

Relatório de Entrega de Atividades

Aluno(s): Amanda Oliveira Alves e Fillype Alves do Nascimento

Matrícula: 15/0116276 e 16/0070431

Atividade: Aula Prática 05 - Locks (Complementar)

1.1.1

```
// autor: Amanda Oliveira Alves e Fillype Alves do Nascimento
// arquivo: 1.1.1.c
// atividade: 1.1.1
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <pthread.h>
#include <semaphore.h>
#define ESCRITORES 3
#define LEITORES 10
int i, j, rc, total;
char vetor[10000];
char increment[1000];
sem t mutex;
pthread mutex t bd;
void read data base();
void use data read();
void think up data();
void write data base();
void *reader(void *j){
```



```
int i= *(int*) j;
 while(1){
   sem wait(&mutex);
   rc=rc+1;
   if(rc==1) pthread mutex lock(&bd);
   sem post(&mutex);
   read data base(i);
   sem wait(&mutex);
   rc=rc-1;
   if(rc==0) pthread_mutex_unlock(&bd);
   sem post(&mutex);
   use data read(i);
   sleep(rand() % 3);
void *writer(void *j){
 int i= *(int*) j;
 while(1){
   think up data(i);
   pthread mutex_lock(&bd);
   write_data_base(i);
   pthread_mutex_unlock(&bd);
   sleep(rand() % 2);
void read data base(int i) {
 printf("Leitor %d lê: %s\n",i,vetor);
void use data read(int i){
 printf("Leitor %d usa o que leu.\n",i);
void think up data(int i){
 printf("Escritor %d inventa um dado.\n",i);
```



```
increment[0]='A';
  increment[1]= i;
void write data base(int i) {
 strcat(vetor,increment);
 printf("Escritor %d: %s\n",i,vetor);
int main(){
 rc=0;
 pthread t writerthreads[ESCRITORES], readerthreads[LEITORES];
 sem init(&mutex,0,1);
 pthread mutex init(&bd,NULL);
  for(i=0;i<ESCRITORES;i++) {</pre>
    pthread create( &writerthreads[i], NULL, writer, &i);
  for(i=0;i<LEITORES;i++) {</pre>
    pthread create( &readerthreads[i], NULL, reader, &i);
  for(i=0;i<ESCRITORES;i++) {</pre>
    pthread join(writerthreads[i], NULL);
  for(i=0;i<LEITORES;i++) {</pre>
    pthread join(readerthreads[i], NULL);
 return(0);
```



1.2 - A partir da implementação apresentada no tópico anterior, se fossem removidos os sleeps das threads leituras, existe a chance de um problema acontecer. Que problema é esse e como ele ocorre?

R: Pode acontecer de os leitores nunca permitirem os escritores escreverem ao deixar as threads de leitura sempre ativas.

2.1.1

```
// autor: Amanda Oliveira Alves e Fillype Alves do Nascimento
// arquivo: 2.1.c
// atividade: 2.1
                        attr;
    pthread mutex lock(&mutex);
    pthread mutex unlock(&mutex);
void *foo(void *empty) {
```



```
int main(){
   pthread_t t;

pthread_mutexattr_settype(&attr,PTHREAD_MUTEX_RECURSIVE);
pthread_mutex_init(&mutex,&attr);
pthread_create(&t, NULL, foo, NULL);
pthread_join(t, NULL);
pthread_mutex_destroy(&mutex);
return 0;
}
```