

Filip Skiba

Tel. +48 531 546 959

filipskiba.247@gmail.com

<https://github.com/filipskiba>

<https://filipskiba.github.io/>



O mnie

Nazywam się Filip Skiba i od 2011 roku prowadzę własną działalność gospodarczą świadczącą usługi rachunkowe. Programowaniem zainteresowałem się około 2 lata temu, gdzie zafascynowała mnie możliwość automatyzacji wielu procesów zachodzących w przedsiębiorstwach. W 2019 roku przystąpiłem do bootcampu organizowanego przez firmę Codemy S.A. Tam nabyłem umiejętności z zakresu programowania obiektowego w języku Java oraz technologii takich jak Spring, Hibernate, Git, Jira.

Mimo braku doświadczenia w branży IT, prowadzona przeze mnie działalność gospodarcza pozwoliła mi na wykształcenie takich umiejętności jak:

- Umiejętność pracy w zespole oraz zdolności interpersonalne – ze względu na współpracę z zatrudnianymi pracownikami,
- Umiejętność szybkiego uczenia podyktowana wysokim tempem zmian prawnych w dziedzinie rachunkowości oraz wdrażaniem nowych technologii,
- Samodyscyplina,
- Analityczne myślenie,
- Umiejętność rozwiązywania problemów,
- Duża odporność na stres.

Dzięki możliwości pracy zdalnej oraz odpowiedniej organizacji, prowadzona przeze mnie działalność gospodarcza nie wymaga ode mnie więcej niż poświęcenia 8 godzin tygodniowo, które mogę realizować w weekendy, dlatego też mogę w pełni zaangażować się w realizację pasji jaką jest programowanie.

Wykształcenie i kursy:

2019-2020	Codemy S.A Bootcamp Java Developer
2014-2016	Kierunek Rachunkowość Finansowa Magister

2011 – 2014

Kierunek Rachunkowość i Controlling

Licencjat

Doświadczenie

Od 2011

F.P.-U.-H. Filip Skiba

Prowadzenie usług z zakresu rachunkowości i finansów

Umiejętności

- Java 8 – (solidna wiedza z programowania obiektowego, stosowanie pętli, umiejętność programowania funkcyjnego, obsługa błędów)
- Spring – konfiguracja beanów, stosowanie wzorca Dependency injection, podstawowa wiedza na temat kontenera IoC
- Hibernate – zastosowanie interface-u JPA, tworzenie encji oraz relacji między nimi,
- JDBC,
- Umiejętność pracy w środowisku Intelij,
- Git – praca na repozytoriach, projekt grupowy z uwzględnieniem code review
- Znajomość zasad działania aplikacji opartych o REST API,
- Budowanie aplikacji przy użyciu Gradle i Maven,
- Testowanie aplikacji przy użyciu bibliotek: JUnit, Mockito
- MySQL, PostgreSQL
- Jira – praca przy projektach zespołowych
- SOLID & DRY – znajomość zasad SOLID, clean code
- Design patterns – znajomość wzorców projektowych takich jak: Builder, Decorator, Observer, Factory, Prototype, Singleton (z użyciem bloku synchronized), Strategy.
- JavaScript, CSS, HTML, Thymeleaf - podstawy

Zainteresowania

Filmy SCI-FI i horrory, ciekawostki technologiczne (własny system do pozycjonowania pojazdów GPS), mechanika pojazdowa, sztuki walki.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celu rekrutacji, jak również na potrzeby przyszłych rekrutacji, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).