DOKUMENTACJA

Autor projektu: Filip Szpunar

Temat projektu: Atlas Grzybów

Wykorzystana technologia: Python/Django

Baza Danych : SQLite

Zakres projektu: Atlas będzie zawierał podstawowe informacje dotyczące grzybów takie jak: nazwa potoczna, łacińska, jadalność, występowanie. Użytkownik będzie mógł dodać grzyby do atlasu, usunąć dany grzyb z atlasu, zaktualizować lub też pobrać dane dotyczące grzybów.

Uruchomienie projektu:

1. Przejdź do folderu src i w wierszu polecenia wpisz "manage.py runserver".
2. na <http://127.0.0.1:8000/> zostanie uruchomiony atlas grzybów
3. W ramach projektu można dodać, usunąć, edytować i wyświetlić dane z atlasu grzybów

Wymagania:

* python
* django (pip install django)