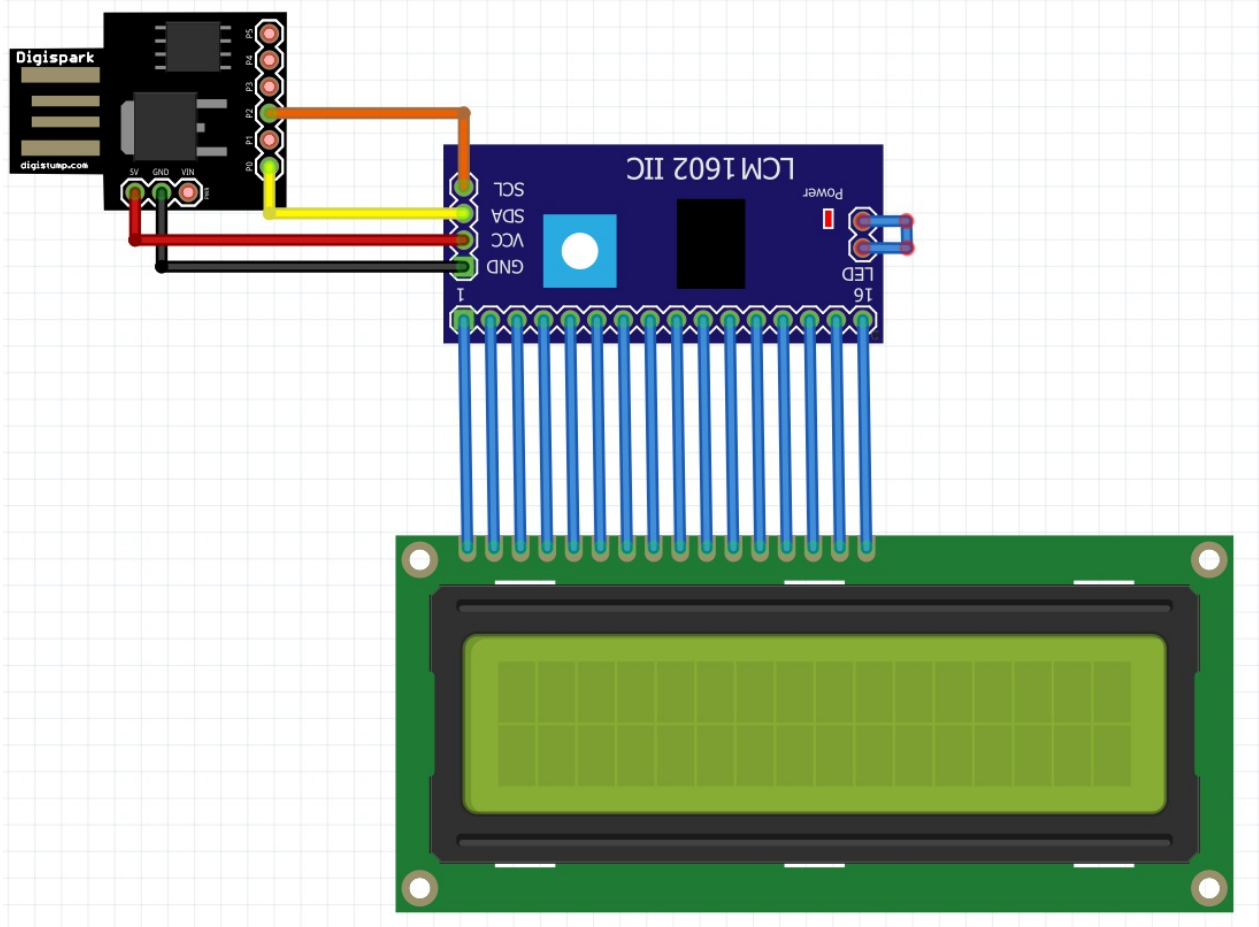
Lavori svolti

Oggi i clienti (docenti) ci hanno commissionato una nuova libreria e relativi circuiti: il display a cristalli liquidi (LCD).

Filippo ha cominciato a cercare di implementare un circuito di prova con il display LCD. In seguito ha pensato, progettato e implementato i tre circuiti di esempio per il componente:

- LCDCursorBlink
- LCDHelloWorld
- LCDScroll

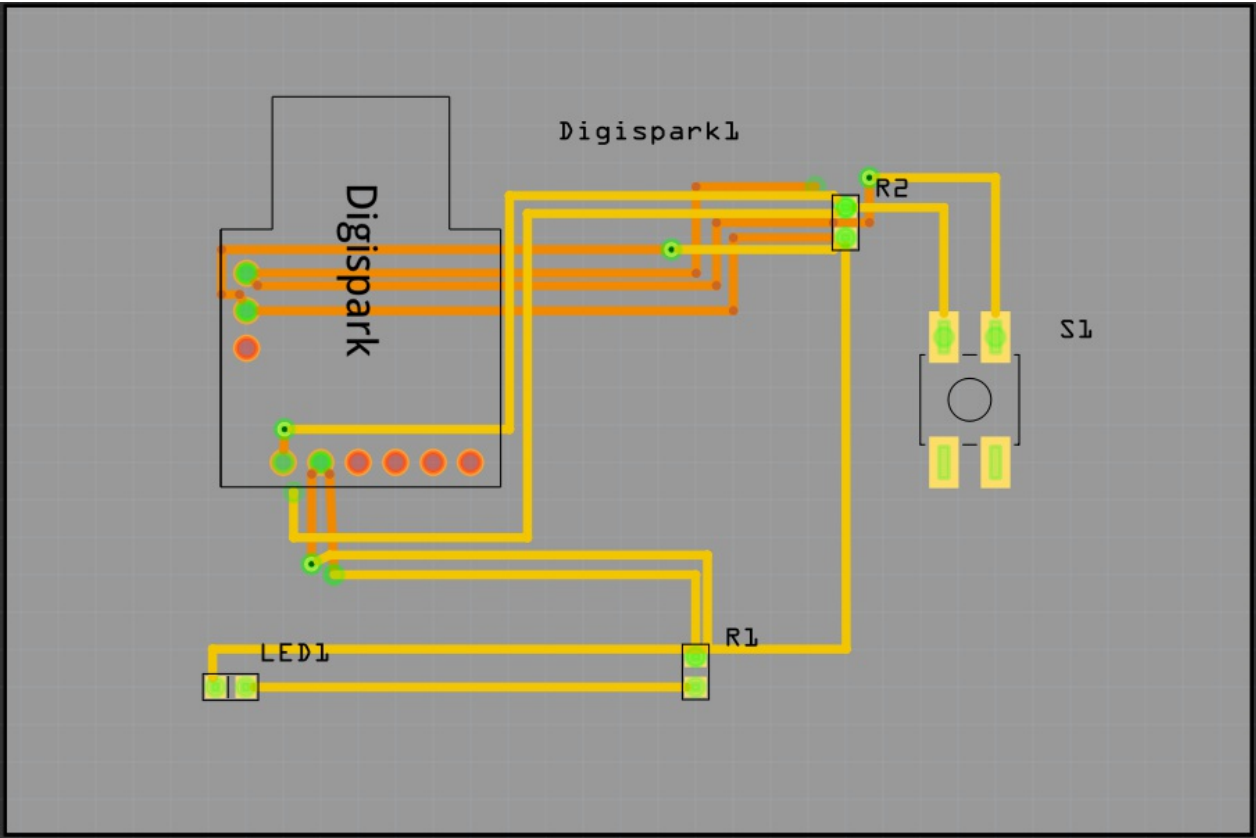
Tutti e tre gli esempi utilizzano lo stesso circuito, ossia il seguente:



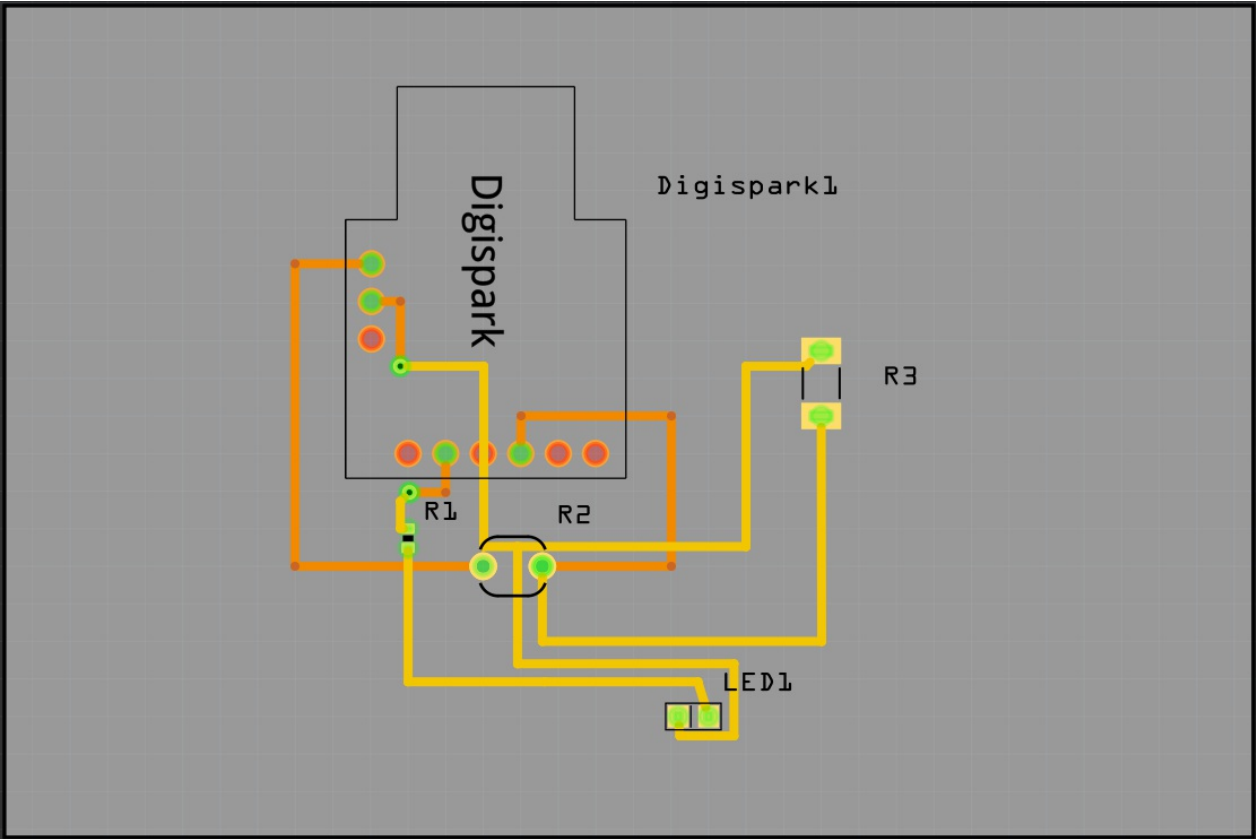
Come è possibile vedere, il circuito consiste in un Digispark USB collegato ad uno shift register, a sua volta attaccato ad un display a cristalli liquidi. È importante notare come l'alimentazione dello shift register è collegata a sé stessa.

Matan intanto ha generato gli schemi PCB per i tre circuiti esistenti, ButtonLed, PhotocellLed e LCD.

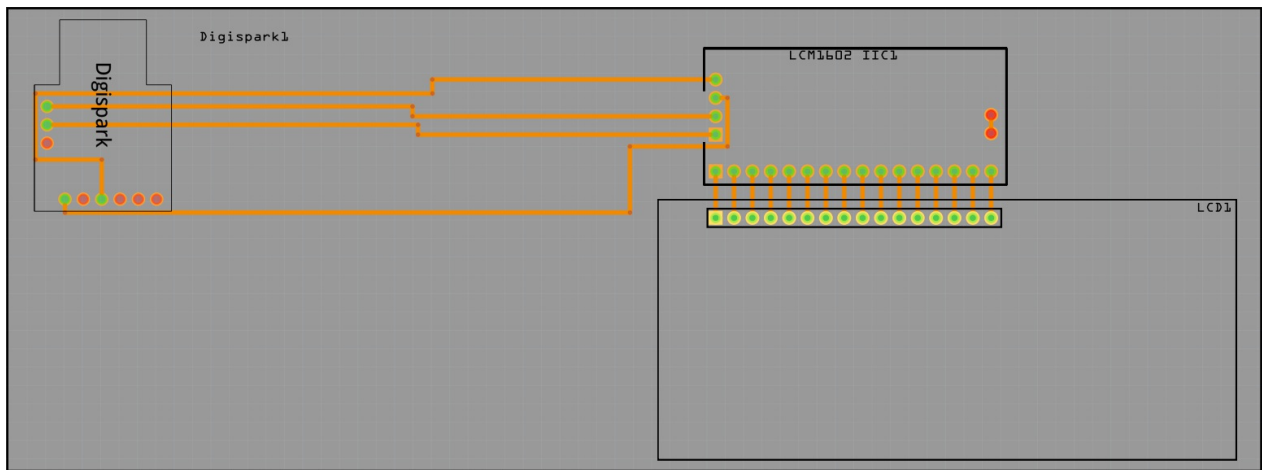
ButtonLed:



PhotocellLed:



LCD:



Inoltre, ha completato il capitolo 2 della documentazione, rimuovendo i sottocapitoli 2.2, "Design dei dati e database" e 2.3, "Design delle interfacce", iniziando il capitolo 3, quindi la documentazione dell'implementazione, documentando la prima classe, "3.1 ButtonLib".

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Siamo in orario rispetto alla pianificazione

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro
