

Diario di lavoro

Luogo	Trevano
Data	2019-03-29

Lavori svolti

Appena entrati in classe abbiamo fatto il solito controllo dell'hardware e ci siamo accorti che i display 7 segmenti in alto rispetto alla struttura, non mostravano ciò che avrebbero dovuto: abbiamo quindi controllato tutti i contatti (questo è bastato a risolvere il problema).

Abbiamo:

- Sistemato e testato il programma 9 (somma matematica);
- Iniziato l'implementazione del requisito "Errori e problemi da gestire";
- Completati i capitoli 4 e 6 della documentazione;
- Sistemato alcuni dettagli vari nella doc;

Durante la pausa un tester ha fatto incastrare il pulsante #, quindi lo abbiamo dovuto smontare e sistemare.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

- Display 7 segmenti non funzionanti:
 - Controllato i contatti fra i 2 Arduino;
 - Resettati entrambi gli Arduino (prima quello principale e poi quello che controlla solo i 2 display);
- Pulsante # incastrato:
 - Smontato il bottone e relativo supporto;
 - Disincastrato il bottone;
 - Sistemati i contatti del led e del bottone stesso.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Programmi in corso:

- Stretching angolare, 25 (e 50) pulsanti: dobbiamo sistemare i display 7 segmenti;

Programmi da revisionare:

- Tabelline, test di velocità;
- Tiro a vuoto – pulsanti 1 secondo, senior;

Programmi ancora da fare:

- Semplice gioco Simon: 20 pulsanti, 17 livelli;
- Flash test, 5 schemi;
- Anti-flash test;
- Reazione veloce, 10 schemi;

Globalmente siamo in anticipo sulla pianificazione.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Proseguire con i programmi mancanti

Sistema di gioco e simulazione per l'allenamento dei tempi di reazione ed il miglioramento della coordinazione per sportivi basato su Arduino.