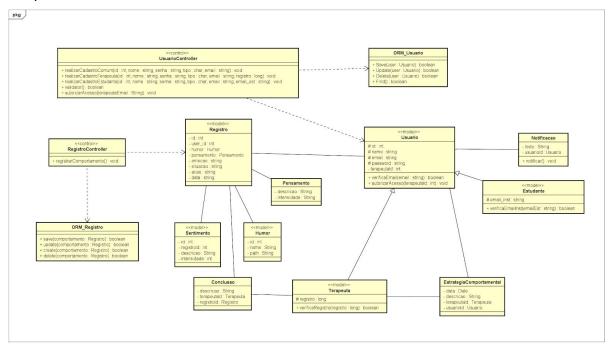
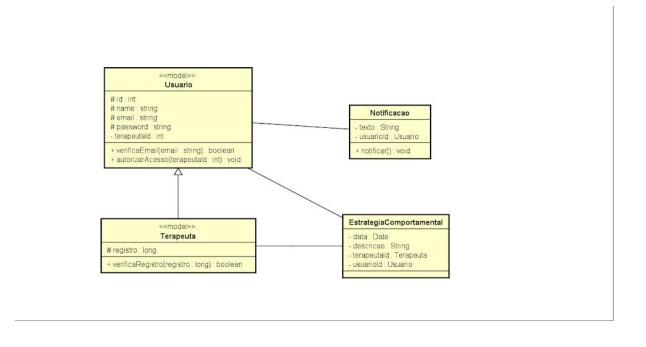
# Diagrama de Classes com o acréscimo das classes Notificação e Estratégias Comportamentais.



### Diagrama das classes relacionadas



**Sistema:** FeelGood - Sistema de web para terapia Cognitiva Comportamental

Caso de uso: Gerenciar estratégia comportamentais

Ator primário: Terapeuta.

Ator secundário: Sistema.

Pré-Condições: Está em uma sessão válida do Sistema

#### Fluxo Principal:

1. Terapeuta seleciona o menu de estratégias comportamentais;

- 2. O sistema lista todos as estratégias comportamentais existente;
- 3. O terapeuta clica no botão criar uma estratégia comportamental;
- 4. O sistema apresenta o formulário para inserir o paciente e a descrição;
- 5. O terapeuta inserir a descrição da estratégia comportamental relacionada ao paciente;

#### Fluxo Alternativo (1): Alterar estratégia comportamental

a) Caso o terapeuta deseje alterar a estratégia comportamental, o terapeuta clica no botão editar, e em seguida, inserir a nova descrição.

#### Fluxo Alternativo (2): deletar estratégia comportamental

a) Caso o terapeuta deseja deletar a estratégia comportamental, o terapeuta clica no botão deletar, e em seguida, a estratégia comportamental será deletada.

#### Fluxo Alternativo (3): Visualizar estratégia comportamental

 a) Se o usuário ou o terapeuta clicar no botão visualizar, o sistema irá exibir os detalhes da estratégia comportamental selecionada. E o caso de uso retorna ao passo 4. Sistema: FeelGood - Sistema de web para terapia Cognitiva Comportamental

Caso de uso: Enviar notificação

Ator primário: Sistema

Ator secundário: Usuário

Pré-Condições:

## Fluxo Principal:

- 1. Sistema identifica que o usuário não realizou nenhum registro no período de 72 horas.
- 2. O sistema envia uma notificação por email para o usuário alertando da sua inatividade.