Φιλιππος Δουραχαλης, 3170045

Μαρια Πανοπουλου, 3170129

Αρχικά, αφού ορίσαμε όλες τις μετάβλητες μας και τον πινακα για τις θεσεις του θεατρου ,δηλωσαμε και 3 μεταβλητες που εχουν την επομενη ελευθερη θεση στον πινακα για την κάθε ζωνη. Υστερα, φτιάξαμε τη συνάρτηση bindTable η οποια αφου ελεγξει αν οι θεσεις που ζητησε ο πελατης βρισκονται στην ιδια σειρα τοτε επιστρεφει αν όχι και αν ναι τοτε συνεχιζει στη δεσμευση των θεσεων από το συγκεκριμενο thread αν υπαρχουν διαθεσιμες θεσεις.

Μετα από την bindTable φτιαξαμε την συναρτηση service η οποία εκτελεί όλη τη διαδικασία πελάτη-τηλεφωνητή-ταμια. Πιο συγκεκριμένα, μεχρι να βρεθει διαθεσιμος τηλεφωνητης ο πελατης περιμενει και αφου βρεθει τοτε περιμενει για να ψαξει ο τηλεφωνητης διαθεσιμες θεσεις. Αναλογα την πιθανοτητα ο ηλεφωνητης του βρισκει θεσεις σε μια από τις 3 ζωνες και καλειται η συναρτηση bindTable για να δεσμευσει ή όχι τις θεσεις. Αν όλα πανε καλα τοτε ο τηλεφωνητης φευγει και ο πελατης αναμενει μεχρι να βρεθει διαθεσιμος ταμιας για να πραγματοποιηθει η πληρωμη. Αν δεν πραγματοποιηθει η πληρωμη τοτε οι θεσεις που ειχαν δεσμευτει για το συγκεκριμενο thread-πελατη αποδεσμευονται. Αφου γινουν αυτά ολοκληρωνεται η εξυπηρετηση του πελατη και ο ταμιας φευγει.

Ακολουθει η main στην οποια γινεται η αρχικοποιηση και δημιουργια των mutex και των thread αντιστοιχα και εμφανιζονται τα μηνυματα εξοδου.

Γενικα, στο πρόγραμμα μας εχουμε βαλει 5 διαφορετικα mutexes ώστε όταν ένα Thread μπαίνει σε μια κρισιμη περιοχη όλα τα υπόλοιπα να μπλοκαρονται ενώ τα υπόλοιπα τμήματα του προγράμματος να συνεχίζουν να εκτελούνται από διαφορετικά νήματα τη φορά.