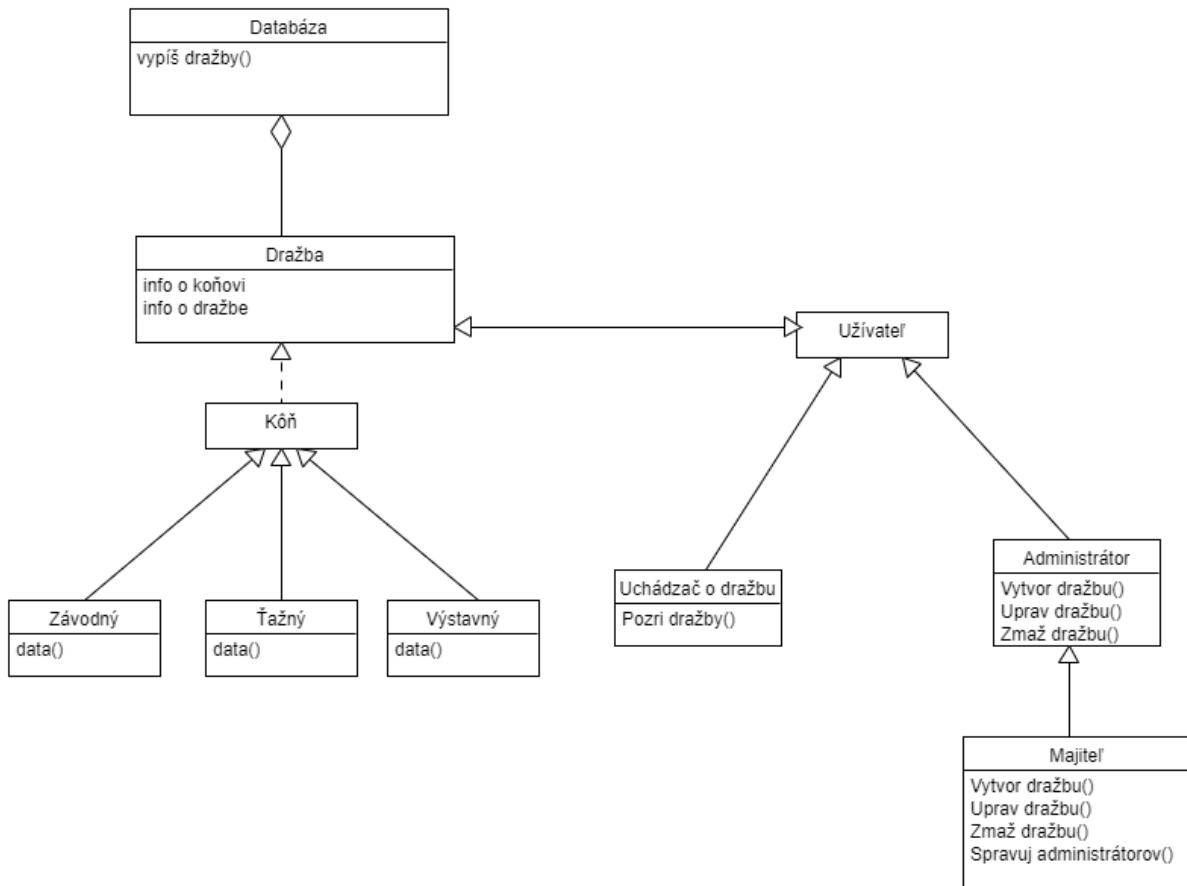


Aktuálny diagram



Prihlasovacie údaje (meno,heslo):

Uchádzač o dražbu: user,user

Majiteľ: admin,admin

Aplikácia si ukladá dáta do triedy Database, ale zatiaľ ich nedokáže uložiť po vypnutí aplikácie. Väčšina výstupov je do konzoly, niektoré sa zobrazia aj priamo v aplikácii. Po prihlásení cez majiteľa sa dajú vytvárať dražby, po prihlásení cez uchádzača sa dajú prezerať.

Dedenie

Od triedy User dedia triedy Admin a Normal user a od triedy Admin ešte dedí trieda Owner.

Od triedy Horse dedia triedy Cart horse,Racing horse,Show horse.

Agregácia

Trieda Database používa v sebe triedu Auction na vytvorenie listu daného typu.

Polymorfizmus

Všetky triedy dediace od triedy Horse majú v sebe metódu `public StringBuilder data()`, ktorá na základe objektu ktorý do nej vstúpi vráti údaje o ňom.

Prekonávanie

Všetky triedy dediace od triedy Horse majú v sebe metódu `public StringBuilder data()`, ktorá na základe objektu ktorý do nej vstúpi vráti údaje o ňom.

Oddelenie aplikačnej logiky od rozhrania

Na oddelenie aplikačnej logiky od rozhrania sa používajú balíky `Controler` a `View`. Vo views sú jednotlivé scény GUI, a v `controlleroch` sú ovládače ktoré spracovávajú údaje z nich, poprípade získavajú údaje z ostatných tried a posielajú ich grafickému rozhraniu.