

# Esempio LCDHelloWorld

---

## Descrizione

Circuito che permette di mostrare del testo all'interno del display LCD.

---

## Materiale

- Un Digispark
  - Un LCD
  - Uno shift register
- 

## Schema

### Descrizione del funzionamento

All'interno del circuito sono presenti due componenti: 1 display a cristalli liquidi (LCD) e 1 shift register. Lo shift register viene alimentato dal digispark ed è collegato ai relativi pin SCL(“P2”) e SDA(“P0”). Mentre il display LCD è collegato interamente allo shift register. Il display LCD stampa la scritta "Hello World".



## Codice

```
/**
 * Includo le librerie.
 */
#include <TinyWireM.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

/**
 * Istanzio un oggetto di tipo LCD all'indirizzo 0x27, con 16 caratteri e due righe.
 */
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,16,2);

/**
 * Metodo di setup, viene eseguito una sola volta.
 */
void setup() {
    //Avvio la comunicazione I2C.
    TinyWireM.begin();
    //Preparo il display LCD.
    lcd.init();
    //Accendo la retroilluminazione.
    lcd.backlight();
    //Stampo all'interno del display LCD la scritta "Hello World!"
    lcd.print("Hello world!");
}

/**
 * Metodo che viene eseguito all'infinito.
 */
void loop() {

}
```