

Diario di lavoro

Luogo	Trevano
Data	2019-05-03

Lavori svolti

Abbiamo:

- Dovuto spostare tutto il telaio in un'altra aula perché quella in cui eravamo fino alla lezione scorsa, a partire da lunedì sarà occupata per gli esami di 4°;
- Iniziato la realizzazione della presentazione del progetto;
- Risolto il problema del programma 8;
- Risolto il problema legato al "random" nei programmi 21, 22, 23;
- Realizzato il programma 10;

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

- Problema programma 8: non resettava lo stato dei led.
 - Aggiunto l'utilizzo dei metodi `resetButtonsState()` e `resetLeds()`;
- Problema programmi 21, 22, 23: non veniva estratto un valore random correttamente.
 - Sistemato codice come segue:

```
bool random = true;
int rndpin = 0;
while (random)
{
    rndpin = getRandom(buttonPins, SIZE);
    bool contain = false;
    for (int j = 0; j < 6; j++)
    {
        if (buttonseq[j] == rndpin) {
            contain = true;
        }
    }
    if (!contain)
    {
        break;
    }
}
```

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Essendoci dimenticati di considerare le vacanze scolastiche nel Gantt, risultiamo in ritardo. Ma in tale Gantt, avevamo un margine di 2 settimane.

Riusciamo a mantenere la tempistica per la consegna del progetto senza problemi.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Controllare tutti i programmi

Proseguire la stesura del capitolo "Implementazione" e la realizzazione della presentazione.

Sistema di gioco e simulazione per l'allenamento dei tempi di reazione ed il miglioramento della coordinazione per sportivi basato su Arduino.