

たくぼーこあ

これはなに

- たくぼーのコアになる部分です

話し始める前

GET /v2/detect

request

```
{
  "recog": "ももたろー"
}
```

response

wake wordだった場合

```
{
  "text": "いまからね、桃太郎をね、話すよ",
  "state": "talking",
  "behavior": [
    "track"
  ]
}
```

違う場合(なにもしない)

```
{
  "text": "",
  "state": "detect"
}
```

発話中

GET /v2/talking

request

```
{
  "title": "momotaro",
}
```

```
    "line_number": 2
  }
```

response

- 通常文の発話
- stateがtalkingのレスポンスが帰ってきた場合にのみtakubo.LineNumberをインクリメント

```
{
  "text": "どんぶらこ、どんぶらこと",
  "state": "talking",
  "behavior": [
    "track"
  ]
}
```

- 次の文章が物忘れ
- これはstateがforgetなのでtakubo.LineNumberをインクリメントしない

```
{
  "text": "だれとおばあさんがすんでいたんだっけ",
  "state": "forget",
  "behavior": [
    {
      "do_time": 2.0,
      "pose": "look-up"
    },
    {
      "do_time": 0.0,
      "pose": "track"
    }
  ]
}
```

物忘れ

request

```
{
  "word": "おじいさん",
  "line_number": 2
}
```

response

- 正解の場合
- state == **talking**なのでtakubo.LineNumberをインクリメント

```
{
  "text": "そうだ、それぞれー",
  "state": "talking",
  "behavior": [
    {
      "do_time": 5.0,
      "pose": "look-up"
    },
    {
      "do_time": 0.0,
      "pose": "track"
    }
  ]
}
```

不正解の場合

```
{
  "text": "そうだったけ?",
  "behavior": [
    {
      "do_time": 1.0,
      "pose": "look-up"
    },
    {
      "do_time": 0.0,
      "pose": "track"
    }
  ]
}
```