

Lab 2

- Skapar variabler som innehåller olika sorters [URL:er](#), ett audioobjekt och maps
- itererar tills `i == jsondata.channels.length`
 - En dynamisk lista med kanaler skapas. listan innehåller klickbara länkar
 - dropdownknappen fylls med id och namn
 - stoppar in data i mapsen
- vid knapptryck på "visa programtablå" startas ny funktion
 - via olika variabler skapas [URL:en](#) som fetch körs på.
det är en kombination av id från dropdown plus lite extradata som sen läggs till efter *programURL*
 - variabel som är jsondata skapas.
 - *Info* från html filen töms så spam undviks
 - Itererar igen tills `i == jsondata.schedule.length`
 - spara info i variabler som är försvinner efter de går ur scope (för synlighetens skull
 - skapar datumvariabel så man kan översätta en stor int till läsbart datum
 - fyller i *Info* från html med `<h>` taggar och innanför dom variablerna som skapades
- Vid knapptryck till vänster anropas en funktion med rätt ID
 - ParseInt för ID:et man får in är en string 10 iställe för int 10
 - skapar passande länk till ljud
 - skapar URL för Fetch som är för prev och next song
 - syncar dropdown med vilken kanal man klickade på till vänster
 - startar ljud
 - rensar *info* i html
 - hämtar data ifrån mapsen som fylldes från första iterationen
 - fyller i *Info* från html med `<h>` taggar och innanför dom variablerna som skapades
 - kollar om kanalen för tillfället har data på previous och next song
 - om ingen finns lämnas det tomt
 - finns inte previous skrivs next song ut
 - finns inte next skrivs previous ut
 - om både finns skrivs båda ut
- En funktion för att skriva ut innehållet i console
 - Itererar för varje objekt i mapen
 - skriver ut key och value