

Esempio LCDHelloWorld

Descrizione

Circuito che permette di mostrare del testo all'interno del display LCD.

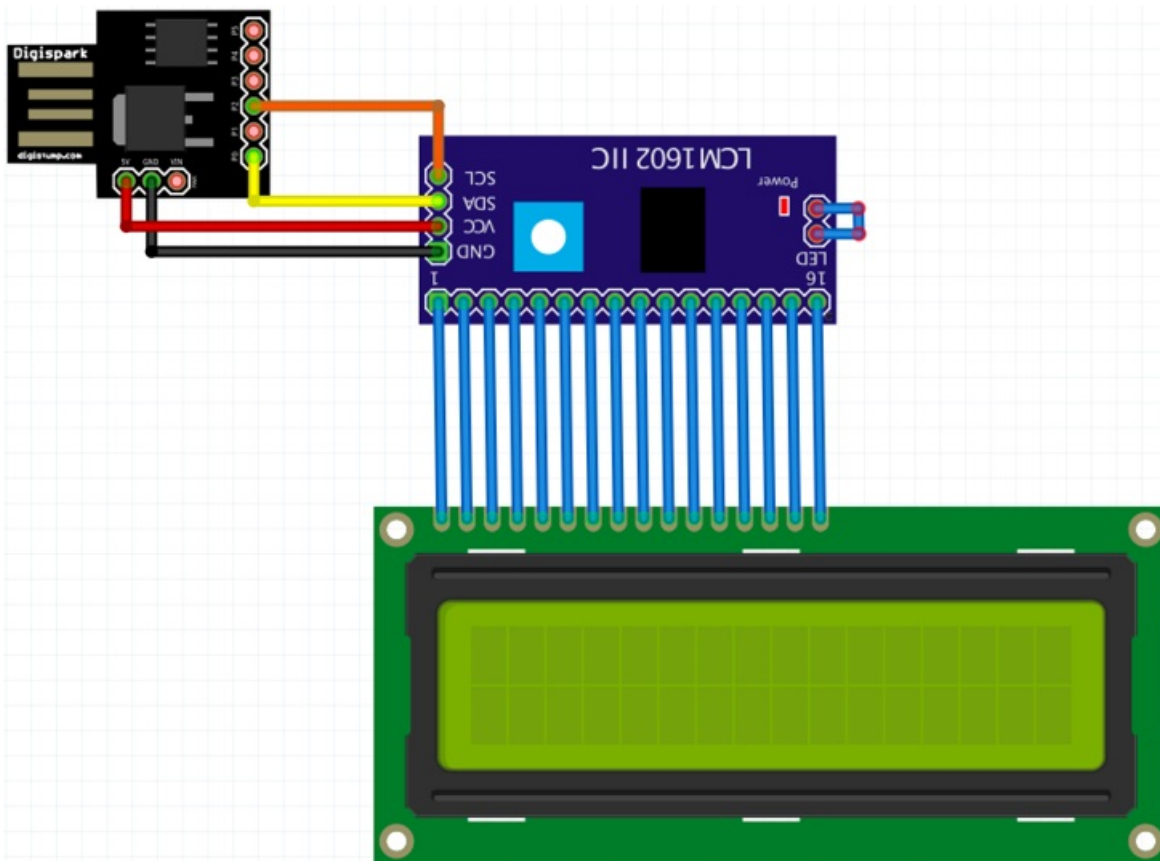
Materiale

- Un Digispark
- Un LCD
- Uno shift register

Schema

Descrizione del funzionamento

All'interno del circuito sono presenti due componenti: 1 display a cristalli liquidi (LCD) e 1 shift register. Lo shift register viene alimentato dal digispark ed è collegato ai relativi pin SCL("P2") e SDA("P0"). Mentre il display LCD è collegato interamente allo shift register. Il display LCD stampa la scritta "Hello World".



Codice

```
/**
 * Includo le librerie.
 */
#include <TinyWireM.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

/**
 * Istanzio un oggetto di tipo LCD all'indirizzo 0x27, con 16 caratteri e due righe.
 */
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,16,2);

/**
 * Metodo di setup, viene eseguito una sola volta.
 */
```

```
void setup() {  
  //Avvio la comunicazione I2C.  
  TinyWireM.begin();  
  //Preparo il display LCD.  
  lcd.init();  
  //Accendo la retroilluminazione.  
  lcd.backlight();  
  //Stampo all'interno del display LCD la scritta "Hello World!"  
  lcd.print("Hello world!");  
}  
  
/**  
 * Metodo che viene eseguito all'infinito.  
 */  
void loop() {  
  
}
```