

# SECONDO PROGETTO | Diario di lavoro - 23.11.2018

---

Matan Davidi, Filippo Finke

Trevano, 23 Novembre 2018

## Lavori svolti

Oggi Matan ha continuato la documentazione, finendo il capitolo 1.2, "Abstract", e 1.3, "Scopo", mentre Filippo ha cominciato ad implementare la libreria iniziando da quella del bottone, che ha chiamato ButtonLib: la libreria in questo momento contiene il codice, spiegato in seguito, un esempio del codice di un montaggio che utilizza il bottone ed una bozza di documentazione sotto forma di file README. Questa libreria contiene i metodi:

```
bool getState()
```

che restituisce lo stato del bottone sotto forma di valore booleano (vero --> premuto, falso --> rilasciato)

Inoltre Filippo ha proseguito l'implementazione realizzando una libreria per i LED, chiamata LedLib: anche questa libreria questa libreria contiene i metodi:

```
void on()
```

che accende il LED

```
void off()
```

che spegne il LED

```
void toggle()
```

che inverte lo stato del LED (spento --> acceso, acceso --> spento)

```
bool getState()
```

che restituisce lo stato del LED sotto forma di valore booleano (vero --> acceso, falso --> spento)

## Problemi riscontrati e soluzioni adottate

## Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Siamo in orario con la pianificazione.

## Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Pensare e documentare i tre o più esempi per le librerie ButtonLib e LedLib.