<http://globalgamejam.org/users/mrrobobrain>

Ova igra je urađena za Global Game Jam 2014.

Tema je bila „We don’t see things as they are, we see them as we are.”

Igrač se kreće po platformama, a u jednom trenutku može videti samo platforme jedne boje.

Nakon što pokupi pickup objekat druge boje, platforme se menjaju...

Preporučena rezolucija – 1024 x 768, Windowed.

HOW TO PLAY:

Arrow Keys – Movement.

Space – Jump.