

## Git per piccoli team e progetti

### Una doverosa premessa



Non ho alba di quello di cui sto parlando...

# Davvero!



Git permette di tenere traccia dei cambiamenti nel tuo codice in modo distribuito con supporto multi utente, workflow non lineari e senza accesso alla rete.

# Perché è essenziale?

I problemi capitano, ma con **git** si risolvono ;)

### SHIT HAPPENS GIT OVER IT



## 3-2-1 Backup Rule

- Almeno 3 copie indipendenti del tuo codice
- Salva le copie su 2 differenti tipi di media
- Tieni almeno 1 copia del backup offsite



## 3-2-1 Backup Rule

- 3 copie: git locale + 2 git remoti
- 2 media: hard disk e cloud
- 1 offsite: BitBucket/GitHub + Amazon CodeCommit



### **Concetti Base**

- **Repository:** archivio con i cambiamenti (locale e remoto)
- Branch: una serie di cambiamenti raggruppati per *«nome»*
- Staging: area temporanea dove ospitare le modifiche
- Commit: salvataggio dei cambiamenti in un branch
- .gitignore: file per ignorare contenuti (create-gitignore.bat)



### Struttura Cartella

- **–** /
- /.gitignore
- /data (ignored)
- File e cartelle con i sorgenti



## Utilizzo Base (Locale)

- Un solo branch (master)
- git add.
- git tag -a 1.0.1 -m "Nuova feature"
- git commit -m "Nuova feature"
- git checkout 1.0.1



## Utilizzo Base (Remoto)

- Tutto come in locale
- git push origin master
- git pull origin master



### Comandi Essenziali

■ git status Visualizza i file diversi dal commit corrente

■ git log Visualizza l'elenco dei commit

■ git checkout Rende attivo un branch o un commit

■ git add . Effettua lo staging di tutti i file modificati

■ git commit -m "Hello world!" Esegue il commit dei file

# Utilizzo in Team

La storia si complica...

# Git!

#### Potente ma complesso

Saper usare bene git richiede tempo (mille comandi, opzioni e workflow).

Ma c'è una scorciatoia...

```
_from_string(<mark>$(</mark>*
use_unique(a
```

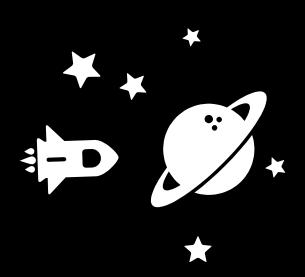


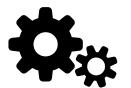
### **Concetti Chiave**

- Due branch long-term: **master** e *develop*
- Lo sviluppo si fa in *develop*
- Le release ufficiali in master (con tag di versione)
- Branch *«volatili»* (develop) per nuove funzioni
- Branch *«volatili»* (master) per bugfix in produzione

# Ogni Commit

Sul branch **master** equivale a una release di produzione con relativa descrizione e numero di versione





## Workflow Sviluppo

- Sviluppare sul branch *develop* locale
- Eseguire il fetch delle modifiche altrui da *origin/develop*
- Creare un branch «volatile» con tali modifiche
- Effettuare il merge con il branch *develop* locale
- Fare il push del *develop* locale su *origin/develop* remoto

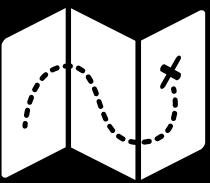


### **Workflow Release**

- Eseguire il fetch delle modifiche altrui da origin/master
- Creare un branch «volatile» con le modifiche
- Effettuare il merge con il branch master locale
- Compiere il merge dal *develop* locale al **master** locale
- Fare il push del **master** locale su **origin/master** remoto

# La Scorciatoia

Come aggirare la **complessità** di git senza perdere in potenza e flessibilità





# **Creare e Usare Script Batch**

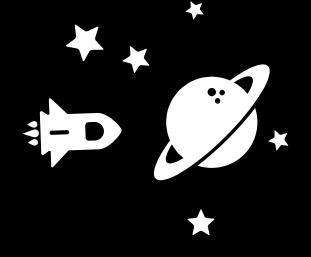
Ridurre la complessità automatizzando i principali task



# Don't reinvent the wheel, just realign it.

Anthony J. D'Angelo

# Script Batch



Se si seguono i due workflow la maggior parte delle interazioni con **git** puo' essere gestita con script!

## Script Batch: Setup Ambiente



#### setup-repository.bat

Setup del repository locale con i branch master e develop e un'origine remota. Tutti i file della cartella corrente vengono aggiunti al repository.

#### clone-repository.bat

Clone di un repository remoto con i branch master e develop e un'origine remota. La cartella corrente deve essere vuota per ricevere il repository.





#### create-develop-feature-branch.bat

Crea un feature branch a partire dal branch develop. Utile per bugfix e sviluppo nuove feature.

#### commit-to-current-branch.bat

Aggiunge tutti i file ed effettua il commit al branch locale.
Preferibilmente da evitare nel branch **master.** 





#### fetch-develop.bat

Esegue il fetch di *origin/develop*. Se viene passato il nome di un branch (es. working-develop) come parametro, le modifiche di terzi verranno salvate in questo branch per revisione e merge.

#### merge-to-develop.bat

Effettua il merge di un feature branch sul branch develop. Se viene passato il parametro «delete», il feature branch verrà cancellato dopo il merge.





#### delete-feature-branch.bat

Elimina un feature branch. Include un filtro per evitare di cancellare per errore i branch **master** e *develop*.

#### push-develop.bat

Effettua il push remoto dell'ultimo commit eseguito sul branch *develop*.





#### create-master-bugfix-branch.bat

Crea un bugfix branch a partire dal branch **master**. Utile per risolvere bug in produzione.

#### fetch-master.bat

Esegue il fetch di **origin/master**. Se viene passato il nome di un branch (es. *working-master*) come parametro, le modifiche di terzi verranno salvate in questo branch per revisione e merge.

## Script Batch: Workflow Release



#### merge-to-master.bat

Effettua il merge di un bugfix branch sul branch **master**. Se viene passato il parametro «*delete*», il bugfix branch verrà cancellato dopo il merge.

#### build-master-release.bat

Crea un file di versione, aggiunge tutti i file ed effettua il commit a **master** con un tag di versione. Infine esegue il push remoto verso **origin/master**.

## Script Batch: Workflow Release



#### merge-master-to-develop.bat

Effettua il merge di **master** sul branch *develop* per allineare lo sviluppo con l'ultima release. Va eseguito subito dopo la creazione di una release da parte di tutti gli sviluppatori in modo da evitare la divergenza dei sorgenti.



### github.com/filippotoso/git-for-team

Un repository con tutti gli script di cui abbiamo parlato ;)

# Sembra difficile...

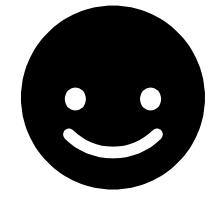
...ma, una volta capito il mecchanismo, è davvero semplice =)

```
# On branch master
# Changes to be committed:
# (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
# modified: public/index.html
# deleted: public/stlemap.xml
# new file: public/stylesheets/mobile.css
#
# Changes not staged for commit:
# (use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
# (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
#
# deleted: app.rb
# deleted: test/add_test_crash_report.sh
#
# Untracked files:
# (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
#
# public/javascripts/
```



# bit.ly/git-per-team

Il miglior tutorial testuale sull'utilizzo di git



# Grazie!

#### **Domande?**

Potete trovarmi su Skype;)

- @FilippoToso
- www.filippotoso.com