<http://globalgamejam.org/users/mrrobobrain>

Ova igra je urađena za Global Game Jam 2015.

Tema je bila „What do we do know.”

Igrač je zaglavljen u liftu s nepoznatom devojkom. Nakon kratke scene gde se ne može kontrolisati igrač, kretanjem po liftu i aktivacijom objekata igrač pokušava da se spase.

Spas nije jedini scenario, može da se desi i da se lift previše zatrese i možda padne...

Preporučena rezolucija – 1024 x 768, Windowed.

HOW TO PLAY:

Arrow Keys – Movement.

X – Activate.