

Slovenská technická univerzita v Bratislave  
Fakulta informatiky a informačných technológií  
Ilkovičova 3, 842 19 Bratislava 4

Objektovo-orientované programovanie

E-aukcie

Filip Remšík

## Aukcie koní

Môj projekt bude zameraný na aukcie koní. Na začiatku sa užívateľ prihlási do aplikácie. Obyčajní ľudia budú mať možnosť sa len zúčastňovať na dražbách. Vyberú si niektorú z aktuálne prebiehajúcich dražieb a pošlú svoju ponuku. Administrátori môžu vytvárať nové aukcie, poprípade ich upravovať, ale nebudú mať možnosť sa na nich zúčastňovať. Majiteľ má ešte možnosť rozhodovať o administrátoroch, kontrolovať ich prácu. Pri vytváraní aukcií sa vyberie, na čo sa daný kôň využíva (či je to športový typ, či slúži na prácu, výstavný kus..), následne sa vyplnia všetky potrebné údaje o koňovi a na záver informácie o samotnej dražbe. Typ aukcie bude Vickreyho aukcia. Každý účastník odovzdá svoju ponuku. Vyhrá účastník s najvyššou ponukou, pričom ale zaplatí cenu odovzdanú v druhej najvyššej ponuke. Pri koňovi bude uvedená aj minimálna cena, ktorú môže uchádzač ponúknuť. Ak by nemal nik záujem ponúknuť ani minimálnu cenu môže byť aukcia ukončená. Aukcia bude ukončená buď po uplynutí časového limitu alebo po rozhodnutí administrátora.

