

DENAVIT-HARTENBERG

Felipe Alvarado Galicia

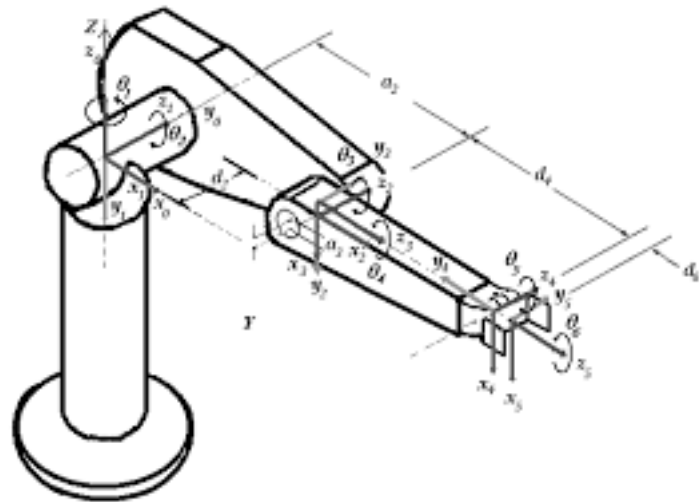
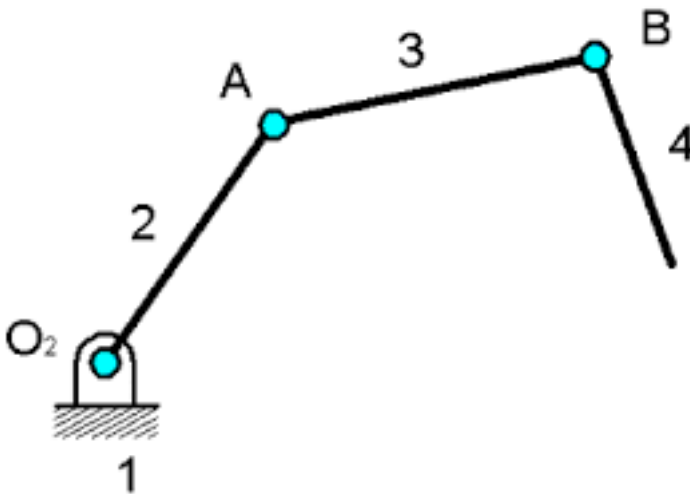
Profesor: Carlos Enrique Moran Garabito

Materia: Cinematica de Robots

17 de septiembre de 2019



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA
DE LA ZONA METROPOLITANA DE GUADALAJARA



Índice

1. La representación Denavit-Hartenberg	2
1.1. Asignación de Sistemas de Referencia	2
1.1.1. Z_i y Z_{i-1} no son paralelos	3
1.1.2. Z_i y Z_{i-1} son paralelos	3
2. ALGORITMO	4
2.1. paso 0	4
2.2. paso 1	5
2.3. Paso 2	6

1. La representación Denavit-Hartenberg

Se trata de un procedimiento sistemático para describir la estructura cinemática de una cadena articulada constituida por articulaciones con un solo grado de libertad.

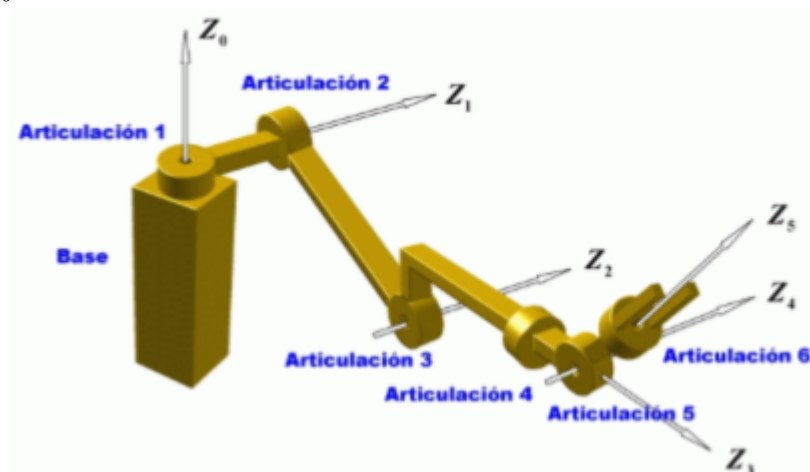
Para ello, a cada articulación se le asigna un Sistema de Referencia Local con origen en un punto i Q y ejes ortonormales X, Y, Z , comenzando con un primer S.R. fijo e inmóvil dado por los ejes Z_0 , X, Y, Z , anclado a un punto fijo 0 Q de la Base sobre la que está montada toda la estructura de la cadena.

Este Sistema de Referencia no tiene por qué ser el Universal con origen en $(0,0,0)$ y la Base canónica.

1.1. Asignación de Sistemas de Referencia

Las articulaciones se numeran desde 1 hasta n . A la articulación i -ésima se le asocia su propio eje de rotación como Eje Z_{i-1} , de forma que el eje de giro de la 1ª articulación es Z_0 de forma que el eje de giro de la n -ésima articulación, Z_{n-1} .

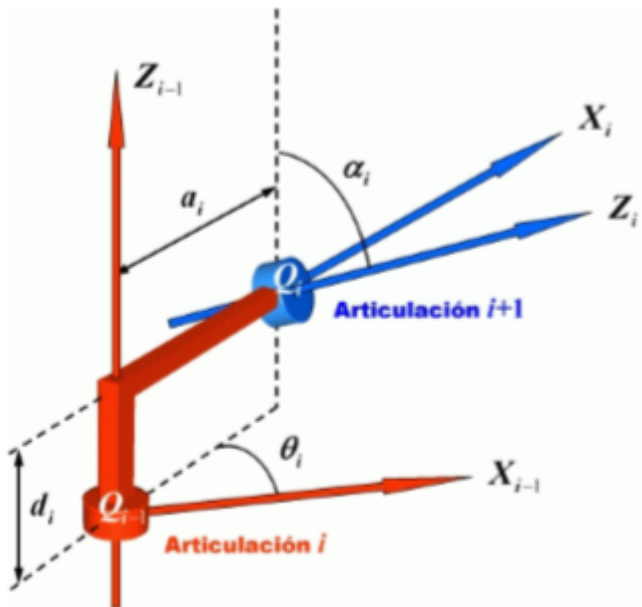
En la Figura adjunta se muestra la estructura del Robot PUMA junto con sus articulaciones y ejes de rotación.



Para la articulación i -ésima (que es la que gira alrededor de Z_{i-1}), la elección del origen de coordenadas Q_i y del eje X_i sigue reglas muy precisas en función de la geometría de los brazos articulados. el eje Y_i por su parte, se escoge para que el sistema X_i, Y_i, Z_i sea dextrógiro. La especificación de cada eje X_i depende de la relación espacial entre Z_i y Z_{i-1} , distinguiéndose 2 casos:

1.1.1. Z_i y Z_{i-1} no son paralelos

Entonces existe una única recta perpendicular a ambos, cuya intersección con los ejes proporciona su mínima distancia (que puede ser 0). Esta distancia, a_i , medida desde el eje Z_{i-1} hacia el eje Z_i (con su signo), es uno de los parámetros asociados a la articulación i -ésima. La distancia d_i desde Q_{i-1} a la intersección de la perpendicular común entre Z_{i-1} y Z_i con Z_{i-1} es el 2º de los parámetros. En este caso, el eje X_i es esta recta, siendo el sentido positivo el que va desde el eje Z_{i-1} al Z_i si $a_i > 0$. El origen de coordenadas Q_i es la intersección de dicha recta con el Eje Z_i .

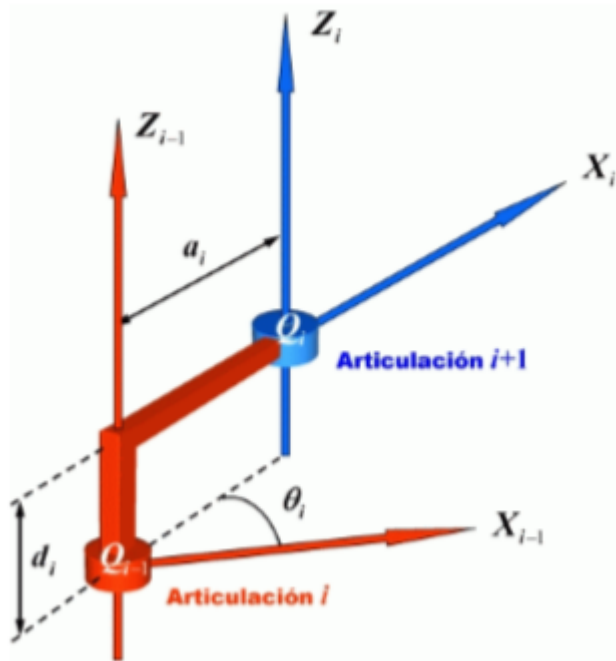


1.1.2. Z_i y Z_{i-1} son paralelos

En esta situación el Eje X_i se toma en el plano conteniendo a Z_i y Z_{i-1} y perpendicular a ambos.

El origen Q_i es cualquier punto conveniente del eje Z_i .

El parámetro a_i es, como antes, la distancia perpendicular entre los ejes Z_i y Z_{i-1} , y d_i es la distancia desde Q_{i-1} .



Una vez determinado el eje X_i , a la articulación i -ésima se le asocia un 3er parámetro fijo a_i que es el ángulo que forman los ejes Z_i y Z_{i-1} en relación al eje X_i .

Nótese que cuando el brazo i -ésimo (que une rígidamente las articulaciones i e $i+1$) gira en torno al eje Z_{i-1} (que es el de rotación de la articulación i), los parámetros a_i , d_i y θ_i permanecen constantes, pues dependen exclusivamente de las posiciones/orientaciones relativas entre los ejes Z_{i-1} y Z_i , que son invariables. Por tanto, a_i , d_i y θ_i pueden calcularse a partir de cualquier configuración de la estructura articulada, en particular a partir de una configuración inicial estándar. Precisamente el ángulo θ_i de giro que forman los ejes X_{i-1} y X_i con respecto al eje Z_{i-1} es el 4º parámetro asociado a la articulación i y el único de ellos que varía cuando el brazo i gira. Es importante observar que el conjunto de los 4 parámetros a_i , d_i y θ_i y determina totalmente el Sistema de Referencia de la articulación $i+1$ en función del S.R. de la articulación i .

2. ALGORITMO

2.1. paso 0

Determinar el número de eslabones y el número de articulaciones. En nuestro caso se tiene que el número de eslabones es $n+1$, con $n=7$ y el número de articulaciones es n ; por lo tanto hay 8 eslabones en este ejemplo. Para los eslabones, la numeración comienza en 0, el eslabón 0 es la base y el eslabón $n=7$ es el efector final. Las articulaciones comienzan a numerarse en 1.

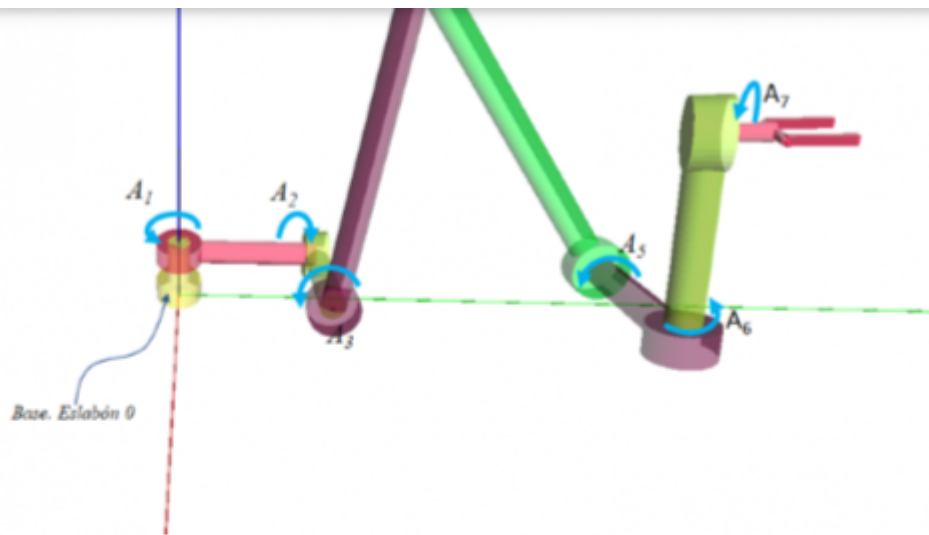


Figura 0. Identificación de las articulaciones del robot. Siempre hay un eslabón más que el número de articulaciones.

Caso especial. Base (eslabón 0)

Determinar la dirección del eje Z_0 .

El eje Z_0 se escoge de tal forma que este alineado (es decir además de paralelo debe estar en la misma línea) con el eje de la articulación A_1 (figura 3), el origen del sistema de referencia B_0 (base) se sitúa en cualquier punto del eje Z_0 .

Los ejes x, y , del sistema de referencia situado en el eslabón (base) son fijos (no rotan), se escogen de tal manera que sea un sistema que obedece a la regla de la mano derecha

2.2. paso 1

Para cada eslabón $i=1,2,3 \dots n-1$ (en este ejemplo $n-1=6$, el $i=0$ es la base y para el efector final $i=7$, véase paso 0) hay tres pasos a realizar para elegir la dirección y la dirección, con ello el eje se elige simplemente de tal forma que el sistema de referencia sea un sistema que obedece a la regla de la mano derecha (dextrógiro).

Determinar la dirección de los ejes z_i con $i=1,2,3 \dots n-1$.

El eje z_i se escoge de tal forma que esté alineado (en la misma línea) con el eje de la articulación A_{i+1} .

Cada eje z_i está montado sobre el eslabón i .

Para el eslabón 1, según el robot SSRMS de ejemplo en estudio, a continuación se muestra la configuración del eslabón 1 con el eslabón 2, aún sin representar el eje z_i .

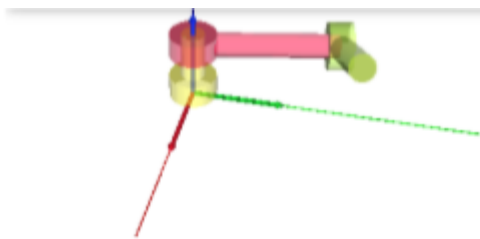


Figura 4. Aún no se ha especificado la dirección del eje z_1 montando en el eslabón 1.



Figura 5. Eslabón 2

De acuerdo con la figura 5, el eje z del eslabón 1 queda como se muestra en la figura 6, es decir, de tal manera que al ensamblar el robot el eje z_1 esté

alineado con el eje de la articulación A_2

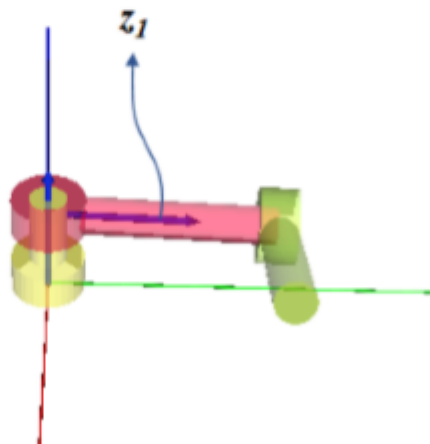


Figura 6. Ilustración de la elección correcta del eje z del eslabón 1.

2.3. Paso 2

Determinar la dirección de los ejes x_i con $i=1,2,3 \dots n-1$.

Caso 1. Si los ejes z_i y z_{i-1} se intersectan, la dirección del eje x_i esta dada por la dirección del vector $x_i = z_i \times z_{i-1}$.

Para el caso 1, donde ocurre tal intersección se coloca el origen del sistema de referencia B_i . De la figura 8, observe que este caso se cumple para los ejes x_i con $i=1,2,5,n-1$.

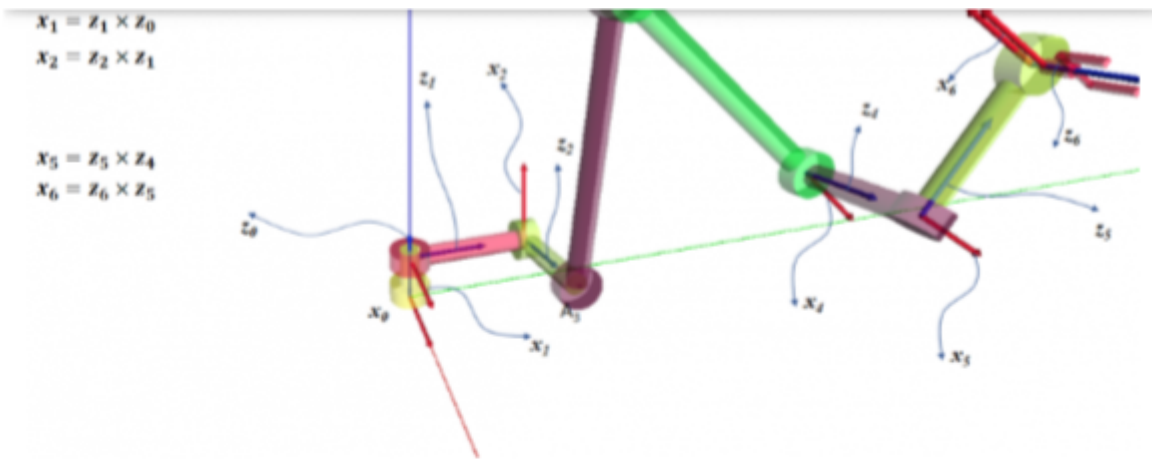


Figura 8.

Caso 2.

Si los ejes z_i y z_{i-1} son paralelos, hay un número infinito de normales comunes, escoja alguna de ellas (la más adecuada o cómoda), la dirección del eje x_i esta dada por la dirección de la normal común que eligió, ésta se dirige del eje z_{i-1} al eje z_i .

De la figura 8, observe que los ejes z_2 y z_3 , así como los ejes z_3 y z_4 son paralelos y por lo tanto esto implica que este caso aplica para definir la dirección de los ejes x_3 y x_4 .

Caso 3.

Si los ejes z_i y z_{i-1} no son paralelos ni se intersectan, la dirección del eje x_i esta dada por la dirección de la normal común entre dichos ejes, ésta se dirige del eje z_{i-1} al eje z_i , en el robot SSRMS no ocurre este caso.

binliografia file:///C:/Users/acer/Documents/7mo