Esempio PhotocellToLEDIntensity

Descrizione

Circuito che mostra come leggere il valore della luminosità ed assegnarlo al LED.

Materiale

- Un Digispark
- Un led
- Una fotocellula
- Una resistenza da 330Ω
- Una resistenza da 10ΚΩ

Schema

Descrizione del funzionamento

All'interno del circuito sono presenti quattro componenti: 1 fotocellula, 1 LED e 2 resistenze. La fotocellula è collegata in pull-down attraverso una resistenza da $10k\Omega$ al pin "P3". Il LED è attaccato al pin "P1" del Digispark attraverso una resistenza da 330Ω . Il valore letto dalla fotocellula viene assegnato al LED.

Codice

```
* Includo le librerie.
#include <photocell.h>
#include <led.h>
* Istanzio un oggetto di tipo Photocell.
Photocell photocell(3);
 ^{\star} Istanzio un oggetto di tipo Led.
Led led(4);
* Imposto un valore minimo di luminosità della resistenza.
* Imposto un valore massimo di luminosità della resistenza.
int maxLux = 1023;
* Metodo di setup, viene eseguito una sola volta.
void setup() {
^{\star} Metodo che viene eseguito all'infinito.
void loop() {
 //Ricavo la luminosità.
  int lux = photocell.getLux();
  //Converto il valore di luminosità in un altra scala.
  int analogValue = map(lux, minLux, maxLux, 0, 255);
  //Imposto la luminosità del led.
  led.setAnalogState(analogValue);
```