

Conhecendo Rmarkdown

Curso de Extensão em R

07 July,2022



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO PIAUÍ

Introdução

O que é o R?

- R é um ambiente de software livre para computação estatística e gráficos.
- fornece uma ampla variedade de técnicas estatísticas (modelagem linear e não linear, testes estatísticos clássicos, análise de séries temporais, classificação, agrupamento, ...) e gráficas, e é altamente extensível



O que é o R Markdown



- O R Markdown foi desenvolvido em 2004 por John Gruber e Aaron Swartz para simplificar a estruturação de um texto.
- É uma ferramenta para transformar suas análises em documentos, relatórios, apresentações e dashboards de alta qualidade e de maneira programática;
- Facilita a reprodução de resultados, visto que tanto código quanto narrativa estão no documento, e os resultados são gerados do código presente no documento.
- O R Markdown suporta formatos como HTML, PDF, MS Word, Beamer, slides HTML5, estilo Tufte, livros, dashboards, aplicativos, artigos científicos, sites, etc.

O que é o R Markdown

Usando o Rmarkdown podemos facilmente formatar

- textos em **negrito** e *itálico*
- listas
- cabeçalhos (títulos, sub-títulos etc...)
- [hyperlinks](#)
- gráficos e tabelas
- equações matemáticas - ∞
- etc...

```
knitr::include_graphics('https://beatrizmilz.github.io/RStudio_Certification/img/concept_map2.png')
```

Gerando arquivo em PDF



- Para compilar um documento R Markdown em PDF, basta instalar o pacote Tinytex.

```
install.packages('tinytex', dependencies = TRUE)  
tinytex::install_tinytex()
```

O **TinyTeX** é uma distribuição LaTeX personalizada baseada no TeX Live que é pequeno em tamanho (cerca de 61 MB no macOS / Linux e 94 MB no Windows quando (g) compactado), mas funciona bem na maioria dos casos, especialmente para usuários R.

Formatação de texto

- Os principais tipos de formatação de texto em Markdown e suas respectivas sintaxes são:
- Textos em *itálico*: são produzidos com um par de asteriscos: **Itálico**
- Textos em **negrito** são produzidos com dois pares de asteriscos: ****Negrito****
- Um par de acentos til produz texto subscrito: CO ~ 2 ~ vira CO~2
 - Outra forma é usando o formato usando \$ CO_{2} \$, ``(CO{2})``
- Um par de acentos circunflexos produz texto sobrescrito x^2 , vira x^{2^2} .
 - Outra forma é usando o formato usando \$ x^{2} \$, `$x^2$`
- Hyperlinks são criados com a sintaxe [texto] (link)

Cabeçalhos

Cabeçalhos de capítulos (seções) e subcapítulos são criadas de maneira hierárquica, de acordo com a quantidade de jogos-da-velha(hashtags) usados. Quanto maior o número, menor a hierarquia

1º Nível

2º Nível

3º nível

4º Nível

5º Nível

6º Nível

Listas

Para adicionar listas é necessário utilizar um * ou - e espaço antes da palavra.

- – Primeira coisa
- * Primeira coisa. Igual, mas diferente

Lista com subitens: Para lista com subitem após dar enter é necessário dar quatro espaços ou `tab`.

- Segunda coisa
 - Uma coisa dentro da coisa
 - Outra coisa dentro da coisa

Lista Ordenada

1. 1ª coisa
2. 2ª coisa
3. 3ª coisa
 1. uma coisa dentro da coisa 3

Parágrafo

Se você escrever uma coisa e der enter, ele faz tudo como se fosse um mesmo parágrafo.

Para ter um novo parágrafo, sempre salte uma linha.

Aliás, se você der enter um monte de vezes, ele salta apenas uma linha!

O certo é:

```
Algo mais ou menos
```

```
\
```

```
Uma linha foi acrescentada
```

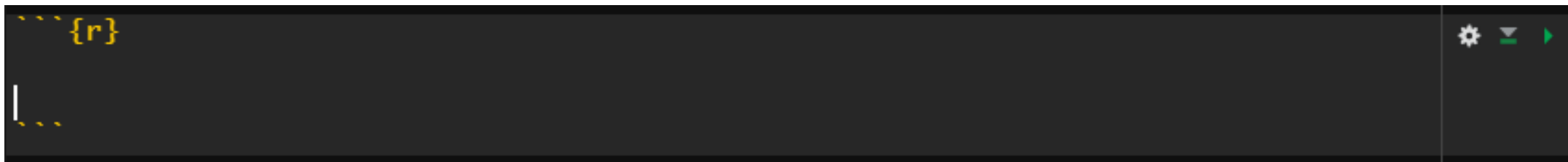
Para separar utilizando uma linha na horizontal basta acrescentar três asteriscos, *.

```
Algo mais ou menos
```

```
**
```

```
Uma linha foi acrescentada
```

Chunks



Os códigos são embutidos no texto por meio das CodeChunks.

Já o texto é inserido normalmente em forma de parágrafos fora dos Chunks sendo que precisa dar um "enter" entre os textos e os chunks.

Podemos personalizar as saídas dos chunks usando os codigos:

- **include = FALSE** - Impede que o código e os resultados apareçam no arquivo acabado.
- **echo = FALSE** - Impede o código, mas não os resultados de aparecer no arquivo acabado.
- **message= FALSE** - Impede que mensagens geradas por código apareçam no arquivo acabado.
- **warning= FALSE** - Impede que avisos gerados pelo código apareçam no acabamento.
- **Fig.cap = "..."** - Adiciona uma legenda aos resultados gráficos.

Chunks

Caso você deseje que uma opção seja definida da mesma maneira para todos os chunks do documento, como para definir um tamanho padrão para os gráficos, ou impedi que os códigos apareçam no trabalho você pode criar um Chunks Global, é só adicionar no início do documento o argumento:

Exemplo de Configuração global

Da apresentação

```
```${r setup, include=FALSE}
options(htmltools.dir.version = FALSE)
knitr::opts_chunk$set(
 fig.width = 9, fig.height=3.5, fig.retina=3,
 out.width = "100%",
 cache = FALSE,
 echo = TRUE,
 message = FALSE,
 warning = FALSE,
 hiline = TRUE
)
```
```

Inserindo Imagens

Há duas formas de inserir Imagens

- A primeira forma que vamos abordar é o utilizando o seguinte código:

```

```

O segundo código para adicionar figura que vamos mostrar é mais completo, pois ele alterar automaticamente o comando com base no formato de saída (HTML, PDF, WORD), as imagens nas saídas permanecem em alta resolução, ele também tem a opção de:

- Alinhar(fig.align)
- Porcentagem de largura da página (out.width)
- Tamanho em pixels (out.width)
- Legenda (fig.cap) etc...

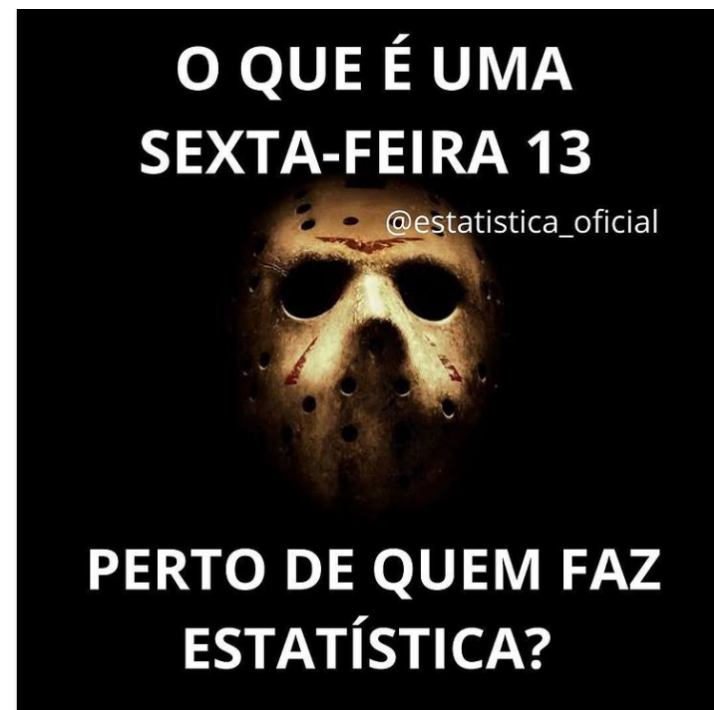
```
knitr::include_graphics("diretorio/nome da imagem.formato")
```

Inserindo Imagens

```
!['meme'](https://i.guim.co.uk/img/media/9fef70
```

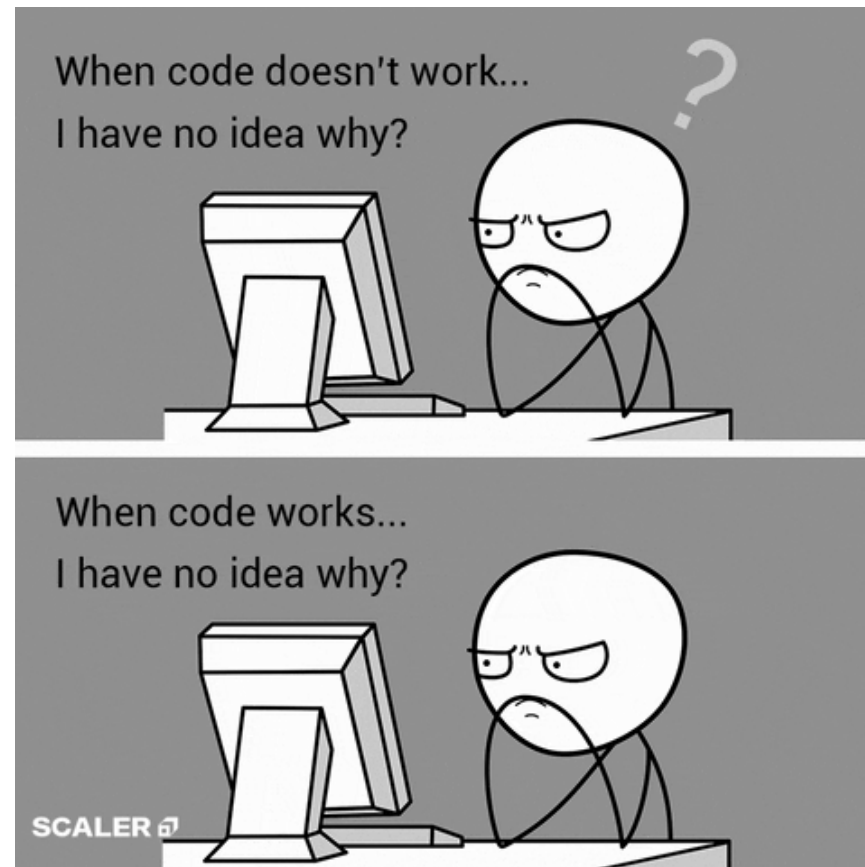


```
knitr::include_graphics("Screenshot.png")
```



Gifs

```
knitr::include_graphics("https://media.giphy.com/media/HLB0nLA36GCo6JuB5/giphy.gif")
```



Formulas e Equações

Existem duas maneiras de escrever formulas e equações no Rmarkdown, são esses formatos o inline e na forma de blocos. Vamos mostrar aqui somente o de bloco, é bem simples sua utilização você só precisa adicionar no começo e no final da sua formula ou equação, o simbolo de dois cifrão \$

- **Formulas**

```
$$  
f(x) = \frac{1}{\sigma \sqrt{2 \pi}} e^{-\frac{1}{2}(\frac{x-u}{\sigma})^2}  
$$
```

- **Saída**

$$f(x) = \frac{1}{\sigma \sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}(\frac{x-u}{\sigma})^2}$$

- *link:* <https://www.codecogs.com/latex/eqneditor.php?lang=pt-br>

Formulas e Equações

```
$$  
f(k) = {n \choose k} p^{k} (1-p)^{n-k}  
$$
```

$$f(k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$$

```
$$  
\begin{array}{ccc}  
x_{11} & x_{13} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \\ \end{array}  
$$
```

$$\begin{array}{ccc} x_{11} & x_{13} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \end{array}$$

Gráficos

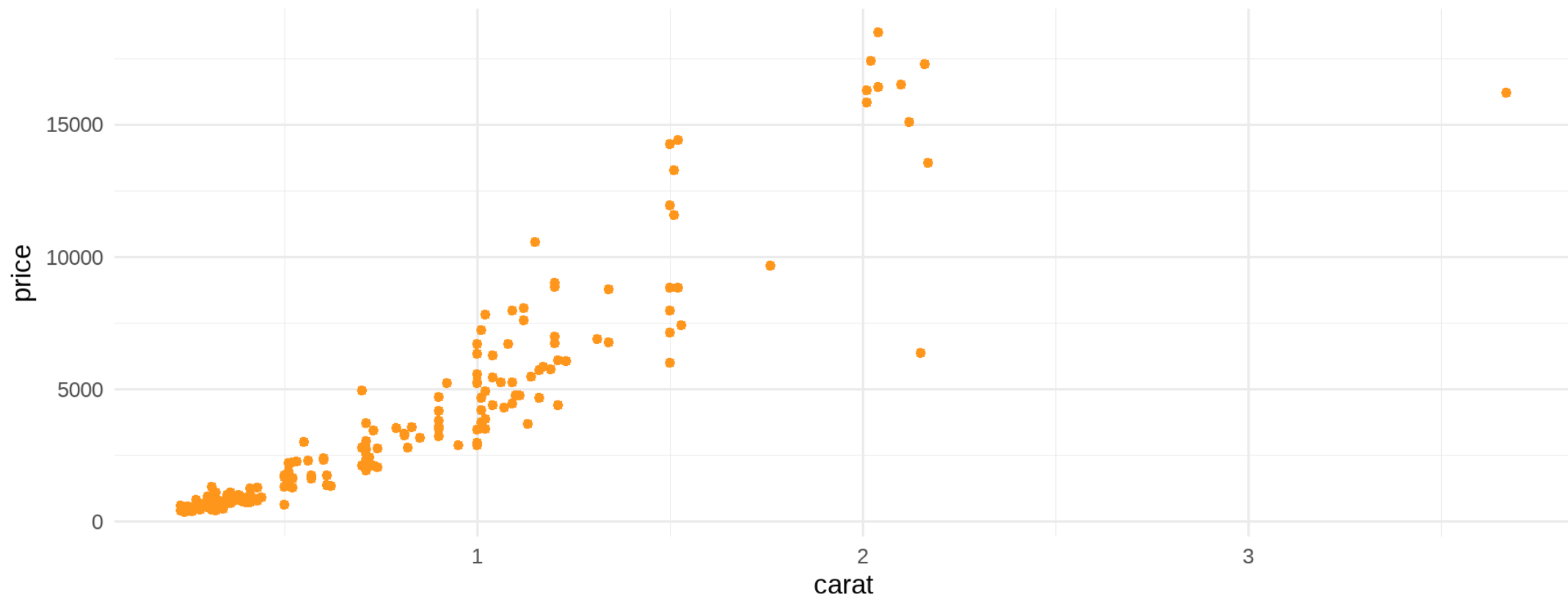
Geramos gráficos nos chunks. As configurações dos gráficos são as mesma aprendidas nas imagens. Como exemplo vamos expor um gráfico gerado com o pacote GGPlot2, o banco de dados usado sera o `diamonds`, ele é um conjunto de dados contendo os preços e outros atributos de quase 54.000 diamantes; Para gerar nosso gráfico vamos escolher aleatoriamente 200 observações e duas variáveis que são o preço e o quilates.

- Código do gráfico

```
diamonds %>%  
  sample_n(200) |>  
  ggplot()+  
  aes(x = carat, y = price)+  
  geom_point(alpha = 1, colour = "#FF961C")+  
  theme_minimal()
```

Gráficos

- Saída



Sumário e Tema

Para incluir o sumário basta adicionar `toc : yes` logo após , para que a tabela com os conteúdos do sumário esteja na lateral é só adicionar `toc float: TRUE`.

Você pode escolher um tema para seu documento usando `theme: flatly`, mas há várias opções de tema onde há modificações na cor e formato das palavras, tem temas sem pacotes e com pacotes alguns exemplos você encontra no site:

- <https://www.datadreaming.org/post/r-markdown-theme-gallery/>

Caso queira adicionar automaticamente a numeração dos títulos e subtítulos você pode usar `number sections: TRUE`, você também pode mudar a cor dos códigos para facilitar a visualização basta adicionar `highlight: tango`, há também vários outros tipos de cor para os códigos, você encontra alguns modelos no site:

- <https://eranraviv.com/syntax-highlighting-style-in-rmarkdown/>

Referências

- GOMES, Fellipe. Tabelas Incriveis com R Disponível em: <https://gomesfellipe.github.io/post/2018-01-12-tabelas-incriveis-com-r/abelas-incriveis-com-r/>, 2018. Acesso em: 24 de mai de 2021
- GONZAGA, Sillas. Introdução a R para Visualização e Apresentação de Dados.,2018. Diponívelem: http://sillasgonzaga.com/material/curso_visualizacao/apresentacao-de-dados-com-relatorios.html. Acesso em: 19 de maio de 2021
- MAYER, Fernando. Rmarkdown-rautu, 2015. Disponível em:<http://www.leg.ufpr.br/~fernandomayer/palestra/useR-2015/Rmarkdown-rautu.html>. Acesso em: 20 de maio de 2021
- MILZ, Beatriz. Adicionando números em R Markdown, 2020. Disponível em: https://beatrizmilz.github.io/RStudio_Certification/slides.html?panelset2=default#7. Acesso em:05 de jun de 2021
- OSWALDO. Rmarkdown,2017. Disponível em: https://gitlab.procc.fiocruz.br/oswaldo/DS_2017/blob/153495cceb0b66766b79c695bd01a38ae0dda47/markdown/ma Acesso em: 08 de jun de 2021

Referências

- PERES, Fernanda. R Markdown: Gerando relatórios usando o R (Parte 4), 2020. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=177TA5Gyse4&t=679s>. Acesso em: 10 de ago de 2021
- QA STACK. Inserir imagem / tabela no R Markdown. Disponível em: <https://qastack.com.br/programming/25166624/insert-picture-table-in-r-markdown>. Acesso em: 05 de jun de 2021
- TI-ENXAME.COM Programaticamente criando tabelas Markdown em R com KnitR,2013. Disponível em: <https://www.ti-enxame.com/pt/r/programaticamente-criando-tabelas-markdown-em-r-com-knitr/1072764238/>. Acesso em 01 de jun de 2021
- XIE, Yihui; ALLAIRE, Joseph J.; GROLEMUND, Garrett. R Markdown: O Guia Definitivo, 2021. Disponível em: <https://bookdown.org/yihui/rmarkdown/markdown-syntax.html>. Acesso em: 08 de jun de 2021