



Le jeu du Morpion

Vous avez pour objectif de développer un jeu du Morpion, jouable à deux en ligne et développé dans un langage de programmation dynamique (PHP et/ou JavaScript).

Règles du jeu

Deux joueurs s'affrontent sur une grille de 3×3 cases. Chaque joueur dispose d'un symbole (X ou O) à placer à tour de rôle sur la grille. Le but étant d'aligner trois symboles en ligne, en colonne ou dans les deux diagonales.

Fonctions requises

Votre programme devra comporter les fonctionnalités suivantes :

- ✚ Alternier automatiquement les tours des joueurs (en indiquant de manière claire quel joueur doit placer son symbole) et calculer, après chaque coup, si un pattern de victoire est présent sur la grille
- ✚ En cas de victoire ou de match nul, figer le jeu et présenter un message pour le joueur vainqueur
- ✚ Permettre de rejouer après une victoire (ou un match nul)

Fonctions optionnelles

Pour étoffer le jeu, vous pourrez également, après vérification du bon fonctionnement du jeu de base, ajouter quelques subtilités. Voici quelques suggestions :

- ✚ Possibilité pour les joueurs de saisir leurs noms et de choisir leurs symboles (attention à ne pas autoriser deux fois le même).
- ✚ Utiliser JavaScript (avec le framework JQuery) afin d'animer les éléments de jeu.
- ✚ Intégrer un thème graphique, un système de scoring ou de nouvelles règles du jeu...

Visuellement, le jeu devra au minimum se présenter selon le schéma suivant :

Joueur 1 <i>Symbole : X</i> GAGNE !!	X	O	X	Joueur 2 <i>Symbole : O</i>
	O	X		
	O		X	