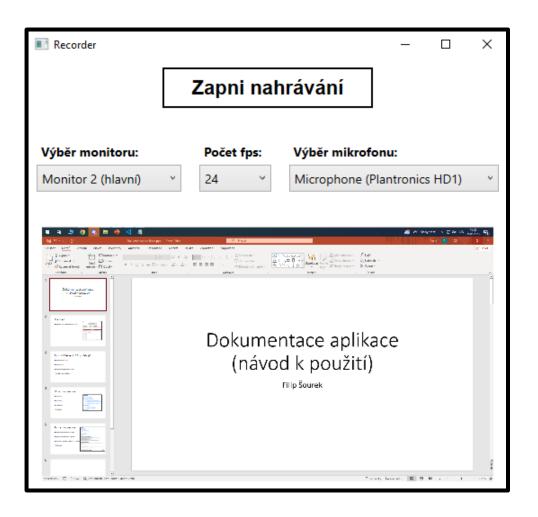
Dokumentace aplikace (návod k použití)

Filip Šourek

O aplikaci

Aplikace pro nahrávání obrazovky

Jednoduché UI



Pro koho? Jak se cítí? Co potřebuje?

• Přednášející na TUL

• Je ve stresu

Jednoduché grafické rozhraní

Spuštění jedním klikem

Obsah dokumentace

Instalace

Nastavení

Nahrávání

Problémy

Obsah

- 1. <u>Instalace aplikace</u>
- 2. Nastavení nahrávání
 - 2.1 Volba obrazovky pro záznam
 - 2.2 Volba snímkovací frekvence (FPS)
 - 2.3 Volba mikrofonu pro záznam
- Nahrávání
 - 3.1 Zapnutí nahrávání
 - 3.2 Ukončení nahrávání
- 4. Problémy

Forma dokumentace

Jednoduchá webová stránka

Odkazy na jednotlivé kapitoly

Možnost rychlého návratu na začátek

Číslování

Obsah

- 1. Instalace aplikace
- 2. Nastavení nahrávání
 - 2.1 Volba obrazovky pro záznam
 - 2.2 Volba snímkovací frekvence (FPS)
 - 2.3 Volba mikrofonu pro záznam
- Nahrávání
 - 3.1 Zapnutí nahrávání
 - 3.2 Ukončení nahrávání
- 4. Problémy

1. Instalace aplikace Recorder

- 1. Stáhněte si instalační balíček aplikace Recorder ze stránky Nahrávací aplikace Recorder.
- 2. Spust'te instalaci otevřením souboru setup.exe.
- 3. Pokračujte kliknutím na tlačítko Instalovat.
- 4. Po instalaci se aplikace spustí. Pro další spuštění vyhledejte aplikaci v nabídce Start.

2. Nastavení nahrávání

Před zapnutím nahrávání je potřeba provést veškeré nastavení. Po zapnutí nahrávání se změny v nastavení neprojeví.

2.1 Volba obrazovky pro záznam

Pokud je k dispozici více monitorů, lze si vybrat, jaký z těchto monitorů se bude nahrávat. Po spuštění je vždy vybrán primární monitor počítače.

- Vybrat monitor lze pomocí rozbalovacího menu Výběr monitoru.
- Po kliknutí na daný monitor se zobrazí náhled obrazovky.

2.2 Volba snímkovací frekvence (FPS)

Nahoru